

二〇二三年

年度报告



厦门吉比特网络技术股份有限公司

G-bits Network Technology (Xiamen) Co., Ltd.

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2023 年年度报告

重要提示

一、本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实性、准确性、完整性，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

二、公司全体董事出席董事会会议。

三、毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。

四、公司负责人卢竑岩、主管会计工作负责人林佳金及会计机构负责人（会计主管人员）陈华梁声明：保证年度报告中财务报告的真实、准确、完整。

五、董事会决议通过的本报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

近年来公司研发人员数量不断增加，2021 年末、2022 年末和 2023 年末公司研发人员数量分别为 530 人、692 人、855 人，研发投入持续加大；此外，因市场竞争加剧及玩家消费意愿变化等因素影响，公司核心产品流水有所下滑。综合考虑前述因素及后续储备项目可能的发行投入、海外业务发展资金需要、回购计划执行资金需求等，经公司第五届董事会第二十次会议审议，公司拟不进行 2023 年度现金分红，也不进行其他形式的利润分配。

为分享经营成果，提振投资者持股信心，拟授权董事会在下述利润分配条件下决定 2024 年中期（包含半年度、前三季度）利润分配方案并在规定期限内实施：（1）公司当期盈利且累计未分配利润为正，董事会评估当期经营情况及未来可持续发展所需资金后认为资金充裕，当期适合进行现金分红；（2）当期内现金分红金额累计不超过当期实现的归属于母公司股东净利润的 100%。

上述安排尚需提交股东大会审议通过。

公司于 2023 年 9 月 27 日实施完成 2023 年半年度现金分红共计 5.04 亿元，2023 年全年现金分红金额占公司 2023 年度合并报表归属于母公司股东净利润的比例为 44.82%。

六、前瞻性陈述的风险声明

适用 不适用

本报告涉及未来计划等前瞻性陈述，该等陈述不构成公司对投资者的实质承诺，请投资者注意投资风险。

七、是否存在被控股股东及其他关联方非经营性占用资金情况

否

八、是否存在违反规定决策程序对外提供担保的情况

否

九、是否存在半数以上董事无法保证公司所披露年度报告的真实性、准确性和完整性

否

十、重大风险提示

本报告涉及行业风险、市场风险等风险因素的详细描述，请投资者查阅“第三节 管理层讨论与分析”中关于公司未来发展可能面临的风险因素。

十一、其他

适用 不适用

目录

第一节	释义.....	4
第二节	公司简介和主要财务指标.....	9
第三节	管理层讨论与分析.....	16
第四节	公司治理.....	56
第五节	环境与社会责任.....	73
第六节	重要事项.....	86
第七节	股份变动及股东情况.....	94
第八节	优先股相关情况.....	102
第九节	债券相关情况.....	103
第十节	财务报告.....	104

备查文件目录	1、载有法定代表人、主管会计工作负责人、会计机构负责人签名并盖章的《2023年度财务会计报表》
	2、载有毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）盖章、注册会计师签名并盖章的《审计报告》
	3、报告期内在中国证监会指定报刊上公开披露的公告及相关附件的原稿

第一节 释义

一、释义

在本报告书中，除非文义另有所指，下列词语具有如下含义：

常用词语释义		
公司、本公司、吉比特	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司
吉比特有限	指	厦门吉比特网络技术有限公司，吉比特前身
中国证监会	指	中国证券监督管理委员会
上交所	指	上海证券交易所
报告期、本报告期、本期	指	2023 年度
截至报告期末	指	截至 2023 年 12 月 31 日
股票期权激励计划	指	公司 2020 年股票期权激励计划
雷霆互动	指	厦门雷霆互动网络有限公司，吉比特全资子公司
吉相股权	指	厦门吉相股权投资有限公司，吉比特全资子公司
艺帆科技	指	艺帆（厦门）网络科技有限公司，吉比特全资子公司
广州雷霆	指	广州雷霆互动网络技术有限公司，吉比特全资子公司
雷霆娱乐	指	深圳雷霆数字娱乐有限公司，吉比特全资子公司
FULMIN	指	FULMIN PTE. LTD.，吉比特全资子公司
香港坤磐	指	香港坤磐有限公司，吉相股权全资子公司
雷霆股份	指	厦门雷霆网络科技股份有限公司，雷霆互动控股子公司，新三板挂牌公司（股票代码：873228）
深圳雷霆信息	指	深圳雷霆信息技术有限公司，雷霆股份全资子公司
吉游社	指	吉游社（厦门）信息技术有限公司，雷霆股份全资子公司
海南博约	指	海南博约互动娱乐有限公司，雷霆股份全资子公司
广州天狐	指	广州天狐网络科技信息服务有限公司，雷霆股份全资子公司
深圳云梦	指	深圳云梦影视科技有限公司，雷霆股份全资子公司
香港雷霆游戏	指	香港雷霆游戏有限公司，雷霆股份全资子公司
浙江博约	指	浙江博约信息技术服务有限公司，雷霆股份全资子公司
香港雷霆信息	指	香港雷霆信息技术有限公司，深圳雷霆信息全资子公司
吉相天成基金	指	厦门吉相天成创业投资合伙企业（有限合伙），吉比特控制的企业
BVI 公司	指	Boltray international Limited，香港雷霆信息控股子公司
BOLTRAY	指	BOLTRAY PTE.LTD.，BVI 公司以协议方式控制的公司
坚果核力基金	指	厦门坚果核力创业投资合伙企业（有限合伙），吉相股权作为有限合伙人的企业
诺惟合悦基金	指	厦门诺惟合悦创业投资合伙企业（有限合伙），吉比特作为有限合

常用词语释义		
		伙人的企业
诺惟启丰基金	指	厦门诺惟启丰创业投资合伙企业(有限合伙), 吉比特作为有限合伙人的企业
优格创投基金	指	苏州优格华欣创业投资中心(有限合伙), 吉比特作为有限合伙人的企业
和谐成长三期基金	指	深圳和谐成长三期科技发展股权投资基金合伙企业(有限合伙), 吉比特作为有限合伙人的企业
和谐超越三期基金	指	杭州和谐超越三期股权投资合伙企业(有限合伙), 雷霆股份作为有限合伙人的企业
天津海棠基金	指	天津海棠创业投资合伙企业(有限合伙), 吉比特作为有限合伙人的企业
青瓷数码	指	厦门青瓷数码技术有限公司, 吉比特参股公司
青瓷游戏	指	青瓷游戏有限公司(香港联交所上市公司 6633.HK, Qingci Games Inc.), 香港坤磐参股公司
成都星艺	指	成都星艺互动网络科技有限公司, 吉比特参股公司
厦门辣葡萄	指	厦门辣葡萄网络有限公司, 吉比特参股公司
苏州云霜	指	苏州云霜网络科技有限公司, 吉比特参股公司
淘金互动	指	厦门淘金互动网络股份有限公司, 雷霆互动参股公司, 新三板挂牌公司(股票代码: 837685)
Unity 中国	指	优三缔科技(上海)有限公司, 吉比特参股公司
勇仕网络	指	厦门勇仕网络技术股份有限公司, 吉相股权参股公司, 新三板挂牌公司(股票代码: 873180)
易玩网络	指	易玩(上海)网络科技有限公司, 吉相股权参股公司
广州因陀罗	指	广州因陀罗软件有限公司, 原广州帝释天软件有限公司, 吉相股权及吉相天成基金参股公司
广州呖喽	指	广州呖喽呖喽科技有限公司, 吉相股权参股公司
地心互娱	指	厦门地心互娱网络科技有限公司, 吉相股权参股公司
东极六感	指	成都东极六感信息科技有限公司, 吉相股权参股公司
成都数字狗	指	成都数字狗科技有限公司, 吉相股权参股公司
飞鼠网络	指	厦门飞鼠网络技术有限公司, 吉相股权参股公司
匠游科技	指	北京匠游科技有限公司, 吉相股权参股公司
成都余香	指	成都余香科技股份有限公司, 吉相股权参股公司
星空智盛	指	北京星空智盛科技发展有限公司, 吉相股权参股公司
诺惟投资	指	厦门诺惟投资管理有限公司, 吉相股权参股公司
厦门稿定	指	厦门稿定股份有限公司, 吉相股权参股公司
厦门真有趣	指	厦门真有趣信息科技有限公司, 吉相股权参股公司
厦门千万时	指	厦门千万时科技有限公司, 吉相股权参股公司

常用词语释义		
北京白夜岛	指	北京白夜岛文化传播有限公司，吉相天成基金参股公司
北京魔宙	指	北京魔宙文化传媒有限公司，吉相天成基金参股公司
成都凡帕斯	指	成都凡帕斯网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
成都乐麦互娱	指	成都乐麦互娱科技有限公司，吉相天成基金参股公司
成都游戏河	指	成都游戏河科技有限公司，吉相天成基金参股公司
广州艾斯西	指	广州艾斯西网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司，于 2023 年 11 月注销
广州大火鸟	指	广州大火鸟文化传媒有限公司，吉相天成基金参股公司
广州纳仕	指	广州纳仕信息科技有限公司，吉相天成基金参股公司
杭州谦游坊	指	杭州谦游坊科技有限公司，吉相天成基金参股公司
杭州熊和猫	指	杭州熊和猫网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
梦貔映画	指	厦门梦貔映画动漫设计有限公司，吉相天成基金参股公司
魔塔网络	指	厦门魔塔网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
千道科技	指	广州千道科技有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门雏羽	指	厦门雏羽科技有限公司，吉相天成基金参股公司
南京鸽游	指	南京鸽游网络有限公司，原厦门鸽游网络有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门黑武士	指	厦门黑武士网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门雷魂	指	厦门雷魂科技有限公司，原厦门战熊科技有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门英普洛	指	厦门英普洛信息有限公司，吉相天成基金参股公司
上海润梦	指	上海润梦网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
上海烛宇	指	上海烛宇文化传播有限公司，吉相天成基金参股公司
重庆钒堡	指	重庆钒堡互娱科技有限公司，吉相天成基金参股公司
上海部恩	指	上海部恩科技有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门滑稽	指	厦门滑稽互娱科技有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门松月	指	厦门松月网络技术有限公司，吉相天成基金参股公司
厦门观澜汇	指	厦门观澜汇科技有限公司，吉相天成基金参股公司
C4Cat	指	C4Cat Entertainment Limited，香港坤磐参股公司
River Games	指	River Games Inc.，香港坤磐参股公司
Neuronads	指	Neuronads Technology Co.,Limited，香港坤磐参股公司
广州阿尔法	指	广州阿尔法网络技术有限公司，雷霆股份参股公司
厦门奇象	指	厦门奇象网络技术有限公司，雷霆股份参股公司
重庆九鱼乐	指	重庆九鱼乐科技有限公司，雷霆股份参股公司

常用词语释义		
成都热核	指	热核游戏（成都）有限公司，雷霆股份参股公司
广州卓游	指	广州卓游信息科技有限公司，雷霆股份参股公司
上海亘游	指	上海亘游网络科技有限公司，雷霆股份参股公司
北京简游	指	北京简游科技有限公司，雷霆股份参股公司
成都云端凯德	指	成都云端凯德网络科技有限公司，雷霆股份参股公司
北京能量故事	指	北京能量故事食品有限公司，雷霆股份参股公司
深圳肝氩	指	深圳肝氩科技有限公司，雷霆股份参股公司
深圳子非娱	指	深圳子非娱科技有限公司，雷霆股份参股公司
广州游趣	指	广州游趣互娱网络技术有限公司，雷霆股份参股公司
上海桑鱼	指	上海桑鱼网络科技有限公司，雷霆股份参股公司
广州瀚途	指	广州瀚途网络科技有限公司，雷霆股份参股公司
广州传音	指	广州传音文化传媒有限公司，雷霆股份参股公司
雷霆游戏	指	公司自主运营平台（官网地址： www.leiting.com ）
《问道》	指	《问道》客户端游戏
《问道手游》	指	《问道》手机游戏
客户端游戏/端游	指	以电脑为载体，通过运行客户端软件进行使用的游戏产品
网页游戏/页游	指	通过互联网浏览器使用的网络游戏，不需要安装任何客户端软件
移动游戏	指	以手机等移动智能终端为载体，通过信息网络供公众下载或者在线交互使用的游戏产品
回合制	指	一种游戏形式，所有的玩家轮流自己的回合，只有在自己的回合，才能够进行操纵
游戏工委/GPC	指	游戏出版工作委员会，隶属于中国音像与数字出版协会
香港联交所	指	香港联合交易所有限公司
5G	指	第五代移动通信技术
AI	指	“Artificial Intelligence”的缩写，即人工智能
App Store	指	美国苹果公司为运行 iOS 操作系统的硬件创建的应用程序在线发布平台
DAU	指	“Daily Active User”的缩写，日活跃用户数
PCU	指	“Peak Concurrent Users”的缩写，最高同时在线用户数
KOC	指	“Key Opinion Consumer”的缩写，关键意见消费者
KOL	指	“Key Opinion Leader”的缩写，关键意见领袖
MMORPG	指	“Massively Multiplayer Online Role Playing Game”的缩写，大型多人在线角色扮演游戏
Roguelike	指	一类游戏的统称，通常这类游戏具有游戏世界每次随机生成、角色永久死亡、回合制及全新探索发现等设定

常用词语释义		
RPG	指	“Role Playing Game”的缩写，角色扮演类游戏
SLG	指	“Simulation Game”的缩写，策略类游戏，模拟游戏的一种
TapTap	指	易玩网络开发和经营的游戏平台（官网地址： www.taptap.com ），该平台创建了一个游戏玩家、开发商、运营商等密切联系的高品质手游分享社区和第三方游戏下载平台，用户能够在该平台下载游戏、评价游戏并与其他玩家分享游戏体验
UGC	指	“User Generated Content”的缩写，用户原创内容

第二节 公司简介和主要财务指标

一、公司信息

公司的中文名称	厦门吉比特网络技术股份有限公司
公司的中文简称	吉比特
公司的外文名称	G-bits Network Technology (Xiamen) Co., Ltd.
公司的外文名称缩写	G-bits
公司的法定代表人	卢竑岩

二、联系人和联系方式

	董事会秘书	证券事务代表
姓名	梁丽莉	蔡露茜
联系地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电话	0592-3213580	0592-3213580
传真	0592-3213013	0592-3213013
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

三、基本情况简介

公司注册地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司注册地址的历史变更情况	无
公司办公地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司办公地址的邮政编码	361008
公司网址	www.g-bits.com
电子信箱	ir@g-bits.com

四、信息披露及备置地点

公司披露年度报告的媒体名称及网址	《中国证券报》（www.cs.com.cn） 《上海证券报》（www.cnstock.com） 《证券时报》（www.stcn.com） 《证券日报》（www.zqrb.cn）
公司披露年度报告的证券交易所网址	www.sse.com.cn
公司年度报告备置地点	公司证券部

五、公司股票简况

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	吉比特	603444	不适用

六、其他相关资料

公司聘请的会计师事务所（境内）	名称	毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）
	办公地址	北京市东城区东长安街 1 号东方广场东 2 座办公楼 8 层
	签字会计师姓名	吴惠煌、刘清

七、近三年主要会计数据和财务指标

(一) 主要会计数据

单位：元 币种：人民币

主要会计数据	2023年	2022年	本期比上年同期 增减(%)	2021年
营业收入	4,184,851,388.03	5,167,615,488.17	-19.02	4,619,046,080.80
归属于上市公司股东的净利润	1,125,119,212.35	1,460,874,459.68	-22.98	1,468,498,092.21
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	1,118,962,328.86	1,468,317,227.00	-23.79	1,225,770,911.42
经营活动产生的现金流量净额	1,185,500,983.67	1,752,393,962.54	-32.35	2,418,288,430.93
	2023年末	2022年末	本期末比上年同 期末增减(%)	2021年末
归属于上市公司股东的净资产	4,463,842,027.96	3,978,734,566.03	12.19	4,580,137,503.55
总资产	6,636,771,238.42	6,490,420,298.78	2.25	7,103,275,522.22

说明：

1. 主要游戏收入及利润概况

(1) 境内游戏业务

A 《问道》端游本年营业收入及利润与上年基本持平；

B 《问道手游》本年营业收入较上年同期有所减少，发行投入基本持平，故整体利润同比有所减少；

C 《一念逍遥（大陆版）》本年营业收入及发行投入同比皆大幅减少，但本年营业收入较发行投入减少更多，故整体利润同比大幅减少；

D 《奥比岛：梦想国度》于 2022 年 7 月上线，本年营业收入相比上年同期有所减少，但本年发行投入减少更多（主要系 2022 年上线前期发行投入较大），本年产品利润扭亏为盈；

E 《飞吧龙骑士》于本年 8 月上线，贡献增量收入，上线前期发行投入较大，截至本期末尚未盈利；

F. 《超进化物语 2》《皮卡堂之梦想起源》于本年 12 月上线，截至本期末游戏仍处于亏损状态。

(2) 产品游戏业务

本年公司境外收入合计 2.72 亿元，较上年同期增加 5.03%。公司本年在境外主要发行了《一念逍遥（欧美版）》。截至本期末，境外游戏业务整体尚未产生利润。

2. 公司人员概况

(1) 本期末员工人数 1,447 人，较上年末增加 193 人（增长 15.39%），其中研发人员数量增加 163 人，运营业务人员数量增加 24 人。

(2) 本年公司的月平均人数约 1,386 人，较上年同期增加约 246 人（同比增长约 21.58%），其中，研发人员数量增加约 159 人，运营业务人员数量增加约 83 人。

本年公司员工人数同比有所增加，基础性薪酬等相关费用相应增加，但公司根据经营业绩计提的奖金同比减少，整体职工薪酬等相关费用同比略有减少。

3. 投资业务概况

公司投资标的主要为游戏行业上下游企业或产业投资基金，本年公司新增股权投资较少。投资业务本年产生的财务收益（含投资收益、公允价值变动损益、资产减值损失等）具体情况如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	2023 年	2022 年
按照权益法确认的联营及合营企业投资收益 (按持股比例确认被投资单位利润)	9,207,061.64	74,292,570.87
长期股权投资减值准备金额 (股权标的减值)	-19,961,119.52	-143,022,342.67
投资收益 (处置股权收益)	2,198,115.56	-54,000.00
其他非流动金融资产公允价值变动损益 (被投资单位公允价值变动)	-42,380,484.84	-67,007,069.44
其他非流动金融资产持有期间的投资收益 (被投资单位分红)		6,180,720.21
合计	-50,936,427.16	-129,610,121.03

4. 汇率变动概况

本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.0827 元，比上年年末上升 1.70%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元，本年因汇率变动产生的收益为 3,151.44 万元（归属于上市公司股东的金

额为 1,916.73 万元），上年同期汇率变动产生的收益为 1.73 亿元（上年末汇率相比前年年末上升 9.24%），本年收益同比减少 1.41 亿元。

5. 公司经营活动现金流概况

（1）本年经营活动产生的现金流量净额较上年同期下降 32.35%，主要系核心产品流水同比下降，经营活动现金流入同比减少；

（2）本年营业收入同比下降 19.02%，与经营活动现金流入金额（同比下降 17.78%）下降幅度相当，但经营活动现金流出下降幅度仅为 10.76%，因此经营活动产生的现金流量净额下降幅度大于营业收入。

6. 公司收入摊销递延概况

截至 2023 年 12 月 31 日，公司尚未摊销的充值及道具余额共 4.41 亿元，较上年末 5.56 亿元减少 1.15 亿元，主要系：

（1）公司与《摩尔庄园》研发商合作于 2023 年 5 月 26 日到期，将不再负有履约义务的收入递延余额确认为营业收入；

（2）核心产品流水下降，递延余额随之下降。

7. 经调整后归属于上市公司股东的净利润

为更好反映公司主营业务经营表现，公司将汇率波动和投资业务对利润的影响予以剔除，2023 年经调整后归属于上市公司股东的净利润较上年同期下降 21.35%，概要情况如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	2023 年	2022 年
一、归属于上市公司股东的净利润	1,125,119,212.35	1,460,874,459.68
减：（1）股权持有期间变动（公允价值变动损益、投资收益及资产减值损失等）	-60,053,823.16	-107,674,340.91
（2）汇率变动收益	19,167,301.84	104,159,091.54
（3）投资业务及汇率变动相关税费	-2,522,112.51	-21,352,917.98
二、经调整后归属于上市公司股东的净利润	1,168,527,846.18	1,485,742,627.03

注：上表列示均为归属于上市公司股东的的数据。

（二）主要财务指标

主要财务指标	2023年	2022年	本期比上年同期 增减(%)	2021年
基本每股收益（元/股）	15.63	20.33	-23.12	20.43
稀释每股收益（元/股）				
扣除非经常性损益后的基本每股收益（元/股）	15.54	20.43	-23.94	17.06

主要财务指标	2023年	2022年	本期比上年同期 增减(%)	2021年
加权平均净资产收益率(%)	26.04	32.49	减少6.45个百分点	35.97
扣除非经常性损益后的加权平均 净资产收益率(%)	25.89	32.66	减少6.77个百分点	30.02

报告期末公司前三年主要会计数据和财务指标的说明

适用 不适用

八、境内外会计准则下会计数据差异

(一) 同时按照国际会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和归属于上市公司股东的净资产差异情况

适用 不适用

(二) 同时按照境外会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和归属于上市公司股东的净资产差异情况

适用 不适用

(三) 境内外会计准则差异的说明：

适用 不适用

九、2023 年分季度主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	第一季度 (1-3 月份)	第二季度 (4-6 月份)	第三季度 (7-9 月份)	第四季度 (10-12 月份)	合计
营业收入	1,144,370,036.56	1,204,554,622.60	957,847,434.54	878,079,294.33	4,184,851,388.03
归属于上市公司股东的 净利润	306,552,774.63	369,418,231.91	183,338,216.61	265,809,989.20	1,125,119,212.35
归属于上市公司股东的 扣除非经常性损益 后的净利润	280,615,068.87	365,081,137.68	178,116,785.81	295,149,336.50	1,118,962,328.86
经营活动产生的现金 流量净额	245,586,232.47	356,063,608.17	222,909,244.23	360,941,898.80	1,185,500,983.67

说明：

1. 本年第四季度营业收入较第三季度减少主要系：核心产品流水下降且新上线的产品对营业收入的贡献较小。

2. 本年第四季度归属于上市公司股东的净利润较第三季度增长主要系：

(1) 本年前三季度根据经营业绩情况预提的奖金较为充足，年终根据全年公司经营业绩、项目业绩及员工绩效等情况，冲减部分奖金；

(2) 本年第四季度，雷霆互动冲销 2022 年度按照 25% 计提所得税与实际汇算清缴税额之间的差额，出于谨慎性考虑，2023 年度仍按照 25% 计提所得税。

3. 本年第四季度经营活动产生的现金流量净额较第三季度有所增加主要系：

(1) 公司通常于每月 5 日发放上月薪资，遇国庆假期提前至 9 月底发放当月薪资，导致第四季度支付的薪资金额少于第三季度；

(2) 受季度间业绩波动及纳税申报期的影响，导致第四季度缴纳的税费少于第三季度。

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

适用 不适用

十、非经常性损益项目和金额

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

非经常性损益项目	2023 年金额	附注（如适用）	2022 年金额	2021 年金额
非流动性资产处置损益，包括已计提资产减值准备的冲销部分	2,524,154.67		-128,690.07	267,313,990.19
计入当期损益的政府补助，但与公司正常经营业务密切相关、符合国家政策规定、按照确定的标准享有、对公司损益产生持续影响的政府补助除外	28,071,650.95		24,217,854.99	29,260,836.30
委托他人投资或管理资产的损益	25,282,523.56	理财产品收益	24,748,159.89	25,106,606.46
除同公司正常经营业务相关的有效套期保值业务外，非金融企业持有金融资产和金融负债产生的公允价值变动损益以及处置金融资产和金融负债产生的损益	-42,380,484.84	本期以公允价值计量的股权投资对应的公允价值波动	-67,007,069.44	-17,966,487.12
单独进行减值测试的应收款项减值准备转回	3,067,902.45		6,000,000.00	12,935,359.27
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	-6,224,347.18		-5,595,688.69	-6,909,131.58
其他符合非经常性损益定义的损益项目	13,515,799.92	主要系与增值税加计抵减相关	25,317,567.81	20,524,918.00
减：所得税影响额	11,754,801.07		15,281,928.16	78,164,403.78
少数股东权益影响额（税后）	5,945,514.97		-287,026.35	9,374,506.95
合计	6,156,883.49		-7,442,767.32	242,727,180.79

对公司将《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号—非经常性损益》未列举的项目认定为的非经常性损益项目且金额重大的，以及将《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号—非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目，应说明原因。

适用 不适用

十一、采用公允价值计量的项目

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	期初余额	期末余额	当期变动	对当期利润的影响金额
交易性金融资产-理财产品	629,605,938.78	1,125,621,695.38	496,015,756.60	25,282,523.56
其他非流动金融资产	656,389,807.13	620,273,547.42	-36,116,259.71	-42,380,484.84
其他非流动负债-归属于合伙企业其他权益持有人的权益	33,778,684.14	26,235,006.52	-7,543,677.62	7,647,947.24
合计	1,319,774,430.05	1,772,130,249.32	452,355,819.27	-9,450,014.04

十二、其他

□适用 √不适用

第三节 管理层讨论与分析

一、经营情况讨论与分析

公司专注于网络游戏的研发及运营业务，致力于汇聚和培养具有创新精神的人才，追求高效的工作方式，期望为全球用户提供差异化的产品和服务，创造和传播文娱领域的美好体验。

在自研游戏方面，公司自主研发的《问道》《问道手游》《一念逍遥》等多款游戏深受玩家喜爱，保持较好的盈利能力。《问道》自 2006 年上线至今已持续运营近 18 年，报告期内推出了新年服、周年服、年中服、生肖服等重点版本，玩家反响良好；《问道手游》上线近 8 年，延续出色表现，报告期内在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 35 名，最高至该榜单第 10 名；《一念逍遥》自 2021 年 2 月上线至今已运营 3 年，报告期内在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 44 名，最高至该榜单第 7 名。

在游戏代理方面，公司自主运营平台雷霆游戏坚持“精品化”路线，实施差异化策略。经过多年的积累与沉淀，雷霆游戏已具备出色的游戏运营能力，并成功运营了《问道手游》《一念逍遥》《奥比岛：梦想国度》《飞吧龙骑士》《世界弹射物语》《鬼谷八荒（PC 版）》《地下城堡 2：黑暗觉醒（安卓版）》《地下城堡 3：魂之诗》《奇葩战斗家》《不思议迷宫》等多款游戏。

未来，公司将持续对现有产品进行迭代更新，提升游戏表现力和用户体验感，持续进行 IP 建设，延长产品的生命周期；新产品研发方面，公司将继续聚焦 MMORPG、放置挂机品类和 SLG，并尝试探索内容向产品，不断夯实提升研发团队的工程能力，迭代开发兼具趣味性、耐玩性和合理商业化设计的精品游戏；代理产品方面，公司将持续关注游戏老 IP 唤醒类产品、多人竞技游戏、中度休闲游戏、具备体验差异的商业游戏等方向，并根据市场变化等因素相应调整产品代理思路。

此外，公司将持续增加对境外市场的投入，除个别储备的 IP 向产品外，其余自研产品均须定位境外市场才可立项；公司也将持续吸纳对各地文化有较深见解的优秀制作人及发行团队，加快推进境外业务发展。

（一）主要产品运营情况

公司已上线运营的主要产品情况如下：

产品名称	自研/代理	游戏类型	上线时间
《问道》	自研	回合制 MMORPG	2006 年 4 月
《问道手游》	自研	回合制 MMORPG	2016 年 4 月
《一念逍遥》	自研	放置修仙类	2021 年 2 月
《奥比岛：梦想国度》	代理	社区养成类	2022 年 7 月
《飞吧龙骑士》	代理	Roguelike 奇幻飞行射击类	2023 年 8 月

产品名称	自研/代理	游戏类型	上线时间
《Outpost: Infinity Siege》	自研	第一人称射击类端游	2024 年 3 月
《Monster Never Cry（代号原点）》	自研	科幻题材放置卡牌	2024 年 3 月
《超进化物语 2》	代理	策略卡牌养成类	2023 年 12 月
《奇葩战斗家》	自研	轻竞技 RPG	2019 年 7 月
《世界弹射物语》	代理、本地化开发	弹珠养成 RPG	2021 年 10 月
《地下城堡 3：魂之诗》	代理	地牢探险 RPG	2021 年 10 月

注：上表中《问道》《Outpost: Infinity Siege》为客户端游戏，其余均为手机游戏。

1. 《问道》

公司首款自主研发的端游产品《问道》于 2006 年 4 月上线，游戏获众多玩家喜爱，PCU 曾一度接近百万，并获评第五届 CGDA（中国优秀游戏制作人大赛）“最佳游戏数值平衡设计奖”和“专业组最佳游戏 2D 美术设计奖”以及中国音像与数字出版协会“2022 年度中国游戏十强优秀客户端游戏”提名，制作能力获得业内肯定。

自 2006 年商业化运营以来，《问道》凭借良好的游戏品质、合理的商业设计深受广大游戏玩家喜爱。为延长《问道》的生命周期，提升“问道”IP 价值，不断适应市场变化，公司根据市场的实际情况及玩家的反馈，针对性地对《问道》进行升级开发。公司每年推出《问道》年度服、周年服、年中服和生肖服四个重点版本，维持玩家持续的新鲜感，保持较好的盈利能力。



2. 《问道手游》

2016 年 4 月，公司成功推出自主研发的 MMORPG 游戏《问道手游》。《问道手游》沿用《问道》端游的故事背景与世界观，依托端游版本十余年来积累的强大用户群体和 IP 价值，通过对用

户深度调研后，在保留原有核心玩法的基础上做了大量调优，包括根据移动端特点做了适合手机操作的功能适配等，并持续听取用户意见快速迭代，及时满足玩家的体验需求。为延长《问道手游》的生命周期，公司不断强化“问道”IP的拓展和品牌建设，持续提升“问道”品牌价值。凭借出色的表现，《问道手游》获得了良好的口碑和广泛的行业认可，荣获中国出版协会评选的“第六届中华优秀出版物（音像电子游戏出版物）奖”，并荣获多项行业内荣誉，包括金翎奖 2016 年度优秀游戏评选大赛“最佳原创移动游戏”、第九届 CGDA（中国优秀游戏制作人大赛）“最佳游戏音乐奖”以及游戏工委评选的中国游戏十强之“2016 年度十大最受欢迎原创移动网络游戏”等。

2023 年，《问道手游》延续往年四大版本活动，1 月开启“跳跳兔”新年服；4 月推出烟花大会、新服盛典、灵宠贺礼等周年庆活动，由歌手弦子演绎的 7 周年主题曲《心如故》唤醒了道友问道情怀；7 月夏日服为玩家提供专属的减负玩法；9 月开启“战八荒”国庆服，推出定制短片《我在八荒当掌门》；11 月以“道友共创”方式推出《问道手游》首个动漫番剧——《乌龙道友闯中洲》，为玩家呈现丰富、立体的游戏世界。

报告期内，《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 35 名，最高至该榜单第 10 名。



3. 《一念逍遥》

《一念逍遥》是由公司自主研发并运营的一款水墨国风放置修仙手游。游戏以仙气飘逸的水墨画风，勾勒出人、仙、妖、魔合作纷争的修仙世界，还原修仙小说中修炼境界、神通、功法等概念，并辅以光影、音效等表现形式，让玩家在游戏过程中有较好的沉浸感和代入感。

凭借着出色的游戏制作和运营表现，《一念逍遥》获得了业界的高度认可，获评第十二届 CGDA（中国优秀游戏制作人大赛）“最佳游戏原画美术设计奖”、第十四届 CGDA “最佳移动游戏制作

奖”及中国音像与数字出版协会“2021 年度中国游戏十强优秀创意游戏”“2021 年度中国游戏十强优秀新锐游戏”提名。2023 年,《一念逍遥》开启“守护传承”文化公益项目,已成功落地蹴鞠、剪纸、戏曲、皮影等多项非遗公益活动,并获评第八届“金陀螺奖”之“年度优秀文化传承游戏奖”。

《一念逍遥》经过三年多的运营,累计注册用户数已超 2,500 万,在后续运营策略中,公司将更加关注存量用户,精细化买量以减少低效投入。推广方面,继续强化品牌曝光,适度调整和控制效果类广告开支,并积极开拓和尝试创新的营销方式;用户运营方面,开展日常直播、KOC 推广、内容搭建、电商以及社区回流承接等活动,以不断提升用户参与度和互动性;同时,《一念逍遥》也将持续进行 IP 建设,以小说、音乐、漫画、动画等多样化的衍生内容丰富游戏内容,提升品牌影响力,让玩家对游戏形成独特的 IP 文化认同。

报告期内,《一念逍遥》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 44 名,最高至该榜单第 7 名。



4. 《奥比岛：梦想国度》

《奥比岛：梦想国度》手游是一款情怀 IP 类社区养成游戏,于 2022 年 7 月 12 日上线。《奥比岛：梦想国度》在保留了页游的大量经典场景、建筑及角色的基础上加入了多样化社交,并融入诸如国潮等多元化潮流虚拟元素,玩家能在多种养成、经营、换装等玩法中体验到轻松休闲的游戏乐趣。

上线以来,游戏版本保持较快的迭代更新节奏,不断加入新活动、新玩法以及不同的品牌/IP 联动。报告期内,《奥比岛》联动对象包括央视动漫(《西游记》《哪吒传奇》《小鲤鱼历险记》等经典国漫 IP)、《喜羊羊与灰太狼》等共 11 个知名品牌/IP,相应推出了一系列精彩活动,为玩家提供丰富多样的游戏体验。



5. 《飞吧龙骑士》

《飞吧龙骑士》是一款以“吞噬子弹反击”创新玩法为核心的飞行射击休闲手游，于 2023 年 8 月 11 日上线。玩家在游戏中扮演一位龙骑士，带着小黑龙穿越各个国度时空进行冒险，收集找回失落的龙族宝物。玩家在战斗中不需要躲避怪物攻击，而是通过吞食敌人子弹进行强力反攻，获取爽快清屏的体验。上线以来，游戏因题材和玩法的差异化创新备受玩家喜爱。



6. 《Outpost: Infinity Siege》

《Outpost: Infinity Siege》是一款主打多人合作生存、探索、建造的第一人称射击类端游，于 2024 年 3 月 27 日在 Steam 平台发售。游戏融合了 FPS（第一人称射击）、RTS（即时战略）和 TD（塔

防)三种玩法,玩家可搭建自己的专属哨站,随性搭配性能丰富多样的武器弹药,体验模式多样、地形风貌各异、充满随机元素的探索和战斗。



(一) 主要储备产品情况

公司储备产品主要如下:

主要储备产品（自研）				
产品名称	版号进度	游戏类型	拟发行区域	拟上线时间
M72（代号）	已申请	放置修仙类	中国大陆及港澳台、东南亚地区	未确定
《杖剑传说（代号 M88）》	已申请	魔幻题材放置养成类	中国大陆及港澳台、日韩地区	2024 年下半年（境外）
《最强城堡》	已取得	策略塔防类	全球	未确定
M11（代号）	未申请	西幻题材放置类	全球	未确定

主要储备产品（代理）				
产品名称	有无版号	游戏类型	授权区域	拟上线时间
《航海王：梦想指针》	有	3D 竖屏冒险动作类	中国大陆	2024 年 4 月 1 日
《亿万光年》	有	科幻题材策略卡牌、轻度 SLG	全球	2024 年下半年（中国大陆）
《封神幻想世界》	有	国风题材 RPG	中国大陆	2024 年下半年
《神州千食舫》	有	美食题材模拟经营类	中国大陆及港澳台、新加坡、马来西亚	2024 年（境外）
《失落城堡 2》	无	冒险题材 Roguelike	全球	未确定

注：（1）上表为公司部分储备产品，其中《航海王：梦想指针》由雷霆游戏和其他发行厂商联合发行；（2）储备产品清单中的游戏最终是否上线及上线时间、拟发行区域根据产品及市场信息初步预估，具有不确定性，请关注雷霆游戏官方信息了解最新动态。

部分储备产品介绍如下：

1. M72（代号）

M72（代号）是一款修仙题材放置养成游戏。玩家将作为一位修仙者探索世界，体验从一介散修进入宗门，一路成长成为宗门中坚力量，一同征战三界的奇迹旅程。游戏将采用 3D 空战的形式，还原“御剑飞行”“隔空斗法”“法宝对抗”等修仙战斗体验。M72（代号）已于 2023 年底提交国内版号申请，目前仍在持续开发中。



2. 《杖剑传说（代号 M88）》

《杖剑传说（代号 M88）》是一款二次元画风的放置 MMO 手游。玩家在游戏中可以自定义形象、自由搭配技能、选择职业分支，用策略对抗强敌，在剑与魔法的世界中探索失落的神秘传说，建设自己的家园，通过公会玩法、组队战斗，和其他玩家一起踏上冒险的旅途，享受轻松休闲的放置体验。《杖剑传说（代号 M88）》的境外版本计划于 2024 年下半年上线。



3. 《航海王：梦想指针》

《航海王：梦想指针》是由东映动画正版授权的航海王 IP 全新 3D 竖屏冒险手游，船长可以在极致细节打磨、画面焕新升级的竖屏航海王大世界中，招募新世界的伙伴，重温草帽一伙的冒险故事。该游戏已取得版号，计划 2024 年 4 月 1 日上线。



4. 《亿万光年》

《亿万光年》是一款科幻题材的星战策略游戏。游戏前期体验以中重度策略卡牌为主，后期逐渐导向轻度 SLG 玩法。在游戏中，玩家既能体验快节奏的即时战斗，又能感受战舰改装、武器

搭配的策略空间，同时可以收集各式科幻战舰、探索奇遇事件、与盟友征战四方。该游戏已取得版号，计划 2024 年下半年上线。



(二) 境外业务情况

公司积极拓展境外业务，已逐步建立起一套较为完善的境外产品测试与发行体系，覆盖境外大部分区域，实现公司“小步快跑”研发策略在境外地区的应用，相较于国内能更早地加入付费测试，为产品的选材、开发和调优提供更充足的基础信息和数据。

2023 年，公司境外业务实现营业收入 2.72 亿元，同比增长 5.03%。报告期内，公司在境外成功发行了《一念逍遥（欧美版）》《一念逍遥（越南版）》《奇葩战斗家（东南亚版）》等产品；2024 年 1 月，《飞吧龙骑士》在港澳台地区和韩国上线。

此外，公司多款自研产品已在境外市场进行多轮次测试，以“小步快跑”方式快速迭代开发，截至报告披露日，公司储备有《杖剑传说（代号 M88）》《亿万光年》《神州千食舫》《失落城堡 2》等多款可面向境外发行的产品。

(三) 投资工作情况

公司持续深耕游戏市场，专注于网络游戏的研发及运营业务的同时，对游戏行业优质研发商、发行商等上下游相关企业及产业基金等进行投资。

公司投资参股的部分企业介绍如下：

1. 青瓷游戏

青瓷游戏设立于 2012 年 3 月，从事网络游戏研发和运营业务，为经典手绘风放置手游《最强蜗牛》及 Roguelike 手游《不思议迷宫》的研发商，于 2021 年 12 月在香港联交所上市，公司持有其 18.55% 股权。根据青瓷游戏公开披露资料显示，《最强蜗牛》已在中国及日本、美国、加拿大、澳大利亚、泰国等多个境外地区发行。截至 2023 年 12 月 31 日，《最强蜗牛》境内及境外累计流水约 32.59 亿元，累计注册用户数量达 2,672 万人。

2. 易玩网络

易玩网络设立于 2016 年 3 月，主要开发和经营 TapTap 平台，公司持有其 9.67% 股权。TapTap 平台创建了一个游戏玩家、开发商、运营商等密切联系的高品质手游分享社区和第三方游戏下载平台，用户能够在 TapTap 平台下载游戏并与其他玩家分享游戏体验。2023 年 1-6 月，TapTap 中国版 App 的平均月活跃用户约 3,397 万人，TapTap 国际版 App 的平均月活跃用户约 714 万人。

3. 勇仕网络

勇仕网络设立于 2014 年 12 月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有其 20.00% 股权。勇仕网络联合研发的二次元游戏《碧蓝航线》畅销海内外，是首款登顶日本 iOS 畅销榜的国产二次元游戏，获 2017 年 Google Play 最佳游戏奖项；其自研游戏《深空之眼》荣获 2021 年度 Made with Unity 中国榜单“最佳 3D 游戏奖”，在 App Store 累计获得超 13 万条五星好评。

4. 淘金互动

淘金互动设立于 2013 年 6 月，主要从事网络游戏研发和制作，为经典 Roguelike 手游《地下城堡》系列研发商，公司持有其 30.00% 股权。淘金互动研发的《地下城堡 2：黑暗觉醒（安卓版）》《地下城堡 3：魂之诗》由雷霆游戏代理运营。截至 2023 年 12 月 31 日，《地下城堡 2：黑暗觉醒（安卓版）》累计注册用户数量超千万。

5. 厦门真有趣

厦门真有趣设立于 2012 年 8 月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有其 10.00% 股权。厦门真有趣旗下拥有《香肠派对》《不休的乌拉拉》《仙侠道》等多款产品。其中，射击生存游戏《香肠派对》TapTap 下载用户数量达 2.4 亿。

6. Unity 中国

Unity 中国设立于 2021 年 11 月 29 日，为美国游戏引擎开发商 Unity Technologies 在中国新成立的合资公司，公司持有其 1.6% 股权。Unity Technologies 于 2004 年创立，总部位于美国，是业界领先的引擎公司之一。Unity 中国致力于打造更适合本土开发者使用的引擎版本，其产品在游戏、汽车、消费文旅、工业制造、影视动画等领域均有广泛应用。2023 年，Unity 中国正式推出 Unity 中国版引擎——团结引擎，开启了 Unity 中国本土化进程。

7. 广州呖喽

广州呖喽设立于 2017 年 8 月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有其 15.00% 股权。由广州呖喽研发的带有跑酷元素的音乐游戏《Muse Dash（喵斯快跑）》累计销量超过 1,000 万，在 Steam 平台的用户评测好评率为 90%。

(四) IP 孵化业务情况

根据伽马数据发布的《2023 年度移动游戏产业 IP 发展报告》，2023 年 1-9 月，中国移动游戏 IP 市场实际销售收入为 1,322.06 亿元，在移动游戏市场占比 77.70%，而网文小说作为互联网与文化早期碰撞的结晶之一，是培育优质 IP 的良田。

公司自 2019 年开始以网文小说 IP 孵化为起点，同时不断探索动漫、影视等多种载体的 IP 运营，以触达更多用户群体，强化 IP 影响力。

网文小说方面，因其以文字为载体，天然具备极高的 IP 拓展性，可以基于小说中的世界观、人物等设定进行其他形式的改编和再创作，目前为公司 IP 孵化业务的主要运营方向。公司从定制文小说出发，挖掘和培育优质 IP，在与不同作家合作时，通常要求作家在设定的世界观下进行创作，让每部小说都具备一定的互通性，从而使所有小说 IP 具备最终汇集到一起的客观条件，为游戏的开发提供原型和内容储备。

通过与作家和知名网络文学平台的合作，公司已取得《明克街 13 号》《术师手册》《无限血核》《无尽债务》《修真门派掌门路》等多部网文小说 IP 的游戏改编权。其中，《明克街 13 号》在起点中文网获得了超过 300 万次的推荐，自上线以来在起点中文网月票榜、畅销榜及阅读指数榜等人气榜单中一直保持前列，最高至各榜单第 1 名；《术师手册》《无限血核》等作品在起点中文网上均获得了超过百万次的推荐，广受读者喜爱。

核心作品表现优异



《明克街13号》

- 作者“纯洁滴小龙”为起点中文网“大神”作家
- 小说在起点中文网获得了超300万次推荐
- 在起点中文网阅读指数排名一直保持前列，最高至该榜单第1名

《术师手册》《无限血核》

- 两部小说在起点中文网均获得了超100万次推荐
- 在起点中文网阅读指数排名保持靠前

其他 IP 载体方面，公司已开展初步探索。由公司定制网文《明克街 13 号》改编的有声书于 2022 年 6 月在喜马拉雅上线，累计播放量超 1,600 万，评分为 9.1 分；《明克街 13 号》的自制短片于 2022 年 9 月在 B 站发布，获得广泛好评。

（五）互联网出版服务情况

公司互联网出版服务平台艺帆科技成立于 2015 年 11 月，致力于为互联网行业企业提供合规方面的专业咨询及出版相关服务，业务范围涵盖互联网主体准入与产品合规审批运营服务、法律与知识产权服务、以及互联网行业政策研判服务等。截至 2023 年 12 月 31 日，艺帆科技已出版游戏产品 182 个。

公司坚持精品化发展方向，发挥优秀作品引领示范作用，加强组织规划引导，严格落实出版管理各项规定，加强选题论证、内容把关，始终以正向价值为基础，积极推选价值导向正确、富有文化内涵、寓教于乐的网络游戏精品，传递正能量。2023 年，围绕《国家新闻出版署关于实施网络游戏精品出版工程的通知》等要求，公司在提升游戏作品的思想深度、文化内涵、艺术价值、游戏表现和用户体验等方面持续发力，严格审校制度，实现精品开发、高质量发展的良性循环。

公司在研发、运营等各个环节加大出版人才教育培养力度，提升编辑专兼职一体化教育水平。截至 2023 年年末，公司已有 90 名持证编辑，并根据要求落实继续教育，全面提升出版队伍思想政治素质和理论水平；切实管住守好出版阵地，巡查跟进出版游戏产品上线后情况，持续加强出版产品监管力度；不断加大游戏产品的内容生态治理力度，维护公司出版和运营产品的健康游戏环境，继续不定期开展内容自检、违规信息专项核查等工作，压实平台主体责任。

公司深耕网络游戏行业，积极参与行业活动，致力于为游戏行业健康有序发展贡献力量。2023 年 6 月 15 日，由国家新闻出版署等部委主办的第 29 届北京国际图书博览会首次设置“网络出版馆”，吉比特携旗下游戏运营平台雷霆游戏、网络出版平台艺帆科技参展并受邀参与网络出版发展论坛。同时，公司持续为行业建言献策，积极向主管部门反馈了《福建省出版专业技术高级职务任职资格评审工作实施意见（试行）》的修订意见，向中国音像与数字出版协会游戏工委反馈了《网络游戏分类》《游戏分发与推广基本要求》等多项团体标准的意见和建议，并配合游戏工委各项调研工作，包括游戏企业公益活动调研、游戏企业党建活动调研、中国游戏企业出海情况调研、中华优秀传统文化在游戏领域应用与发展调研等。

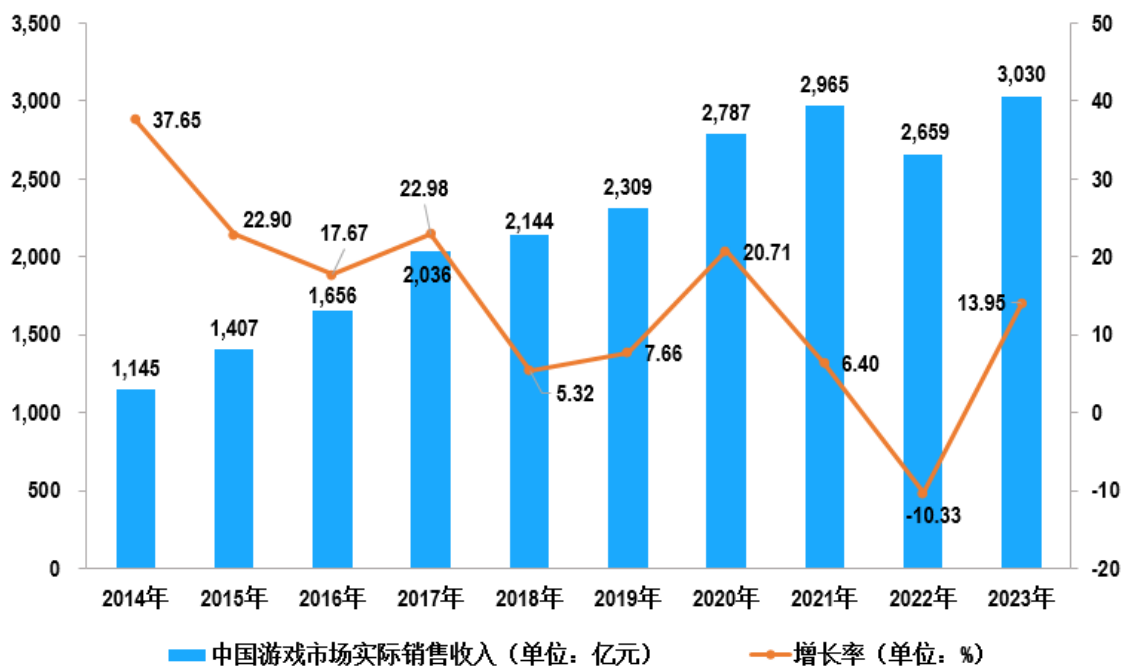
二、报告期内公司所处行业情况

（一）公司所处行业情况

网络游戏、网络动漫等文化产业作为互联网经济产业中非常重要的一个分支，受益于整个互联网产业的增长，在过去很长一段时期内呈现出快速发展的态势。近年来，随着游戏产业的人口红利逐渐减退，市场迈入存量竞争阶段，行业增速逐渐放缓，进入压力与机会并存期。

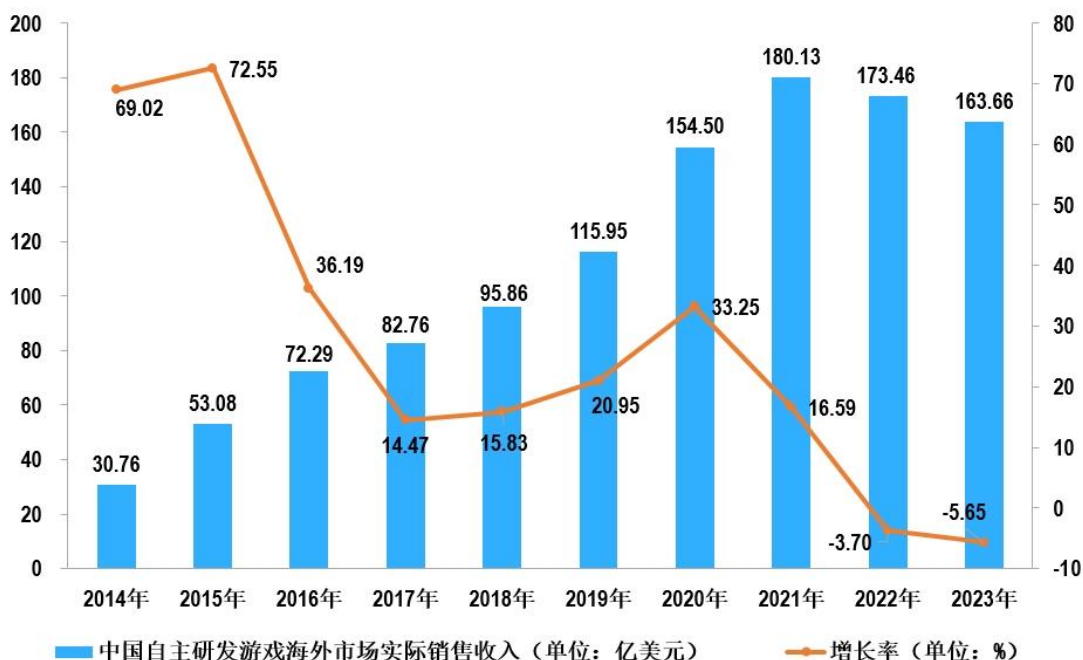
根据中国音像与数字出版协会游戏工委（GPC）、中国游戏产业研究院联合发布的《2023 年中国游戏产业报告》显示，2023 年，中国游戏用户规模为 6.68 亿人，同比增长 0.61%；中国游戏市场实际销售收入为 3,029.64 亿元，同比增长 13.95%，主要受集中上线的高品质新游带动。在细分市场中，移动游戏仍保持领先地位，实际销售收入占比达 74.88%。此外，PC 与主机游戏也有较多产品及受众，跨平台游戏和小游戏等新赛道表现亮眼，产业增长方向更加灵活多元。

中国游戏市场实际销售收入



游戏出海仍是我国众多游戏企业的重点发展战略。根据中国音像与数字出版协会游戏工委（GPC）、中国游戏产业研究院编写的《2023 年中国游戏出海研究报告》显示，2023 年中国自主研发游戏海外市场实际销售收入 163.66 亿美元，同比下降 5.65%，出海赛道竞争激烈、流量获取成本上升、缺乏本土化人才是对中国游戏企业出海业务造成挑战的重要因素。此外，技术创新也成为全球性游戏产品竞争力的关键。2023 年，一系列 AI 工具的涌现对游戏开发效率、内容生成质量等方面发挥越来越重要的作用，同时也推动游戏领域更多的创新应用，带来更多的变革和机会。因此，坚持高质量、精品化发展，坚持技术和内容创新双驱动，持续深耕差异化赛道，更加注重用户体验，已成为中国游戏行业迎接竞争、实现健康发展的战略手段。

中国自主研发游戏海外市场实际销售收入



(二) 行业政策对所处行业的影响

近年来，主管部门高度重视游戏产业规范健康发展，出台了一系列未成年人保护和防沉迷相关政策。自 2021 年新修订的《中华人民共和国未成年人保护法》实施、《关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》印发以来，在游戏主管部门、游戏行业和社会各界的共同努力下，批准运营的游戏已实现全面接入防沉迷实名认证系统，未成年人游戏总时长、消费额度等大幅减少，未成年人游戏防沉迷工作取得了阶段性成果。2024 年 1 月 1 日，《未成年人网络保护条例》正式实施，为游戏行业完善和落实未成年人保护工作提供了更为具体的指引。

除了强调落实游戏防沉迷体系的基本要求，主管部门对用户信息保护、产品内容审核、功能性游戏开发等方面也提出了相应要求，指明了游戏企业后续工作的重点，在做好未成年人保护的同时，要特别加强个人信息安全的保障。公司未成年人保护、用户信息保护相关工作详见“第五节 环境与社会责任”之“二、社会责任工作情况”。

随着我国游戏产业政策环境不断优化，相关法律法规、制度规范陆续出台，且继续对高质量原创游戏倾斜，游戏知识产权保护意识进一步提高，游戏产业生态环境更加健康规范，我国游戏产业向着高质量、高水平方向发展。

三、报告期内公司从事的业务情况

(一) 公司主营业务情况

1. 公司主营业务

公司专注于网络游戏的研发及运营业务，致力于汇聚和培养具有创新精神的人才，追求高效的工作方式，期望为全球用户提供差异化的产品和服务，创造和传播文娱领域的美好体验。

公司自 2004 年成立以来，深耕游戏市场，经过多年的快速发展和技术积累，公司规模不断扩大，技术研发实力持续增强，产品矩阵日益丰富。公司成功研发出《问道》《问道手游》《一念逍遥》等多款立足于中华传统文化的游戏。《问道》自 2006 年上线至今已持续运营近 18 年，表现稳健；2016 年 4 月，依托《问道》端游十余年来积累的强大用户群体和 IP 价值，公司成功推出了自主研发的 MMORPG 游戏《问道手游》，上线近 8 年来一直保持长线稳健运营；2021 年 2 月，公司推出自主研发的水墨国风放置修仙手游《一念逍遥》，游戏累计注册用户已超过 2,500 万。

公司自主运营平台雷霆游戏经过多年的积累与沉淀，已具备出色的游戏运营能力。截至报告披露日，雷霆游戏已成功运营了《问道手游》《一念逍遥》《奥比岛：梦想国度》《飞吧龙骑士》《世界弹射物语》《鬼谷八荒（PC 版）》《地下城堡 2：黑暗觉醒（安卓版）》《地下城堡 3：魂之诗》《奇葩战斗家》《不思议迷宫》等多款游戏。

2. 公司获评荣誉



公司在行业内长期深耕，已连续多年获得包括“中国互联网综合实力前百家企业”“软件和信息技术服务竞争力百强企业”“中国游戏十强优秀游戏科技创新企业”在内的多项荣誉。此外，公司股票被纳入上证社会责任指数、上证公司治理指数、中证 500 指数、富时全球股票指数、标普新兴市场全球基准指数等重要股票指数。

(二) 公司主要经营模式

公司主要业务为游戏研发制作和商业化运营，收费模式和运营模式如下：

1. 收费模式

网络游戏的收费模式主要有按虚拟道具收费、按下载收费、按时长收费以及游戏内置广告收费等。公司游戏产品收入主要来源于按虚拟道具收费模式，该模式下玩家可以免费进入游戏，运营商主要通过在游戏中出售虚拟道具的收费模式盈利。按虚拟道具收费是目前中国网络游戏广泛采取的盈利模式。

2. 运营模式

公司产品运营模式主要有自主运营、授权运营及联合运营三种运营模式：

(1) 自主运营是指在公司自主运营平台发布，由公司负责发行及推广的运营模式，标的产品来自于公司自主研发及外部公司研发；

(2) 授权运营是指将公司自主研发的游戏授权给外部运营商，由其进行发行及推广的运营模式，公司一般只负责技术支持及后续内容研发；

(3) 联合运营是指公司将自主研发或获得授权的游戏产品，与第三方应用平台共同协作，共同开展游戏的发行及推广的模式，第三方应用平台主要有 App Store 及各类安卓渠道。

公司手游产品主要采取自主运营及联合运营模式。公司研发的《问道》端游授权北京光宇在线科技有限责任公司运营，其他客户端游戏主要采取联合运营模式。

四、报告期内核心竞争力分析

√适用 □不适用

(一) 强大的自主研发能力

1. 公司自主研发概况

公司高度重视研发投入及研发人才培养。报告期内，公司研发费用为 6.79 亿元，占营业收入的 16.23%，持续的高研发投入为公司自主创新提供了坚实保障。公司研发团队的规模逐年扩大，2021 年末、2022 年末及本报告期末研发人员数量分别为 530 人、692 人、855 人，占员工总数的比例分别为 56.08%、55.18%、59.09%。

保持较高研发投入 自研产品表现优异



公司持续推进研发创新能力建设，截至2023年12月31日，公司及子公司持有注册商标1,074件，软件著作权270件，美术著作权56件，音乐著作权3件，文字著作权1件，以及域名131个。此外，公司还取得17件发明专利，具体情况如下：

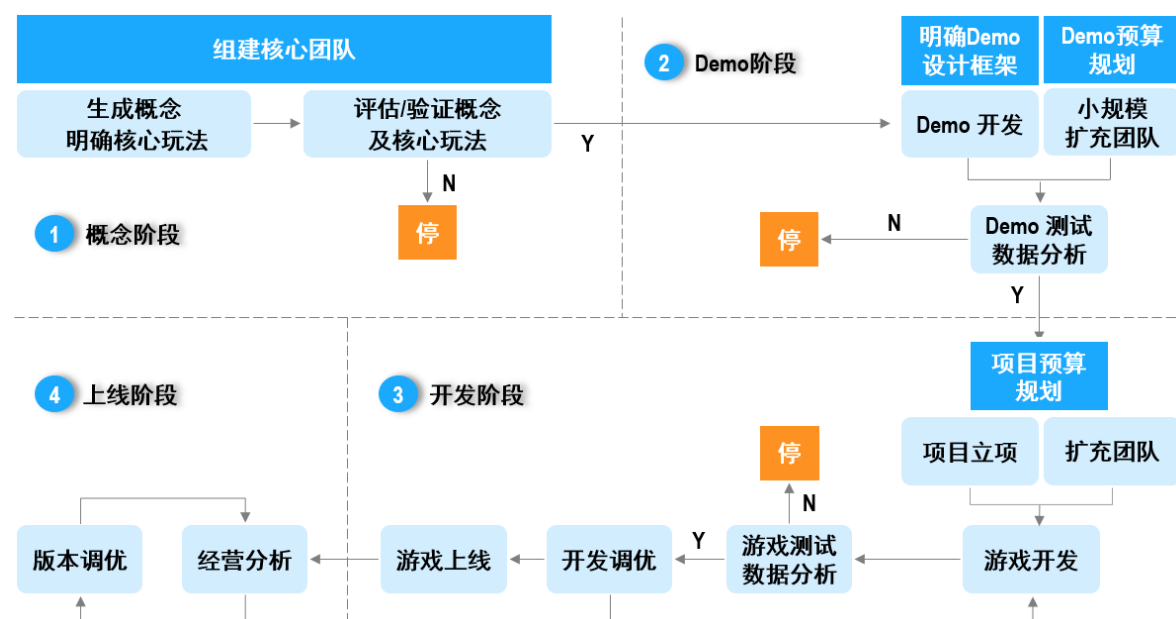
序号	专利名称	专利号	类型	专利授权公告日
1	网络游戏反外挂的实现方法	ZL200910111799.0	发明专利	2012年2月22日
2	基于分布式服务器的回合制网络游戏的实现方法	ZL200910113102.3	发明专利	2012年12月12日
3	游戏人物编辑系统和方法	ZL201110183354.0	发明专利	2013年1月2日
4	一种基于硬件加速渲染技术的显存控制处理方法	ZL201110359280.1	发明专利	2015年4月8日
5	一种将网游客户端网页化的方法	ZL201210378926.5	发明专利	2017年3月22日
6	一种服务器端版本的保护方法及系统	ZL201811621241.2	发明专利	2021年4月16日
7	一种游戏中的角度修正方法和装置	ZL201811100974.1	发明专利	2022年1月25日
8	一种3D游戏地图中河流截面样式的生成方法及装置	ZL202011209379.9	发明专利	2022年5月27日
9	基于语义模型神经网络识别新词汇的方法	ZL202110192199.2	发明专利	2022年7月29日
10	一种UI界面的生成方法及系统	ZL201910549644.9	发明专利	2022年8月26日
11	神经网络模型之在线增量更新方法、装置、系统及存储介质	ZL202110314031.4	发明专利	2022年9月13日

序号	专利名称	专利号	类型	专利授权公告日
12	一种游戏的空中稳定攻击方法和装置	ZL201811101009.6	发明专利	2022 年 9 月 6 日
13	一种游戏的瞄准器控制方法和装置	ZL201811100991.5	发明专利	2023 年 2 月 10 日
14	一种单摇杆控制方法和系统	ZL201811101972.4	发明专利	2023 年 4 月 7 日
15	基于安全环境下的 iOS 安装包版本管理方法	ZL202011166186.X	发明专利	2023 年 5 月 30 日
16	一种具有多智能体的神经网络提升收敛和训	ZL202011166186.X	发明专利	2023 年 12 月 28 日
17	一种网络游戏中的河流路径生成方法及系统	ZL202010461373.4	发明专利	2023 年 12 月 29 日

说明：截至 2023 年 12 月 31 日，公司及子公司尚有 18 件发明专利在审查中。

2. 采用“小步快跑”策略，提升研发成效

游戏作为文化娱乐消费产品，能带给用户新鲜有趣的体验是核心竞争力。公司十分注重产品的创新性，力争打造差异化与商业化兼备的精品游戏。从差异化入手，不断在核心玩法、概念、画风等方向创新研发思路，在提升产品竞争力的同时，也加大了项目的研发难度，势必对制作团队的核心玩法提炼能力、工程管理能力、数据分析能力等提出了更高的要求。经过多年开发经验的探索和积累，公司建立了“小步快跑”的研发模式。



公司采用“小步快跑”的研发策略，在项目初始阶段搭建核心团队，并根据创意策划思路尽快做出原型，通过泛用户测试验证核心玩法的可行性。在项目研发过程中，持续快速迭代更新并根据测试数据调优，反复进行验证。“小步快跑”的研发模式，从 Demo 版本开始验证核心玩法，验证创新性设计的可行性，有利于把控产品方向，避免无效投入，控制研发成本；研发过程测试频次高，有利于控制相邻两次测试的变量，更精准分析用户行为反馈数据，及时解决开发过程中

遇到的问题，提升研发效率；在从 Demo 扩展变成一个最终落地项目的工业化过程中，公司不断优化和调整“小步快跑”研发机制，让经过验证的玩法与美术资源能够实现更好的衔接和配合。

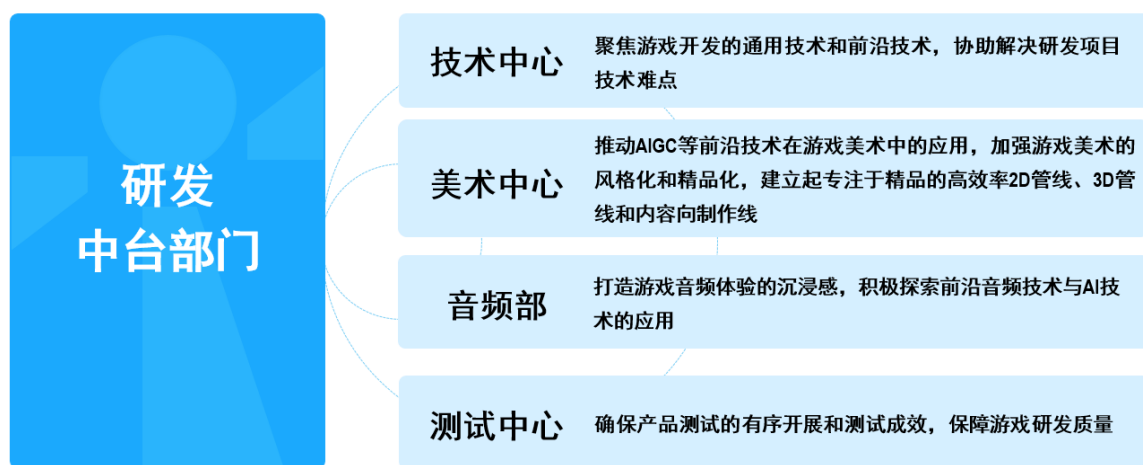
“小步快跑”的研发模式，有利于控制研发成本，但并不意味着项目规模小、总投入小。项目的规模取决于核心团队既往项目经验、工程管理能力、技术积累，以及项目类型等因素。公司长期致力于制作人能力的培育、提升，并通过“小步快跑”的方式筛选项目，投入更多资源，希望产出更多创意十足、耐玩有趣的高品质产品。

此外，在“小步快跑”的研发策略之下，公司运营团队与研发团队紧密配合，协同研发团队进行多次测试及分析，深度掌握产品的市场情况、用户特征，能够更好地为产品提供定制化发行方案，降低发行端的风险和成本。

3. 注重研发中台建设，为产品开发提供有力支撑

公司注重研发中台建设，设立了技术中心、美术中心、音频部和测试中心，在研发技术、美术设计、配乐制作、产品测试等方面为产品开发提供有力支撑，贯穿了整个产品开发周期，保障研发效率和产品质量。研发中台部门的建设能减少不同研发项目的资源重复投入，提高产品开发过程中人力、知识等资源的复用性，有效控制研发成本和提升研发体系的稳定性。

研发中台部门为产品开发提供有力支撑



公司技术中心聚焦于游戏研发过程中的通用技术和行业前沿技术研究，为各研发项目提供性能检测、性能优化等有力的技术支持，解决技术难点，提升研发效率。目前，技术中心主要着手于开发 GS 语言的编译器以及相关的辅助工具，构建基于 GS 语言的服务器框架和各种公共服务，打造 PKG 代码官方库以及基于 GS 生态发展的开发工具链，致力于研发项目组通用的开发工具，并提供通用的自动化构建、部署方案。技术中心还对 Unity 和 Unreal 引擎的特性以及 3D 渲染技术进行深入研究。此外，技术中心还关注 AI 相关的前沿技术，探索将 AI 技术融入到策划、开发、测试等游戏研发过程中，提高研发效率和游戏体验。2023 年，技术中心在公司内部搭建了 AI Web Hub，集合各项常用的 AI 绘图工具和模型，推进 AI 绘图在公司游戏开发环节的快速应用落地。

公司美术中心旨在提高游戏美术的风格化和精品化水平，建立起专注于精品的高效率 2D 管线、3D 管线和内容向制作线，为现有项目和未来项目打好基础。在美术风格化方面，美术中心将根据游戏内容题材特点确定对应独特的美术风格，力求为玩家创造差异化的游戏体验，同时兼顾更多玩家的审美需求，加入受众更广的主流审美元素，激发玩家的情感共鸣。通过不断的测试、迭代，寻找风格化与大众化美术元素的最佳比例。在美术精品化方面，美术中心针对具体产品制订对应品质的美术标准和规范，并不断提高设计水平，全面加强品控。美术中心在日常工作中密切跟踪新技术的发展，积极推动 AIGC 等前沿技术在游戏美术中的应用，运用相关图像生成技术生成 2D 美术资源等素材，帮助减少生产大量内容所需的时间和资源，在保持高品质的基础上，实现更高效的工作流程，提高游戏美术生产力。

公司音频部专注于创作与游戏故事及功能紧密融合的音频，为玩家营造沉浸式的游戏氛围。同时，音频部积极探索前沿音频技术和 AI 技术的应用，以实现高效产出并提升游戏音频品质，创作出更多符合玩家喜好的游戏音效。

公司测试中心负责项目的日常及版本更新测试，验证游戏性能和表现效果是否符合设定，协调安排测试资源，保障项目测试资源的稳定性，提高测试效率和测试流程的规范化水平，并积累可复用测试经验，以保障游戏研发质量。

(二) 出色的游戏运营能力

1. 公司游戏运营概况

公司自主运营平台雷霆游戏坚持“精品化”路线、以用户体验为核心，运营的多款游戏品质精良、差异性明显、可玩性强，获得了较高的人气及口碑。

经过多年的积累与沉淀，雷霆游戏在 MMORPG、Roguelike、放置挂机、社区养成等品类游戏运营上积累了丰富经验，其中经典 MMORPG《问道手游》持续稳健运营多年，放置修仙类游戏《一念逍遥》表现出色，《奥比岛：梦想国度》《飞吧龙骑士》等多款休闲游戏深受年轻玩家喜爱。

出色的游戏运营能力

经典MMORPG游戏长线稳健



《问道手游》

- 上线近8年，延续出色表现
- 长期进行IP建设，持续提升IP价值，延长产品生命周期
- 每年定期推出“四大服”，满足用户体验需求，周期性聚拢用户，提升用户粘性

放置类游戏表现出色



《一念逍遥》

- 自2021年2月上线以来，累计注册用户超2,500万
- 保持稳定迭代更新，不断创新营销方式
- 2021年至2023年在App Store游戏畅销榜平均排名分别为第11、12、44名

休闲类游戏深受年轻玩家喜爱



《奥比岛：梦想国度》

- 自2022年7月上线以来，累计注册用户超1,700万
- 2023年与11个知名品牌/IP开展联动，推出一系列精彩活动



《飞吧龙骑士》

- 上线后连续3天登榜App Store免费榜Top2，因题材和玩法的差异化创新备受玩家喜爱

善于发掘差异化精品游戏



《鬼谷八荒》PC版

- 多次登顶Steam全球热销榜榜首，首月全球销量超180万份
- Steam全球同时在线人数第4位，最高同时在线人数超18万



《不思议迷宫》

- 上线近8年，成为Roguelike经典作品，在App Store累计获得超18万条五星好评

2. 以玩家为本，实现长线运营

公司始终坚持“以玩家为本”的游戏设计和运营理念，致力于创造和传播文娱领域的美好体验。

公司深刻洞察用户需求，打造玩家喜爱的精品原创游戏。游戏上线后，公司通过多种途径加强与玩家沟通，例如《问道手游》每年通过线上活动以及“策划面对面”“论道大会”等线下活动与核心玩家交流游戏版本规划、推广计划等，并听取KOL的反馈意见，与玩家共同“定制”游戏。

公司积极响应用户诉求，提供真诚、完善的客户服务。本着“成为用户身边的官方朋友，创造美好服务体验”的服务理念，公司在游戏内置“联系客服”按钮，并通过24小时客服热线、微信客服公众号、客服论坛、客服邮箱等多种途径为玩家提供全面、细致的服务，满足用户实时进行内容咨询、投诉、反馈等多样诉求。此外，为提升响应速度，公司利用AI等先进技术构建了智能式自助服务体系，进一步提升了客服水平，还设置了客服的服务质检团队，每日监测服务质量，提升玩家体验。

3. 营销推广方式精准有效

近年来，“买量”成为游戏行业推广的主要方式之一，然而不断攀升的“买量”成本也对行业游戏产品的利润产生了影响。多年以来，公司始终坚持以差异化的优质产品为基础，根据产品的特点、市场定位以及玩家的结构、活跃平台、行为和消费特征，制定符合产品的市场推广方案，通过多种方式获客，包括日常直播、KOC 推广、内容搭建、电商以及社区回流承接等，力求精准有效地触达目标用户，避免过度依赖“买量”策略。

雷霆游戏主要市场推广活动



(1) 用户经营

用户经营活动是公司与客户之间保持密切交流的重要方式，通过深入理解玩家需求，使公司持续迭代开发的内容能适应玩家不断变化的需求，同时有助于公司与玩家的关系维护，长期有助于公司在行业内口碑的提升。日常研运过程中，游戏策划、推广、客服等人员始终以用户体验为核心、以真诚的态度开展用户经营活动，其中《问道手游》的部分用户经营活动如下：

自 2016 年起《问道手游》每年于不同城市开展多次“策划面对面”活动，截至 2023 年末，已走过武汉、成都、杭州等共 18 个城市。自 2018 年起《问道手游》每年召开“论道大会”，邀请玩家通过线上或线下方式进行深度交流并开展一系列有趣的活动，2023 年《问道手游》策划人员与 51 位道友线下相聚论道，针对 102 个议题各抒己见。自 2017 年起《问道手游》每年开展“全民争霸赛”活动，吸引大量玩家参与，活动包括热身赛、积分赛、城市赛（线下）、淘汰赛、总决赛（线下）等赛程，竞技氛围热烈，2023 年《问道手游》“全民争霸赛”相关直播或视频触达 533 万人次，官方线上直播累计 19.09 万人次观看。

（2） 广告推广

公司主要通过投放广告素材、KOC 推荐、游戏直播等方式在用户活跃的平台开展广告推广活动，并开展多平台 UGC 扶持活动，加速产品信息的传播，快速触达大量玩家；同时，依托于游戏精心的玩法设计及客户服务，为玩家带来美好游戏体验，让更多用户留存下来，实现产品的长线运营。

针对传统买量，公司持续对广告投放模型进行调优以适应市场和用户需求的变化，力求以更低的买量成本触达目标用户，提升 ROI 水平；创新营销方面，《问道手游》《一念逍遥》等游戏根据主要版本更新时点和用户活跃平台情况，在短视频平台开展 KOL 达人营销活动，从而实现持续引流与精准营销，此外，公司还持续挖掘和尝试包括抖音发行人计划、原生竞价投放、云微端投放、电商直播等在内的其他创新营销方式。

（3） IP 建设

公司进行 IP 建设，以完善游戏世界观，刻画更加鲜明的人物性格，丰富游戏故事情节，增强玩家在游戏过程中的代入感，强化玩家对游戏的情感共鸣。

《问道手游》是一款经典 IP 作品，在 IP 及品牌建设方面，公司致力于夯实“问道”品牌基础，提升品牌价值，通过小说、有声书、周边、玩家系列微电影等问道 IP 系列衍生品，丰富游戏故事，增强玩家的代入感。2018 年至 2021 年，《问道手游》相继推出两部官方小说《问道：枪出无心》和《问道：心有大道》，并邀请数十名老玩家参与小说创意讨论及试读工作，力求形象描绘玩家心目中的问道世界；2023 年 11 月，公司以“道友共创”方式推出《问道手游》首个动漫番剧——《乌龙道友闯中洲》，还原了游戏中的经典场景和 NPC 角色，为玩家呈现更加丰富、立体的游戏世界。

《一念逍遥》持续打造国风修仙原创 IP，以音乐、漫画、小说、动画等衍生内容丰富游戏内容。《一念逍遥》自 2022 年推出衍生 IP 动画《在下是逍遥》，在抖音、快手、B 站等平台保持持续更新，累计全平台粉丝数量已超 250 万；此外，游戏持续通过 IP 内容长线沉淀用户，已推出品牌片《凡人不凡》、衍生微剧《白狐公子请自重》、有声小说《仙魔决》、游戏印象曲《一念封神》、动画《小药童也想修仙》等内容，在各大平台始终保持较高的内容热度，受到玩家广泛好评。

（4） 联动活动

根据游戏及玩家特征，公司游戏常与目标用户重合度较高的产品联合开展活动，从而获得更多用户关注和认同，联动对象包括游戏、小说、动画电影、动漫网络剧、其他知名 IP 等。

报告期内，《问道手游》分别与中国美术学院及绒花技艺非遗传承人联动，打造了融合中国传统色彩与纹样的七周年时装和七夕绒花礼盒，推动中国传统文化及非遗文化的保护、传承与创

新：《一念逍遥》与西湖风景区及经典修仙 IP《遮天》开展联动活动，致力于为玩家构建“一念修仙宇宙”，提升玩家代入感；《奥比岛：梦想国度》全年保持高频内容更新，分别与央视动漫（《西游记》《哪吒传奇》《小鲤鱼历险记》等经典国漫 IP）、《喜羊羊与灰太狼》等共 11 个知名品牌/IP 开展联动，推出了一系列精彩活动，为玩家提供丰富的游戏体验。

（5）榜单推荐

公司运营的游戏品质良好，差异性明显，可玩性强，获 App Store、TapTap 等知名平台的认可，常被列入平台榜单推荐产品，获得大量玩家的关注及下载。同时，玩家在平台的评价及互动也进一步提高了游戏的人气。

报告期内，公司《问道手游》《一念逍遥》《奥比岛：梦想国度》《飞吧龙骑士》《世界弹射物语》《地下城堡 3：魂之诗》《超进化物语 2》《这个地下城有点怪》等多款产品均获得 App Store 等知名平台榜单推荐。

（6）口碑营销

公司以良好的产品品质为基础，通过第三方游戏平台、KOC 试玩推荐、微信公众号、玩家 QQ 群、官方平台等途径开展口碑营销，从目标用户筛选及管理、用户预期管理、产品特点沟通、用户评价跟踪等方面进行精细化运营。

（三）经验丰富的管理团队

经过多年的持续经营，公司已建立起一支经验丰富、结构合理、高效协作的管理团队。公司高度重视人才培养工作，建立了完备的人才培养体系，提供多样化的培训机会，并采取有效的激励机制，营造良好的企业文化氛围。

公司实际控制人卢竑岩从事 IT 行业二十余年，拥有丰富的技术研发及团队管理经验，对国内外游戏行业的发展路径和未来趋势有着清晰洞察和前瞻布局。公司运营业务负责人翟健长期从事游戏运营业务，拥有丰富的游戏运营经验和团队管理经验。

公司的业务团队骨干均由从事网络游戏行业多年的资深人士担任，拥有很强的技术开发能力和丰富的市场运作经验，对游戏行业有深刻理解，在游戏业务整体规划和布局方面具备前瞻性，能够准确把握市场机遇并有效付诸实施。

五、报告期内主要经营情况

报告期内，公司实现营业收入 4,184,851,388.03 元，同比减少 19.02%；归属于上市公司股东的净利润 1,125,119,212.35 元，同比减少 22.98%。

(一) 主营业务分析**1. 利润表及现金流量表相关科目变动分析表**

单位：元 币种：人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
营业收入	4,184,851,388.03	5,167,615,488.17	-19.02
营业成本	479,905,478.93	582,139,390.15	-17.56
销售费用	1,127,241,515.96	1,401,713,286.40	-19.58
管理费用	314,983,930.97	340,059,533.55	-7.37
财务费用	-126,407,191.22	-217,039,673.99	41.76
研发费用	679,358,601.39	672,606,989.65	1.00
经营活动产生的现金流量净额	1,185,500,983.67	1,752,393,962.54	-32.35
投资活动产生的现金流量净额	-490,544,743.86	186,133,267.76	-363.54
筹资活动产生的现金流量净额	-959,248,542.53	-2,403,804,543.13	60.09

营业收入变动原因说明：(1)《问道》端游本年营业收入较上年基本持平；(2)《问道手游》本年营业收入较上年同期有所减少；(3)《一念逍遥（大陆版）》本年营业收入较上年同期大幅下降；

(4)《奥比岛：梦想国度》本年营业收入相比上年同期有所减少；(5)《飞吧龙骑士》于本年 8 月上线，贡献增量收入；(6)《超进化物语 2》《皮卡堂之梦想起源》于本年 12 月上线，本年贡献的营业收入较少。

营业成本变动原因说明：本年代理的游戏流水相比上年同期下降，向外部研发商支付的分成款相应减少。

销售费用变动原因说明：《一念逍遥（大陆版）》等产品发行投入较上年同期大幅减少。

管理费用及研发费用变动原因说明：员工人数同比有所增加，基础性薪酬等相关费用相应增加，但公司根据经营业绩计提的奖金同比减少，整体职工薪酬等相关费用同比略有减少。

财务费用变动原因说明：本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.0827 元，比上年年末上升 1.70%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元，本年因汇率变动产生的收益为 3,151.44 万元（归属于上市公司股东的金额为 1,916.73 万元），上年同期汇率变动产生的收益为 1.73 亿元（上年末汇率相比前年年末上升 9.24%），本年收益同比减少 1.41 亿元。

经营活动产生的现金流量净额变动原因说明：核心产品流水下降。

投资活动产生的现金流量净额变动原因说明：本年购买理财产品的金额大于赎回金额。

筹资活动产生的现金流量净额变动原因说明：本年支付的股利金额较上年同期减少。

本期公司业务类型、利润构成或利润来源发生重大变动的详细说明

□适用 √不适用

2. 收入和成本分析

√适用 □不适用

报告期内，公司实现营业收入 4,184,851,388.03 元，同比减少 19.02%；营业成本 479,905,478.93 元，同比减少 17.56%。

(1). 主营业务分行业、分产品、分地区、分销售模式情况

单位：元 币种：人民币

主营业务分行业情况						
分行业	营业收入	营业成本	毛利率 (%)	营业收入比上年增减 (%)	营业成本比上年增减 (%)	毛利率比上年增减 (%)
游戏收入	4,124,795,332.09	432,518,882.90	89.51	-19.51	-21.91	增加 0.32 个百分点
其他收入	43,867,071.49	31,328,080.78	28.58	52.73	164.78	减少 30.23 个百分点
主营业务分产品情况						
分产品	营业收入	营业成本	毛利率 (%)	营业收入比上年增减 (%)	营业成本比上年增减 (%)	毛利率比上年增减 (%)
自主运营	2,247,287,184.63	203,550,845.49	90.94	-11.28	-0.15	减少 1.01 个百分点
联合运营	1,572,266,922.76	223,343,601.58	85.79	-30.98	-34.96	增加 0.87 个百分点
授权运营	305,241,224.70	5,624,435.83	98.16	-2.76	-15.08	增加 0.27 个百分点
其他收入	43,867,071.49	31,328,080.78	28.58	52.73	164.78	减少 30.23 个百分点
主营业务分地区情况						
分地区	营业收入	营业成本	毛利率 (%)	营业收入比上年增减 (%)	营业成本比上年增减 (%)	毛利率比上年增减 (%)
境内	3,896,917,061.46	414,807,686.71	89.36	-20.38	-16.08	减少 0.54 个百分点
境外（含港澳台）	271,745,342.12	49,039,276.97	81.95	5.03	-31.33	增加 9.55 个百分点

主营业务分行业、分产品、分地区、分销售模式情况的说明

① 境外产品毛利率较上年同期增长主要系：应向外部研发商支付的研发分成款和游戏版权金较上年同期减少。

② 联合运营游戏收入较上年同期减少主要系：《问道手游》《一念逍遥（大陆版）》等游戏流水下降。

(2). 产销量情况分析表

□适用 √不适用

(3). 重大采购合同、重大销售合同的履行情况

□适用 √不适用

(4). 成本分析表

单位：元

分行业情况						
成本构成项目	本期金额	本期占总成本比例(%)	上年同期金额	上年同期占总成本比例(%)	本期金额较上年同期变动比例(%)	情况说明
职工薪酬	32,274,581.39	6.96	36,404,717.48	6.44	-11.35	根据业绩情况，计提的奖金减少
游戏分成	279,349,758.49	60.22	383,462,503.77	67.78	-27.15	外部研发分成款减少
运营维护费	72,011,031.29	15.52	76,285,624.05	13.48	-5.60	
其他	80,211,592.51	17.29	69,557,462.44	12.30	15.32	
合计	463,846,963.68	100.00	565,710,307.74	100.00	-18.01	

(5). 报告期主要子公司股权变动导致合并范围变化

□适用 √不适用

(6). 公司报告期内业务、产品或服务发生重大变化或调整有关情况

□适用 √不适用

(7). 主要销售客户及主要供应商情况**A. 公司主要销售客户情况**

√适用 □不适用

前五名客户销售额 137,591.65 万元，占年度销售总额 33.01%；其中前五名客户销售额中关联方销售额 0.00 万元，占年度销售总额 0.00%。

报告期内向单个客户的销售比例超过总额的 50%、前 5 名客户中存在新增客户的或严重依赖于少数客户的情形

□适用 √不适用

B. 公司主要供应商情况

√适用 □不适用

前五名供应商采购额 21,334.75 万元，占年度采购总额 49.43%；其中前五名供应商采购额中关联方采购额 0.00 万元，占年度采购总额 0.00%。

报告期内向单个供应商的采购比例超过总额的 50%、前 5 名供应商中存在新增供应商的或严重依赖于少数供应商的情形

适用 不适用

3. 费用

适用 不适用

单位：元

项目名称	本期金额	上年同期金额	变动比例（%）
销售费用	1,127,241,515.96	1,401,713,286.40	-19.58
管理费用	314,983,930.97	340,059,533.55	-7.37
研发费用	679,358,601.39	672,606,989.65	1.00
财务费用	-126,407,191.22	-217,039,673.99	41.76

说明：

项目变动详见“第三节 管理层讨论与分析”之“五、报告期内主要经营情况”之“（一）主要业务分析”之“1.利润表及现金流量表相关科目变动分析表”。

4. 研发投入

(1). 研发投入情况表

适用 不适用

单位：元

本期费用化研发投入	679,358,601.39
本期资本化研发投入	
研发投入合计	679,358,601.39
研发投入总额占营业收入比例（%）	16.23
研发投入资本化的比重（%）	

(2). 研发人员情况表

适用 不适用

公司研发人员的数量	855
研发人员数量占公司总人数的比例（%）	59.09
研发人员学历结构	
学历结构类别	学历结构人数

博士研究生	1
硕士研究生	97
本科	634
专科	102
高中及以下	21
研发人员年龄结构	
年龄结构类别	年龄结构人数
30 岁以下（不含 30 岁）	446
30-40 岁（含 30 岁，不含 40 岁）	372
40-50 岁（含 40 岁，不含 50 岁）	37
50-60 岁（含 50 岁，不含 60 岁）	
60 岁及以上	

说明：公司的研发人员系游戏研发人员和运营过程中的系统及工具类的研发人员。

(3). 情况说明

适用 不适用

(4). 研发人员构成发生重大变化的原因及对公司未来发展的影响

适用 不适用

5. 现金流

适用 不适用

单位：元

项目名称	本期金额	上年同期金额	变动比例（%）
经营活动产生的现金流量净额	1,185,500,983.67	1,752,393,962.54	-32.35
投资活动产生的现金流量净额	-490,544,743.86	186,133,267.76	-363.54
筹资活动产生的现金流量净额	-959,248,542.53	-2,403,804,543.13	60.09
汇率变动对现金及现金等价物的影响	36,832,233.24	187,832,199.74	-80.39

说明：

项目变动详见“第三节 管理层讨论与分析”之“五、报告期内主要经营情况”之“（一）主要业务分析”之“1.利润表及现金流量表相关科目变动分析表”。

(二) 非主营业务导致利润重大变化的说明

适用 不适用

(三) 资产、负债情况分析

√适用 □不适用

1. 资产及负债状况

单位：元

项目名称	本期期末数	本期期末数占总资产的比例 (%)	上期期末数	上期期末数占总资产的比例 (%)	本期期末金额较上期期末变动比例 (%)	情况说明
交易性金融资产	1,125,621,695.38	16.96	629,605,938.78	9.70	78.78	本期购买理财产品的金额大于赎回金额
预付款项	21,422,780.34	0.32	13,330,296.84	0.21	60.71	本期预付外部研发商游戏分成款增加
一年内到期的非流动资产	11,536,441.92	0.17	20,502,738.32	0.32	-43.73	本期支取部分到期的大额存单
使用权资产	36,327,899.47	0.55	7,639,002.23	0.12	375.56	本期从外部租赁的办公场所增加，相应确认使用权资产
长期待摊费用	20,045,631.47	0.30	5,681,818.18	0.09	252.80	本期游戏授权金增加
应付账款	188,815,811.08	2.84	282,198,091.94	4.35	-33.09	(1) 应付外部研发商分成款减少；(2) 应付发行相关款项减少
应交税费	182,803,660.02	2.75	262,203,676.39	4.04	-30.28	核心产品流水及利润下降，应交税费减少
其他应付款	34,516,136.28	0.52	75,527,618.02	1.16	-54.30	游戏交易平台玩家预存款项减少
一年内到期的非流动负债	10,800,876.22	0.16	4,148,677.00	0.06	160.35	本期从外部租赁的办公场所增加，相应确认租赁负债
其他流动负债	13,186,313.60	0.20	25,882,386.82	0.40	-49.05	本期期末待结转的销项税额余额减少
租赁负债	28,132,847.55	0.42	3,606,651.23	0.06	680.03	本期从外部租赁的办公场所增加，相应确认租赁负债
其他非流动负债	57,336,347.24	0.86	82,537,676.23	1.27	-30.53	整体产品流水下降，收入递延余额减少

2. 境外资产情况

适用 不适用

(1). 资产规模

其中：境外资产 8.71（单位：亿元 币种：人民币），占总资产的比例为 13.12%。

公司境外资产主要为境外子公司的经营性资产（其中，存放在境外的货币资金折合人民币约 3.18 亿元），以及持有青瓷游戏等境外标的的股权。

(2). 境外资产占比较高的相关说明

适用 不适用

3. 截至报告期末主要资产受限情况

适用 不适用

4. 其他说明

适用 不适用

(四) 行业经营性信息分析

适用 不适用

行业经营性信息分析详见本节“二、报告期内公司所处行业情况”。

(五) 投资状况分析**对外股权投资总体分析**

√适用 □不适用

报告期内，公司及子公司对外股权投资（不含公司向子公司的投资）金额为 3,265.11 万元，同比减少 86.44%。

1. 重大的股权投资

□适用 √不适用

2. 重大的非股权投资

□适用 √不适用

3. 以公允价值计量的金融资产

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

资产类别	期初数	本期购买金额	本期公允价值变动损益	本期理财产品产生的收益	本期赎回理财产品的投资收益	本期出售/赎回金额	其他变动	期末数
交易性金融资产-理财产品	629,605,938.78	5,513,260,000.00	1,765,756.60	23,516,766.96	23,516,766.96	5,019,010,000.00		1,125,621,695.38
其他非流动金融资产	656,389,807.13	6,000,000.00	-42,380,484.84			592,654.34	856,879.47	620,273,547.42
合计	1,285,995,745.91	5,519,260,000.00	-40,614,728.24	23,516,766.96	23,516,766.96	5,019,602,654.34	856,879.47	1,745,895,242.80

证券投资情况

适用 不适用

证券投资情况的说明

适用 不适用

私募基金投资情况

适用 不适用

详见“第十节 财务报告”之“十、在其他主体中的权益”之“5、在未纳入合并财务报表范围的结构化主体中的权益”。

衍生品投资情况

适用 不适用

4. 报告期内重大资产重组整合的具体进展情况

适用 不适用

(六) 重大资产和股权出售

适用 不适用

(七) 主要控股参股公司分析

适用 不适用

1. 主要控股公司及参股公司基本情况

单位：元 币种：人民币

公司名称	主要业务	注册资本	期末总资产	期末净资产	本期净利润
雷霆互动	网络游戏研发和制作	70,000,000.00	833,645,551.53	556,858,401.53	972,019,139.43
雷霆股份	网络游戏运营	30,000,000.00	2,237,040,304.21	1,416,261,662.35	851,567,104.94
深圳雷霆信息	网络游戏运营	100,000,000.00	1,552,323,723.93	492,260,024.04	598,761,804.17

说明：雷霆互动及雷霆股份本期净利润包含子公司现金分红。

2. 单个子公司的净利润或单个参股公司的投资收益对公司净利润影响达 10%以上的情况

单位：元 币种：人民币

公司名称	主要业务	直接/间接 持股比例 (%)	本期营业收入	本期营业利润	本期净利润
雷霆互动	网络游戏研发和制作	100	805,115,925.87	1,012,521,127.19	972,019,139.43
雷霆股份	网络游戏运营	60	283,966,272.07	877,271,096.29	851,567,104.94
深圳雷霆信息	网络游戏运营	60	3,353,956,879.99	729,822,912.77	598,761,804.17

说明：雷霆互动及雷霆股份本期净利润大于本期营业收入，主要受子公司现金分红影响。

(八) 公司控制的结构化主体情况

√适用 □不适用

详见“第十节 财务报告”之“十、在其他主体中的权益”之“1、在子公司中的权益”。

六、公司关于公司未来发展的讨论与分析

(一) 行业格局和趋势

√适用 □不适用

1. 行业格局

网络游戏行业在中国经历了十几年的飞速发展，已经形成了一批具有较强研运实力和较大营收规模的网络游戏企业。以企业营业收入规模来看，规模较大的网络游戏企业如腾讯、网易、米哈游等依然占据市场主导地位，这些公司已布局游戏产业链的研发和运营核心环节，并积极拓展海外市场，其研发团队经验丰富，资金充足，产品类型丰富，运营实力较强；与此同时，国内众多优秀的网络游戏公司也在行业细分市场和特定领域取得相应成绩。随着 5G 技术的普及和 AI 等新技术的应用，行业创新更加活跃，市场竞争将更加激烈。

2. 行业发展趋势

(1) 国内市场回暖，移动游戏收入同比上升明显。

根据《2023 年中国游戏产业报告》显示，2023 年，中国移动游戏用户规模约达 6.57 亿人，同比增长 0.38%；2021 年至 2023 年，中国移动游戏市场实际销售收入分别为 2,255.38 亿元、1,930.58 亿元和 2,268.60 亿元，同比变化分别为 7.57%、-14.40%和 17.51%。自 2014 年以来，中国移动游戏市场于 2022 年出现了首次收入下降，2023 年恢复增长主要得益于集中上线的高品质新游带动。同时，PC 和主机游戏也有较多产品及受众，跨平台游戏和小游戏等新赛道表现亮眼，产业增长方向更加灵活多元。

(2) 游戏内容多样化、精品化

游戏产品直面海量的玩家，大量的玩家必然存在个性化、差异化的需求。在网络游戏市场快速增长的阶段，产品“同质化”现象严重，产品品质参差不齐。随着游戏玩家逐渐成熟，玩家对游戏品质的鉴别力逐渐提升，对游戏的“可玩性”更加关注。在市场竞争加剧情况下，针对玩家不断变化的个性化需求，游戏产品内容呈现多样化、精品化趋势。

(3) 跨领域技术融合助力游戏产业创新发展

游戏具有多学科交叉、多媒介形态融合的特征，游戏产业是科技产业生态链的有机组成部分。游戏技术的融合与提升一方面可以满足游戏行业精品化、高质量发展的需求，不断提升用户体验；另一方面，这些新技术在游戏行业的应用与实践，将推动行业生产效率的显著提升，并带来行业

格局的变动。2023 年，一系列 AI 工具的涌现对游戏开发效率、内容生成质量等方面发挥越来越重要的作用，同时也推动游戏领域更多的创新应用，带来更多的变革和机会。

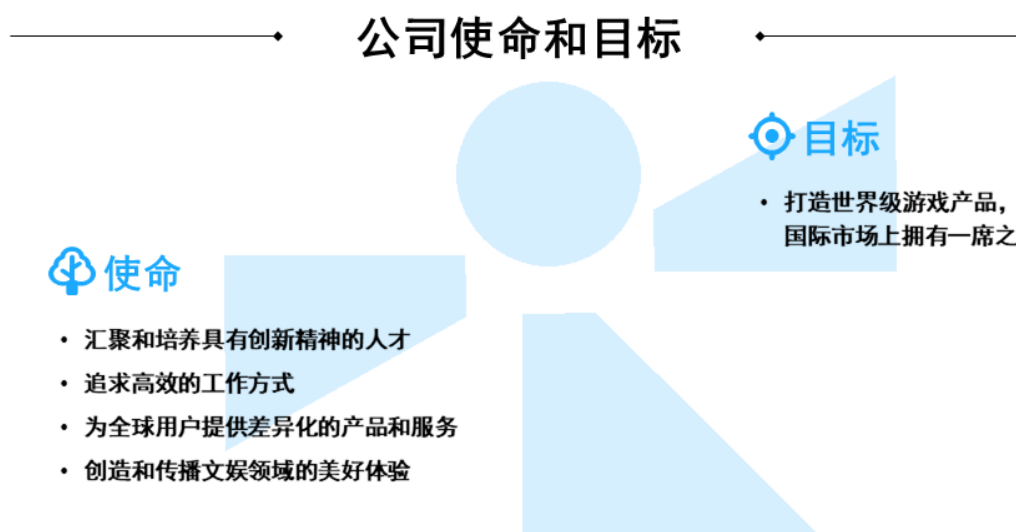
(4) 游戏企业出海直面全球激烈竞争

随着国内游戏市场逐渐走向成熟，越来越多的企业将目光转向海外，出海产品覆盖的国家和地区数量明显增多，出海产品类型也更加多元。然而，由于全球主要游戏市场普遍低迷以及海外竞争明显加剧等因素的影响，游戏出海面临的挑战愈发严峻，竞争日趋激烈。《2023 年中国游戏产业报告》显示，2021 年至 2023 年，中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入分别为 180.13 亿美元、173.46 亿美元和 163.66 亿美元，同比变化分别为 16.59%、-3.7%和-5.65%，海外市场竞争激烈，中国游戏企业出海挑战进一步增加。

(二) 公司发展战略

适用 不适用

公司以汇聚和培养具有创新精神的人才，追求高效的工作方式，为全球用户提供差异化的产品和服务，创造和传播文娱领域的美好体验为使命；公司长期深耕游戏市场，致力于塑造内容健康向上、具有较高文化艺术品位与娱乐体验的精品网络游戏，希望未来跻身世界一流游戏厂商的行列，打造世界级游戏产品，在国际市场上拥有一席之地。



公司长期坚持和专注于互联网游戏产品的制作与发行，立足全球化、精品化、差异化战略，坚持以玩家为本的设计和运营理念。在产品研发方面，公司将持续加大研发投入，推行和采用“自下而上”“小步快跑”的研发方式，深耕 MMORPG、放置挂机品类和 SLG，尝试探索内容向产品，不断提升产品研发能力。在运营过程中，公司将继续专注于为玩家发掘好玩的精品游戏，关注游戏 IP 唤醒、多人竞技游戏、中度休闲游戏及具备体验差异性的商业游戏，同时不断挖掘发行工作价值，坚持长线化运营，不断提升玩家游戏体验。

公司研发和运营策略



公司致力于创造利于创新和尝试的文化氛围，借鉴国内外创意行业的先进经验，建立切实有效的从创意到产品的孵化机制，吸引游戏行业优秀人才，保证公司长期持续的游戏创意输出能力。依托在产品创新、研发及运营方面的成功经验，公司将进一步拓展业务范围，逐步占据产业链中运营渠道、宣传媒体及文学影视等其它较高附加值的环节，以此提升游戏产品的整体质量及服务体验，丰富盈利模式，树立吉比特-雷霆游戏品牌效应和影响力。

此外，公司将持续关注和研究 AI 相关的前沿技术及未来发展趋势，加快推进 AI 技术在游戏各环节的应用落地，提升游戏研发效率，优化玩家游戏体验；同时，不断加强产品和技术积累，为公司的发展经营提供长期可靠的动力。

(三) 经营计划

√适用 □不适用

1. 产品研发方面

未来，公司将对现有的客户端游戏产品及移动游戏产品继续开发新的版本，提升游戏表现力和体验，延长产品的生命周期；新产品研发方面，公司持续夯实提升研发团队的工程能力，用“小步快跑”的方式不断验证、调整，迭代开发具备玩法创新和差异化的精品手游；此外，公司也将利用自主运营平台的经验，注重运营与研发的结合，提高产品市场定位能力，有计划地针对细分市场领域进行“定制化”开发，项目研发过程中兼顾趣味性、耐玩性及商业化设计。

公司采用“自下而上”的产品研发机制，以制作人的兴趣为导向，鼓励各个团队自主研发，将精品、原创的理念注入游戏“精神内核”，坚持以玩家为本的设计理念，创造和传播文娱领域的美好体验。基于以制作人兴趣为导向的、“自下而上”的研发机制，公司将在赛道选择上更加聚焦，以便更好地在核心赛道上积累并复用经验，不断精进。公司将继续专注于 MMORPG、放置挂机品类及 SLG，并尝试探索内容向产品。

2. 运营业务方面

公司将坚持走“精品化”路线，实施差异化策略，重视产品品质及玩家服务，提升玩家游戏体验，积累口碑和用户体量，扩大公司品牌知名度，从而实现长线经营。同时，公司不断挖掘发

行工作价值，在产品商业化设计、产品调优、产品压力测试、推广运营、用户服务、产品迭代及 IP 长线运营等方面为研发商提供全方位的服务，与研发商实现“双赢”。

公司重视玩家的培育和游戏的健康度，将继续探索有效的推广方式，结合产品的类型、特征、市场定位以及玩家的结构、行为、消费特征，通过用户经营、广告推广、IP 建设、联动活动、榜单推荐、口碑营销等多种方式相结合，制定契合产品的市场推广方案，力求以更精准有效的运营方式，实现产品的长线运营。

在代理产品侧重点上，公司将持续关注游戏老 IP 唤醒类产品、多人竞技游戏、中度休闲游戏、具备体验差异的商业游戏等方向，并根据市场变化等因素相应调整产品代理思路。

3. 境外业务方面

公司积极拓展境外业务，已逐步建立起一套较为完善的境外产品测试与发行体系，覆盖境外大部分区域，可实现公司“小步快跑”研发策略在境外地区的应用，相较于国内能更早地加入付费测试，为产品的选材、开发和调优提供更充足的基础信息和数据。

未来公司将持续增加对境外市场的投入，除个别储备的 IP 向产品外，其余自研产品均须定位境外市场才可立项；公司也将持续吸纳对各地文化有较深见解的优秀制作人及发行团队，加快推进境外业务发展。

4. 投资业务方面

公司持续深耕游戏市场，在专注于网络游戏的研发及运营业务的同时，通过作为投资基金有限合伙人间接投资及直接投资的方式对游戏行业优质研发商、发行商等上下游相关企业等进行投资，未来将持续寻找具备投资价值的优质投资标的，形成与公司主营业务的协同效应，寻求新的盈利增长点。

5. 团队建设方面

游戏等文化创意产业的核心要素是人，人员的创新能力、专业水平和工作热情直接影响产品品质和用户体验。

为了提高研发人员的创新能力和工作热情，公司将持续改进和完善目前已有的项目孵化机制，保护团队对游戏创意的主导权和独立性，保证团队能够获得公平和有竞争力的财务回报，公司将作为产品表现出众、研发能力不断提升的团队提供上升通道，同时不断完善研发人员的培训体系；就游戏领域的市场定位、研发工程管理、游戏实现技术、测试数据分析等专业问题，公司将建立常规化的、面向全体研发人员的横向交流机制，创造更多的提高专业水平的机会。

为了提高运营人员的创新能力和工作热情，公司将持续完善以用户体验、游戏健康度、商业化程度等综合维度为目标的考核体系，保证游戏长期健康运营，公司可持续发展。

(四) 可能面对的风险

√适用 □不适用

公司主要从事网络游戏的研发与运营。网络游戏行业市场竞争的日趋激烈，以及公司未来经营所面临的其他风险，可能导致公司经营业绩波动或下滑。针对可能面对的风险，公司采取了积极的应对措施，具体如下：

1. 少数产品依赖的风险及应对措施

报告期内，公司营业收入来自于《问道手游》《一念逍遥》的比例较高。《问道手游》于 2016 年 4 月上线，一直延续出色的表现，《一念逍遥》于 2021 年 2 月上线，取得了良好的运营效果。公司对于游戏玩家的偏好变化和游戏产品的生命周期等无法完全控制；同时，网络游戏市场竞争激烈，同类型游戏产品层出不穷。如果大量的游戏玩家对《问道手游》《一念逍遥》的喜好发生改变或选择市场上其它的网络游戏产品，同时公司未来又不能准确把握游戏产品的发展趋势，不能提前预测游戏玩家的喜好变化，未能适时对现有产品进行版本更新或系统优化以保持其对游戏玩家的持续吸引力，将导致游戏产生的收益下降，对公司的经营业绩和财务状况均造成重大不利影响。

公司一直注重与游戏玩家的互动，听取游戏玩家的意见和建议并及时反馈给研发团队。同时，运营和研发团队对玩家行为数据进行长期监测和模型分析，以实时掌握动态，并迅速复盘每一个大版本数据，及时做出调整和验证。《问道手游》《一念逍遥》自上线以来，持续进行版本或内容更新，维持游戏的生命力和对玩家的吸引力。除此之外，公司持续投入自主研发业务，并通过代理运营丰富产品线，逐步降低对少数游戏产品的依赖。

2. 经营风险及应对措施

网络游戏行业在中国历经十几年的飞速发展，现已进入成熟期，竞争日趋激烈。公司自主研发的网络游戏能否成功，很大程度上取决于能否准确判断游戏玩家的喜好，能否提前预测游戏玩家喜好的转变并就此做出积极快速的响应，能否制定有效的开发计划并配置人员、资金、技术最终完成新游戏的开发，任何一个环节出现问题或竞争对手先于公司推出类似的游戏，都可能造成创意在技术或商业上无法实现。

此外，为了成功运营一款新游戏，公司需要在前期投入一定的运营费用。如果公司对新游戏产品的研发、运营和周期管理等规划存在重大失误或由于受外部因素影响而发生偏离，造成新游戏产品的研发和运营效果不能满足不断变化的用户偏好和市场需求，新游戏产生的收益可能无法抵补上述支出，则会削弱公司未来的盈利能力。

为防范经营风险，公司采用“小步快跑”研发策略，从 Demo 版本开始快速迭代验证核心玩法、创新性设计的可行性，把控产品方向，提升研发效率；同时，公司多年来持续走“精品化”

路线，重视产品的差异化及商业化融合，坚持以玩家为本的设计和运营理念，重视产品品质及玩家服务，持续听取玩家对产品的意见并快速迭代，保持快速的市场反应能力，积累了庞大的用户群体，多款游戏拥有良好的口碑与较高的人气；此外，公司始终高度重视用户需求和市场变化，逐步建立综合的游戏大数据体系，对大量玩家行为数据进行监测及分析，实时掌握游戏动态，了解玩家偏好，并实时根据推广效果进行动态控制，及时调整运营策略。

公司立足自主创新、自主研发、研运一体，成功实现了《问道手游》《一念逍遥》等多款游戏的长线开发和运营，在 MMORPG、Roguelike、放置挂机、社区养成等品类游戏运营上积累了丰富的经验。

3. 核心人员流失风险及应对措施

公司经过多年发展，已建立了一支稳定、高素质的游戏研发、运营和管理人才队伍。随着行业竞争的日趋激烈，公司规模不断扩大，如果核心人才大量流失，将对公司的生产经营造成较大的影响。

一直以来，公司以具有竞争力的薪酬福利、股权激励、较大的成长空间、企业文化等维持人才队伍的稳定，营造人才培养的良好环境，不断吸引新的人才加入。同时，公司采用“自下而上”的产品研发机制，以制作人兴趣为导向，鼓励各个团队自主研发，给予其研发空间和创作自由度，增加对核心人员的吸引力。近年来公司研发人员数量持续增加，2021 年末、2022 年末及本报告期末，公司研发人员数量分别为 530 人、692 人和 855 人，占员工总人数比例分别为 56.08%、55.18% 和 59.09%。

4. 技术更新及淘汰的风险及应对措施

网络游戏行业目前处于快速发展阶段，技术及产品更新换代速度非常快，行业的快速发展和变革以及游戏玩家兴趣的变化都可能影响到网络游戏企业的发展。近年来，网游研发技术水平发展十分迅速，新技术、新产品不断涌现，如 AI、5G、云计算、跨平台开发技术及可穿戴式智能设备等逐步改变着行业内的游戏开发战略。若未来网络游戏行业在技术、产品等方面出现重大变革，游戏玩家兴趣发生较大变化，而公司未能前瞻性地把握行业整体发展趋势，可能导致公司的游戏产品被市场淘汰，将对公司持续盈利能力及业务增长产生不利影响。

公司通过设立技术中心进行技术探索和积累，解决技术难点，提升研发效率。除了对游戏研发过程中的通用技术进行研究外，公司还密切关注 AI 相关的前沿技术，探索将 AI 技术融入到策划、开发、测试等游戏研发过程中，提高研发效率和游戏体验。

未来公司将持续关注新技术及行业发展趋势，鼓励员工不断创新，探索行业新技术及新的盈利模式，保持应对技术变革的灵敏度。

5. 行业政策变化风险及应对措施

近年来相关监管部门高度重视游戏行业的健康发展，针对游戏研发、出版、运营等环节部署并出台了一系列政策措施，对未成年人保护、网络生态治理、数据安全、个人信息保护等方面都提出了新的要求和标准，旨在引导行业走规范化、高质量发展的路线。未来，若公司未能及时调整经营策略以适应行业政策的变化，将对公司经营产生不利影响。

对此，公司将立足全球化、精品化、差异化战略，坚定文化自信，聚焦技术创新，为全球玩家带来美好的游戏体验。同时，公司将坚持以内容建设为根本，完善内部管理体系，继续落实游戏事前、事中、事后监管工作，加大对游戏产品的内容生态治理力度，切实做好未成年人保护工作，维护公司产品的健康游戏环境。

6. 股权投资业务风险及应对措施

公司对外股权投资标的主要是数字文化创意类企业，如游戏开发、动漫制作等，这类企业经营风险较高，受法律法规、行业景气、经营管理等因素的影响大，可能存在经营不及预期的投资风险。

公司将持续关注相关产业发展态势，一方面对拟投企业做好详细尽职调查，严格排查投资风险，谨慎做出投资决策；另一方面持续密切跟踪已投企业的经营发展情况，从公司治理、合规内控、业务协同、资源整合等多个维度加强投后管理，防范上述风险。

7. 汇率变动风险及应对措施

本公司的汇率风险主要来自本公司及下属子公司持有的不以其记账本位币计价的外币资产和负债。本公司产品在 App Store 运营的收入以美元为主要结算货币，设立在境外的下属子公司使用港币、美元、新加坡元计价结算，本公司的其他主要业务以人民币计价结算。若汇率波动较大，将对公司销售收入、汇兑损益等造成一定影响。

公司将密切关注汇率变动对公司汇率风险的影响，必要时考虑对冲重大汇率风险。

(五) 其他

适用 不适用

七、公司因不适用准则规定或国家秘密、商业秘密等特殊原因，未按准则披露的情况和原因说明

适用 不适用

第四节 公司治理

一、公司治理相关情况说明

适用 不适用

公司严格按照《公司法》《证券法》和中国证监会、上交所的有关规定，建立健全规章制度体系，切实推进各项规范管理工作，持续完善公司治理结构。报告期内，公司累计召开股东大会2次，董事会9次，监事会6次。公司主要治理情况如下：

（一）股东与股东大会

公司严格按照《公司章程》《股东大会议事规则》的有关要求，规范股东大会的召集、召开和议事程序，保证公司和全体股东的合法权益。

（二）控股股东与上市公司

公司控股股东严格按照《公司法》《公司章程》的相关规定行使股东权利，没有超越股东大会直接或间接干预公司生产经营和重大决策的情况。截至本报告期末，公司没有发现大股东占用上市公司资金和资产的情况。

（三）董事和董事会

公司董事会按照《公司章程》《董事会议事规则》的规定开展工作，会议召集、召开程序规范，董事会人数和人员构成符合相关规定，全体董事能够诚信、勤勉的履行职责，认真参与公司重大事项的决策，积极参加相关培训。目前，公司董事会由7名成员组成，其中，独立董事3名。董事会下设战略委员会、审计委员会、提名委员会、薪酬与考核委员会四个专门委员会。董事会及各专门委员会的人员构成符合《上市公司治理准则》等的要求。

（四）监事和监事会

公司监事会按照《公司章程》《监事会议事规则》的要求认真履行职责，监事会人数和人员构成符合相关规定，各监事均能本着对股东负责的态度，监督公司重大事项、关联交易、财务状况及公司董事和高级管理人员履职的情况，维护公司及股东的合法权益。

公司治理与法律、行政法规和中国证监会关于上市公司治理的规定是否存在重大差异；如有重大差异，应当说明原因

适用 不适用

二、公司控股股东、实际控制人在保证公司资产、人员、财务、机构、业务等方面独立性的具体措施，以及影响公司独立性而采取的解决方案、工作进度及后续工作计划

适用 不适用

控股股东、实际控制人及其控制的其他单位从事与公司相同或者相近业务的情况，以及同业竞争或者同业竞争情况发生较大变化对公司的影响、已采取的解决措施、解决进展以及后续解决计划
适用 不适用

三、股东大会情况简介

会议届次	召开日期	决议刊登的指定网站的查询索引	决议刊登的披露日期	会议决议
2022 年年度股东大会	2023 年 4 月 21 日	上交所网站 (www.sse.com.cn)	2023 年 4 月 22 日	详见《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2022 年年度股东大会决议公告》(公告编号: 2023-021)
2023 年第一次临时股东大会	2023 年 9 月 8 日	上交所网站 (www.sse.com.cn)	2023 年 9 月 9 日	详见《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2023 年第一次临时股东大会决议公告》(公告编号: 2023-039)

四、董事、监事和高级管理人员的情况

(一) 现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员持股变动及报酬情况

√适用 □不适用

单位：股

姓名	职务	性别	年龄	任期起始日期	任期终止日期	年初持股数	年末持股数	年度内股份增减变动量	增减变动原因	报告期内从公司获得的税前报酬总额（万元）	是否在公司关联方获取报酬
卢竑岩	董事长、总经理	男	47	2016年03月01日	2025年01月12日	21,629,475	21,412,615	-216,860	个人资金需求	177.58	否
陈拓琳	董事（副董事长）	男	48	2016年03月01日	2025年01月12日	8,240,025	8,240,025			80.48	否
翟健	董事	男	41	2019年02月21日	2025年01月12日	42,040	42,040			256.56	否
高岩	董事、副总经理	男	43	2016年03月01日	2025年01月12日	169,325	151,325	-18,000	个人资金需求	101.79	否
鲍卉芳	独立董事	女	61	2022年01月13日	2025年01月12日					24.00	否
梁燕华	独立董事	女	54	2022年01月13日	2025年01月12日					24.00	否
吴益兵	独立董事	男	42	2022年01月13日	2025年01月12日					24.00	否
陈艺伟	监事会主席	男	40	2022年04月29日	2025年01月12日					82.93	否
吴培治	职工代表监事	女	44	2017年08月07日	2025年01月12日					63.86	否
黄淑玲	监事	女	43	2021年05月12日	2025年01月12日					82.52	否
林佳金	副总经理、财务总监	男	41	2019年09月25日	2025年01月12日	31,020	31,020			132.48	否
梁丽莉	副总经理、董事会秘书	女	41	2019年09月25日	2025年01月12日	11,420	13,420	2,000	对公司未来发展具备信心	72.62	否
合计	/	/	/	/	/	30,123,305	29,890,445	-232,860	/	1,122.82	/

姓名	主要工作经历
卢竑岩	曾任深圳中兴通讯股份有限公司软件工程师，美国 Salira Optical Network Systems Inc.开发工程师。2004 年创立公司，现任公司董事长、总经理，雷霆互动执行董事，艺帆科技执行董事，雷霆股份董事，鼓浪投资执行董事，BOLTRAY 董事。
陈拓琳	曾任 Robert Bosch Research & Technology Center, North America 软件工程师。2005 年加入公司，现任公司副董事长、雷霆股份董事。
翟健	曾任广州博冠信息科技有限公司商务专员、区域经理，雷霆互动运营总监。现任公司董事，雷霆股份董事长、总经理，香港雷霆游戏董事，香港雷霆信息董事，BOLTRAY 董事。
高岩	曾任武汉凡谷电子技术股份有限公司董事会秘书。2009 年加入公司，现任公司董事、副总经理，艺帆科技总经理。
鲍卉芳	曾任职于中华人民共和国最高人民检察院，曾任中国证券监督管理委员会第七届、第八届发行审核委员会委员。现任北京市康达律师事务所合伙人律师，兼任北京银信长远科技股份有限公司独立董事、中航光电科技股份有限公司独立董事。2022 年 1 月起担任公司独立董事。
梁燕华	曾任华泰联合证券有限责任公司董事总经理、华融证券股份有限公司执行总经理、第一创业证券承销保荐有限责任公司执行总经理等职务。2022 年 1 月起担任公司独立董事。
吴益兵	现任厦门大学管理学院会计系副教授，兼任厦门灿坤实业股份有限公司独立董事、立达信物联科技股份有限公司独立董事。2022 年 1 月起担任公司独立董事。
陈艺伟	2007 年加入公司，曾任《问道》端游测试专员、产品经理，现任公司监事、《问道》端游策划主管。
吴培治	曾任路达（厦门）工业有限公司采购员，中国联合网络通信有限公司厦门市分公司客户经理、科室主任，网宿科技股份有限公司厦门分公司行政部经理。2011 年 7 月加入公司，现任公司职工代表监事、行政部经理。
黄淑玲	曾在友达光电（厦门）有限公司、厦门钨业股份有限公司、百威英博（厦门）管理运营有限公司从事内控审计工作。2017 年 9 月加入公司，现任公司监事、审计部经理。
林佳金	曾任职于漳州灿坤实业有限公司稽核部。2010 年 3 月加入公司，现任公司副总经理、财务总监。
梁丽莉	曾任职于厦门万安智能股份有限公司证券事务部。2013 年 1 月加入公司，现任公司副总经理、董事会秘书，雷霆股份董事。

其它情况说明

□适用 √不适用

(二) 现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员的任职情况

1. 在股东单位任职情况

□适用 √不适用

2. 在其他单位任职情况

√适用 □不适用

任职人员姓名	其他单位名称	在其他单位担任的职务	任期起始日期	任期终止日期
卢竑岩	厦门雷霆互动网络有限公司	执行董事	2012年8月	
	深圳鼓浪投资管理有限公司	执行董事	2015年6月	
	艺帆（厦门）网络科技有限公司	执行董事	2015年11月	
	厦门雷霆网络科技股份有限公司	董事	2018年6月	2024年6月
	BOLTRAY PTE. LTD.	董事	2022年10月	
陈拓琳	厦门雷霆网络科技股份有限公司	董事	2018年6月	2024年6月
翟健	厦门雷霆网络科技股份有限公司	董事长、总经理	2018年6月	2024年6月
	深圳雷霆信息技术有限公司	总经理	2016年10月	2024年1月
	吉游社（厦门）信息技术有限公司	总经理	2016年4月	2024年1月
	海南博约互动娱乐有限公司	总经理	2016年5月	2024年1月
	浙江博约信息技术服务有限公司	总经理	2019年10月	2024年1月
	深圳雷霆信息技术有限公司	执行董事	2020年3月	2024年1月
	吉游社（厦门）信息技术有限公司	执行董事	2020年4月	2024年1月
	海南博约互动娱乐有限公司	执行董事	2020年5月	2024年1月
	浙江博约信息技术服务有限公司	执行董事	2020年3月	2024年1月
	香港雷霆游戏有限公司	董事	2020年3月	
	香港雷霆信息技术有限公司	董事	2020年3月	
	BOLTRAY PTE. LTD.	董事	2022年10月	
高岩	艺帆（厦门）网络科技有限公司	总经理	2015年11月	
鲍卉芳	北京市康达律师事务所	合伙人律师	2003年5月	
	云南铝业股份有限公司	独立董事	2017年9月	2023年12月
	北京银信长远科技股份有限公司	独立董事	2016年11月	2024年7月
	中航光电科技股份有限公司	独立董事	2020年9月	2026年1月
梁燕华	第一创业证券承销保荐有限责任公司	执行总经理	2020年7月	2023年10月
吴益兵	厦门大学	副教授	2014年8月	
	厦门灿坤实业股份有限公司	独立董事	2020年4月	2026年5月

任职人员姓名	其他单位名称	在其他单位担任的职务	任期起始日期	任期终止日期
	立达信物联科技股份有限公司	独立董事	2019 年 7 月	2025 年 8 月
	厦门广智管理咨询有限公司	监事	2015 年 8 月	2024 年 2 月
梁丽莉	厦门雷霆网络科技股份有限公司	董事	2020 年 4 月	2024 年 6 月
在其他单位任职情况的说明	公司董事、监事、高级管理人员在其他单位任职主要系在子公司任职，或因对外投资需要，公司将董事、高级管理人员委派到部分参股公司担任董事职务。			

(三) 董事、监事、高级管理人员报酬情况

适用 不适用

董事、监事、高级管理人员报酬的决策程序	董事、监事的报酬由股东大会确定，高级管理人员的报酬由董事会确定
董事在董事会讨论本人薪酬事项时是否回避	是
薪酬与考核委员会或独立董事专门会议关于董事、监事、高级管理人员报酬事项发表建议的具体情况	1.2021 年 12 月 28 日，公司薪酬与考核委员会召开第四届第八次会议，审议通过了《关于审议公司第五届董事会董事薪酬的议案》 2.2023 年 3 月 29 日，公司薪酬与考核委员会召开第五届第三次会议，审议通过了《关于审议公司 2023 年度高级管理人员薪酬的议案》
董事、监事、高级管理人员报酬确定依据	1.根据《公司 2022 年第一次临时股东大会决议》，公司第五届董事会独立董事津贴为人民币 20,000.00 元/月（税前），非独立董事不领取董事津贴，监事不领取监事津贴，公司非独立董事、监事在公司担任其他职务者，根据所担任的其他职务及公司薪酬制度领取薪酬 2.高级管理人员根据工作职能及《公司薪酬福利管理办法》领取薪酬
董事、监事和高级管理人员报酬的实际支付情况	公司依据上述规定向董事、监事、高级管理人员支付薪酬
报告期末全体董事、监事和高级管理人员实际获得的报酬合计	现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员任期内实际从公司获得的报酬合计为 1,122.82 万元

(四) 公司董事、监事、高级管理人员变动情况

适用 不适用

(五) 近三年受证券监管机构处罚的情况说明

适用 不适用

(六) 其他

适用 不适用

五、报告期内召开的董事会有关情况

会议届次	召开日期	会议决议
第五届董事会第十次会议	2023 年 1 月 18 日	审议通过《关于修订<公司董事会战略委员会工作规则>的议案》
第五届董事会第十一次会议	2023 年 3 月 29 日	审议通过《关于审议<公司 2022 年年度报告>及其摘要的议案》《关于审议<公司 2022 年度董事会工作报告>的议案》《关于审议<公司 2022 年度董事会审计委员会履职情况报告>的议案》《关于审议<公司 2022 年度总经理工作报告>的议案》《关于计提资产减值准备的议案》《关于审议<公司 2022 年度财务决算报告>的议案》《关于审议<公司 2022 年年度利润分配方案>的议案》《关于审议<公司 2022 年度内部控制评价报告>的议案》《关于审议<公司 2022 年度社会责任报告>的议案》《关于审议公司 2023 年度预计日常性关联交易情况的议案》《关于使用闲置自有资金进行现金管理的议案》《关于审议公司 2023 年度高级管理人员薪酬的议案》《关于续聘毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）为公司 2023 年度审计机构的议案》《关于修订<公司董事会议事规则>的议案》《关于聘任证券事务代表的议案》《关于审议<公司 2020 年股票期权激励计划（修订稿）>及其摘要的议案》《关于召开公司 2022 年年度股东大会的议案》
第五届董事会第十二次会议	2023 年 4 月 26 日	审议通过《关于审议<公司 2023 年第一季度报告>的议案》
第五届董事会第十三次会议	2023 年 5 月 12 日	审议通过《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》
第五届董事会第十四次会议	2023 年 8 月 14 日	审议通过《关于审议<公司 2023 年半年度报告>及其摘要的议案》《关于审议<公司 2023 年半年度利润分配方案>的议案》《关于召开公司 2023 年第一次临时股东大会的议案》
第五届董事会第十五次会议	2023 年 9 月 20 日	审议通过《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》
第五届董事会第十六次会议	2023 年 10 月 24 日	审议通过《关于审议<公司 2023 年第三季度报告>的议案》《关于修订<公司董事会审计委员会工作规则>的议案》《关于修订<公司独立董事工作制度>的议案》《关于修订<公司关联交易管理办法>的议案》《关于注销 2020 年股票期权激励计划授予的部分股票期权的议案》《关于 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权第三个行权期行权条件成就的议案》
第五届董事会第十七次会议	2023 年 12 月 7 日	审议通过《关于修订<公司董事会战略委员会工作规则>的议案》《关于修订<公司董事会薪酬与考核委员会工作规则>的议案》《关于修订<公司董事会提名委员会工作规则>的议案》
第五届董事会第十八次会议	2023 年 12 月 27 日	审议通过《关于以集中竞价交易方式回购公司股份方案的议案》

六、董事履行职责情况

(一) 董事参加董事会和股东大会的情况

董事姓名	是否独立董事	参加董事会情况						参加股东大会情况
		本年应参加董事会次数	亲自出席次数	以通讯方式参加次数	委托出席次数	缺席次数	是否连续两次未亲自参加会议	出席股东大会的次数
卢竑岩	否	9	9	1			否	2
陈拓琳	否	9	9	9			否	2
翟健	否	9	9	1			否	2
高岩	否	9	9	1			否	2
鲍卉芳	是	9	9	9			否	2
梁燕华	是	9	9	9			否	2
吴益兵	是	9	9	9			否	2

连续两次未亲自出席董事会会议的说明

适用 不适用

(二) 董事对公司有关事项提出异议的情况

适用 不适用

(三) 其他

适用 不适用

七、董事会下设专门委员会情况

适用 不适用

(一) 董事会下设专门委员会成员情况

专门委员会类别	成员姓名
审计委员会	吴益兵（主任委员）、鲍卉芳、梁燕华
提名委员会	鲍卉芳（主任委员）、梁燕华、卢竑岩
薪酬与考核委员会	梁燕华（主任委员）、吴益兵、卢竑岩
战略委员会	卢竑岩（主任委员）、陈拓琳、翟健

(二) 报告期内审计委员会召开 6 次会议

召开日期	会议内容	重要意见和建议	其他履行职责情况
2023 年 3 月 29 日	审议《关于审议<公司 2022 年年度报告>及其摘要的议案》《关于审议<公司 2022 年度董事会审计委员会履职情况报告>的议案》《关于计提资产减值准备的议案》《关于审议<公司 2022 年度财务决算报告>的议案》《关于审议<公司 2022 年	对相关议案发表同意意见	无

召开日期	会议内容	重要意见和建议	其他履行职责情况
	年度利润分配方案>的议案》《关于审议<公司2022 年度内部控制评价报告>的议案》《关于审议公司 2023 年度预计日常性关联交易情况的议案》《关于续聘毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）为公司 2023 年度审计机构的议案》		
2023 年 4 月 26 日	审议《关于审议<公司 2023 年第一季度报告>的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 5 月 18 日	审议《关于审议毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）或其网络所为公司提供非鉴证服务的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 8 月 14 日	审议《关于审议<公司 2023 年半年度报告>及其摘要的议案》《关于审议<公司 2023 年半年度利润分配方案>的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 10 月 24 日	审议《关于审议<公司 2023 年第三季度报告>的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 11 月 8 日	审议《关于审议毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）或其网络所提供非鉴证服务的议案》	对相关议案发表同意意见	无

（三）报告期内薪酬与考核委员会召开 2 次会议

召开日期	会议内容	重要意见和建议	其他履行职责情况
2023 年 3 月 29 日	审议《关于审议公司 2023 年度高级管理人员薪酬的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 10 月 24 日	审议《关于 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权第三个行权期行权条件成就的议案》	对相关议案发表同意意见	无

（四）报告期内战略委员会召开 2 次会议

召开日期	会议内容	重要意见和建议	其他履行职责情况
2023 年 1 月 13 日	审议《关于修订<公司董事会战略委员会工作规则>的议案》	对相关议案发表同意意见	无
2023 年 3 月 29 日	审议《关于审议<公司 2022 年度社会责任报告>的议案》	对相关议案发表同意意见	无

（五）存在异议事项的具体情况

适用 不适用

八、监事会发现公司存在风险的说明

适用 不适用

九、报告期末母公司和主要子公司的员工情况

(一) 员工情况

母公司在职工的数量	131
主要子公司在职工的数量	1,316
在职工的数量合计	1,447
母公司及主要子公司需承担费用的离退休职工人数	
专业构成	
专业构成类别	专业构成人数
研发人员	855
运营推广人员	393
运维人员	81
管理人员（包含财务人员）	118
合计	1,447
教育程度	
教育程度类别	数量（人）
硕士及以上	235
本科	1,002
大专及以下	210
合计	1,447

(二) 薪酬政策

√适用 □不适用

具有竞争力的薪酬福利



公司建立具有外部竞争力和内部公平性的薪酬体系，以吸引、保留和激励优秀人才。公司每年开展薪酬调研，根据市场薪酬数据调整公司整体薪酬水平，以保持公司薪酬的对外竞争性。公

公司内部按照以责定岗、以岗定薪的方式，根据各岗位价值确定合理的岗位薪酬，并定期开展绩效考核，将绩效考核结果应用于薪酬调整（2次/年）和年终奖分配，以保证薪酬的内部公平性。

公司依法为员工缴纳五险一金，此外还为员工额外缴纳商业保险，并提供房补、餐补、带薪年假、免费班车、免费健身房、免费心理咨询、每月团建经费等多样化的员工福利，最大程度地给予员工关怀和保障。

报告期内，公司根据最新调研的市场薪酬数据进行了调薪工作，对部分岗位不同职级的薪酬范围进行调整。公司后续将进一步完善薪酬福利体系、能力评价体系和绩效管理体系，使薪酬福利更具竞争性、公平性和激励性，推动员工成长和公司业绩提升。

(三) 培训计划

√适用 □不适用

公司持续完善培训体系建设，采用线上/线下课程培训、在岗辅导、项目实战、“大咖”分享、专家答疑、订阅号优质内部文章推送等多元化方式为各层级员工提供专业技能与通用知识的培训，并不断拓展培训资源。在不断完善内训师体系建设的同时，积极拓展行业及外部专业培训机构资源。



公司建立了针对不同类别员工的培训体系。针对新员工，公司组织开展企业文化、工作应知应会等基础课程培训，公司还为新员工配备专职导师，给予新员工充分辅导，帮助其尽快提升专业能力并融入团队；面向全体在职员工，公司组织各岗位专业序列分享课程，帮助员工开阔视野、不断提升综合技能，另外通过优化研发人员的职级体系，并配套设计学习地图，让员工自身的职

业发展需求与公司的人才需求得到更好地匹配；针对管理者，公司通过管理能力专项培训，提升管理者的自我认知和团队领导力。

2023年年度培训情况



2023 年度，公司共开展培训活动 168 场，内容涵盖行业资讯、游戏策划、技术分享、运营推广、项目实战经验、通用与管理技能、个人成长经验等，培训时长合计 503.5 小时，共计 6,161 人次参加培训。

针对新人群体，2023 年夯实了培养内容，梳理输出新员工入职手册，举办 Mini Game 实战营、学长学姐面对面等活动，帮助新人更快融入和成长；针对在岗员工，2023 年除了开展“X 范儿”“吉英荟”“订阅号好文推荐”等活动，还针对发行岗位开展了“数据分析能力提升”等培养专项，通过学、练、考的体系化学习，促进专业能力的提升。

同时，2023 年公司继续与知名咨询公司合作开展重点发展项目。针对制作人群体，围绕“业务复盘、管理探讨”等主题进行针对性培训，并邀请外部优秀游戏制作人进行经验交流和探讨，促进了制作人群体在业务和管理两个维度的学习提升；针对在岗研发主管群体，围绕“情境领导、识别和激发内驱力”两个主题，邀请外部咨询顾问通过培训和答疑的方式，帮助主管群体更好地提升管理技能；针对新晋管理者，开设了“角色转型、企业文化、招聘技巧、绩效管理、团队协作与沟通、团队管理、贝尔宾团队角色搭配”7 门课程，促进新晋管理者快速胜任管理要求。

除了不断完善培训体系，公司亦十分重视内部知识的积累和传承。2023 年公司持续搭建内部知识管理平台，新增 24 个知识库，截至 2023 年末，公司共累计创建 103 个知识库，累计分享文章超过 21,600 余篇，内容涵盖行业资讯、竞品分析、新游测试、游戏策划、技术、美术设计、运营推广、项目实战经验、产品测试数据复盘、通用技能、团队管理技能、职场成长经验等主题，全库累计总阅读量超过 100 万次。同时，有 358 名导师参与新人传帮带过程中。

内部知识管理平台



累计创建知识库

103 个



累计分享文章

21,600+ 篇



全库累计阅读量

1,000,000+ 次

未来，公司将持续完善人才发展和培养体系，不断丰富面向各类别员工的培训活动，拓展内外部资源，继续鼓励员工自发参加培训并提供必要的经费支持，为全体员工提供更加丰富和多层次的成长机会。

(四) 劳务外包情况

适用 不适用

十、利润分配或资本公积金转增预案

(一) 现金分红政策的制定、执行或调整情况

适用 不适用

根据《上市公司监管指引第3号--上市公司现金分红》及《公司章程》相关规定，公司股利分配政策如下：

1、公司应重视对股东的合理投资回报，实施积极、持续、稳定的利润分配政策。公司进行利润分配不得超过累计可分配利润的范围，不得损害公司的持续经营能力，且不得违反中国证监会和上交所的有关规定；

2、公司可以采取现金、股票或现金与股票相结合的方式分配股利，在符合现金分红的条件下，公司优先采取现金方式分配股利。公司采取股票方式分配股利的，应结合公司的经营状况和股本规模，充分考虑成长性、每股净资产摊薄等因素。公司原则上每年度进行一次利润分配，在有条件的情况下，公司可以进行中期现金分红；

3、公司实施现金分红时，应综合考虑内外部因素、董事的意见和股东的期望。在公司无重大投资计划、无重大现金支出等事项发生，且公司当年盈利及累计未分配利润为正值、公司现金流可以满足公司正常经营和可持续发展情况下，公司董事会应根据公司的资金情况提议公司进行年

度或中期现金分配，公司每年以现金方式分配的利润（包括年度分配和中期分配）应不低于当年实现的可分配利润（根据相关规定扣除公允价值变动收益等部分）的 20.00%。

报告期内，公司股利分配政策没有调整。

近年来公司研发人员数量不断增加，2021 年末、2022 年末和 2023 年末公司研发人员数量分别为 530 人、692 人、855 人，研发投入持续加大；此外，因市场竞争加剧及玩家消费意愿变化等因素影响，公司核心产品流水有所下滑。综合考虑前述因素及后续储备项目可能的发行投入、海外业务发展资金需要、回购计划执行资金需求等，经公司第五届董事会第二十次会议审议，公司拟不进行 2023 年度现金分红，也不进行其他形式的利润分配。

为分享经营成果，提振投资者持股信心，拟授权董事会在下述利润分配条件下决定 2024 年中期（包含半年度、前三季度）利润分配方案并在规定期限内实施：（1）公司当期盈利且累计未分配利润为正，董事会评估当期经营情况及未来可持续发展所需资金后认为资金充裕，当期适合进行现金分红；（2）当期内现金分红金额累计不超过当期实现的归属于母公司股东净利润的 100%。

上述安排尚需提交股东大会审议通过。

公司于 2023 年 9 月 27 日实施完成 2023 年半年度现金分红共计 5.04 亿元，2023 年全年现金分红金额占公司 2023 年度合并报表归属于母公司股东净利润的比例为 44.82%。

（二）现金分红政策的专项说明

适用 不适用

是否符合公司章程的规定或股东大会决议的要求	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
分红标准和比例是否明确和清晰	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
相关的决策程序和机制是否完备	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
独立董事是否履职尽责并发挥了应有的作用	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
中小股东是否有充分表达意见和诉求的机会，其合法权益是否得到了充分保护	<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否

（三）报告期内盈利且母公司可供股东分配利润为正，但未提出现金利润分配方案预案的，公司应当详细披露原因以及未分配利润的用途和使用计划

适用 不适用

（四）本报告期利润分配及资本公积金转增股本预案

适用 不适用

十一、公司股权激励计划、员工持股计划或其他员工激励措施的情况及其影响

（一）相关激励事项已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的

适用 不适用

事项概述	查询索引
2023 年 3 月 29 日，公司召开第五届董事会第十一次会议，批准公司按照《上市公司董事、监事和高级管理人员所持本公司股份及其变动管理规则（2022 年修订）》相关规定对《公司 2020 年股票期权激励计划》及其摘要中的可行权日进行相应调整。	详见公司 2023 年 3 月 31 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划及其摘要的修订说明公告》（公告编号：2023-015）
2023 年第一季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 380 股，行权所得股票于行权日后的第二个交易日上市交易。	详见公司 2023 年 4 月 4 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第一季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2023-017）
2023 年 5 月 12 日，公司召开第五届董事会第十三次会议审议通过如下事项：因公司于 2023 年 5 月 12 日向全体股东每股派发现金红利 3.00 元（含税），公司将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 365.09 元/股调整为 362.09 元/股。	详见公司 2023 年 5 月 13 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的公告》（公告编号：2023-026）
2023 年第二季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 174,239 股，行权所得股票于行权日后的第二个交易日上市交易。	详见公司 2023 年 7 月 4 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第二季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2023-029）
2023 年 9 月 20 日，公司召开第五届董事会第十五次会议审议通过如下事项：因公司将于 2023 年 9 月 27 日向全体股东每股派发现金红利 7.00 元（含税），公司将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 362.09 元/股调整为 355.09 元/股。	详见公司 2023 年 9 月 21 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的公告》（公告编号：2023-043）
2023 年第三季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 0 股，本次行权后公司股份未发生变动。	详见公司 2023 年 10 月 10 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第三季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2023-045）
2023 年 10 月 24 日，公司召开第五届董事会第十六次会议审议通过如下事项：1、因 2 名激励对象离职，公司对其已获授但尚未行权的合计 12,343 份股票期权进行注销；2、2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权第三个行权期行权条件已成就，第三个行权期行权期间即将开始。	详见公司 2023 年 10 月 25 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于注销 2020 年股票期权激励计划授予的部分股票期权的公告》（公告编号：2023-049） 《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权第三个行权期行权条件成就的公告》（公告编号：2023-050）
2023 年第四季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 0 股，本次行权后公司股份未发生变动。	详见公司 2024 年 1 月 3 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第四季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2024-002）

（二）临时公告未披露或有后续进展的激励情况

股权激励情况

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

员工持股计划情况

适用 不适用

其他激励措施

适用 不适用

(三) 董事、高级管理人员报告期内被授予的股权激励情况

适用 不适用

(四) 报告期内对高级管理人员的考评机制，以及激励机制的建立、实施情况

适用 不适用

十二、报告期内的内部控制制度建设及实施情况

适用 不适用

报告期内，公司结合业务经营及内部控制的实际情况，检视修订了 18 项制度。截至目前，公司已制定了较为完善的内部控制制度，实施信息化及系统化管理，保障公司规范运作，在公司发展过程中不断提升管理水平。此外，公司由审计委员会、内部审计部门共同组成内控管理组织体系，对公司的内部控制管理进行密切监督与评价。

公司通过内部控制体系的运行、分析与评价，有效防范了经营管理中的风险，实现较为高效、科学的内部控制。

十三、报告期内对子公司的管理控制情况

适用 不适用

十四、内部控制审计报告的相关情况说明

适用 不适用

毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）对公司 2023 年度内部控制进行了审计，并出具了公司于 2023 年 12 月 31 日按照《企业内部控制基本规范》和相关规定在所有重大方面保持了有效的财务报告内部控制的审计意见，详见公司于 2024 年 3 月 29 日在上交所网站（www.sse.com.cn）披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2023 年度内部控制审计报告》（毕马威华振审字第 2402404 号）。

是否披露内部控制审计报告：是

内部控制审计报告意见类型：标准的无保留意见

十五、上市公司治理专项行动自查问题整改情况

不适用

十六、其他

适用 不适用

第五节 环境与社会责任

一、环境信息情况

是否建立环境保护相关机制	否
报告期内投入环保资金（单位：万元）	5.58

(一) 属于环境保护部门公布的重点排污单位的公司及其主要子公司的环保情况说明

适用 不适用

(二) 重点排污单位之外的公司环保情况说明

适用 不适用

1. 因环境问题受到行政处罚的情况

适用 不适用

2. 参照重点排污单位披露其他环境信息

适用 不适用

3. 未披露其他环境信息的原因

适用 不适用

公司及子公司不属于重点排污单位。公司专注于互联网游戏产品设计、研发、制作与运营，对环境的影响主要来源于运营过程中能源及资源的消耗和排放，影响较小。公司及子公司严格执行《中华人民共和国环境保护法》等有关环境保护的法律法规，不存在因环境问题受到行政处罚的情况。

(三) 有利于保护生态、防治污染、履行环境责任的相关信息

适用 不适用

1. 践行绿色运营

公司积极响应国家节能降碳的号召，严格遵守《中华人民共和国环境保护法》《中华人民共和国水污染防治法》《中华人民共和国节约能源法》《中华人民共和国固体废物污染防治法》等相关法律法规，从日常管理的点滴做起，将绿色低碳理念融入日常企业运营中，鼓励员工践行低碳环保行为，努力打造绿色环保的办公环境。

公司从办公楼宇与企业运营场景入手，推行一系列环保措施，例如倡导低碳出行，公司所有班车均为电动车辆；推动无纸化办公，鼓励双面打印，倡导纸张二次利用；积极参与“厉行节约，反对浪费”的光盘行动，减少厨余垃圾；倡导垃圾合理分类，通过知识竞赛强化员工垃圾分类意识；在办公楼内引入多样的花草植物，丰富绿色元素。

在深圳新办公点的装修，公司选择使用节能环保材料，确保室内照明、污染物浓度等指标符合现有环保标准。装修完成后，空气质量也符合检测标准，为员工创造了安心、安全、低碳的办公场所。

2. 投身绿色公益

公司秉持高度的社会责任感，积极投身于绿色公益事业中。报告期内，公司组织员工参与“世界地球日”“地球一小时”“世界海洋日”全球性公益活动，通过发布生态科普推文的方式，旨在提升员工的环境保护意识。

2023 年 1 月，公司与厦门市慈善总会合作，通过定向捐赠环境保护系列主题的社区灯箱，向社区居民广泛宣传低碳环保理念，以增强居民对环境和生态的自觉意识，为城市绿色环保氛围的建设贡献一份力量。

2023 年 3 月，植树节临近之际，公司结合自身业务特点，在《问道手游》《不思议迷宫》等游戏内举办植树节活动，以游戏为媒介向玩家传播绿色理念，号召游戏玩家一同参与绿色活动。同时，公司与莆田绿萌滨海湿地研究中心和深圳市绿源环保志愿者协会携手，共同展开红树林植树活动。此次活动共 73 名员工及家属参与，共计种植红树幼苗 610 株。红树林作为海岸植被，在净化海水、防风抗浪、吸碳减排、维护生物多样性等方面发挥着不可忽视的作用。通过此次植树活动，公司为改善滨海湿地环境、保护生物多样性、减缓气候变化尽一份绵薄之力。

2023 年 10 月，公司组织深圳地区的员工在深圳湾公园开展志愿者净滩活动，在礁石区清理垃圾。通过此次活动向员工传递了保护海洋生态的重要性，提升了员工对海洋环境的关注。

2023 年 12 月，公司与深圳红树林基金会合作，在深圳湾自然教育中心进行生态观鸟活动，让员工深入了解鸟类种类、生活习性等知识，传递了爱护鸟类、保护生态的环保理念。



(四) 在报告期内为减少其碳排放所采取的措施及效果

是否采取减碳措施	是
减碳措施类型（如使用清洁能源发电、在生产过程中使用减碳技术、研发生产有助于减碳的新产品等）	经营过程中使用低能耗产品。如在办公区域使用 LED 节能灯，办公楼采用节能循环水冷空调，在采购过程中优先选择低能耗设备等。

具体说明

√适用 □不适用

公司一贯重视节能减排，多措并举尽可能地减少碳排放。在经营采购环节，公司根据使用场景区分业务类型评估能耗，择优选择低能耗设备；公司办公区域优先使用 LED 灯等节能产品；空调制冷温度统一预设为 26℃；要求员工离开办公室及时关闭办公设备，并实时进行后台远程监测；公司部分办公楼采用节能循环水冷空调，相较常规中央空调更加节约能耗；在员工通勤方面，公司为员工提供班车接送，所有班车均为电动车辆，并根据实际客座率动态调整班车型号和车次，以减少员工通勤中所产生的二氧化碳。

作为互联网游戏企业，公司通过选择电力使用效率（PUE）¹偏低的第三方云服务器，精细化管理公司资源和耗能设备，以保障运营效率并减少能源消耗。公司充分利用云服务厂商实现节能减排和业务快速、弹性部署。此外，公司日常监测所有项目整体资源利用率和日活跃用户（DAU）变化情况，对于资源利用率低于阈值的项目和 DAU 大幅下降的项目，公司会采取相应的降配措施。

除日常管理中积极落实节能减排举措外，公司也号召全员参与环境保护实践，通过多种宣传方式提高员工节能意识，如在茶水间、卫生间等公共区域张贴节能减排宣传海报；在会议室内张贴节能警示，提倡员工会议结束后及时关闭电子设备；向全员发送低碳节能倡议书，倡导员工践行绿色环保、低碳节能的工作和生活方式，树立节能减排环保意识。

公司温室气体排放主要为购买并使用电量所产生的间接排放。2021 年至 2023 年，公司的能源强度²分别为 3,074.29 千瓦时/人、2,546.64 千瓦时/人和 2,537.92 千瓦时/人。

二、社会责任工作情况

(一) 是否单独披露社会责任报告、可持续发展报告或 ESG 报告

√适用 □不适用

公司于 2024 年 3 月 29 日在上海证券交易所网站（www.sse.com.cn）同步披露了《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2023 年度社会责任报告》（中、英文版本）。

(二) 社会责任工作具体情况

√适用 □不适用

对外捐赠、公益项目	数量/内容
总投入（万元）	292.95
其中：资金（万元）	260.00
物资折款（万元）	32.95

¹ 电力使用效率（Power Usage Effectiveness, PUE）是衡量数据中心能源利用效率的指标，通常用于评估数据中心的能源消耗情况，是数据中心总能耗与计算设备能耗之比。一般而言，PUE 的值越接近 1，表示数据中心的能源利用效率越高。

² 能源强度体现人均耗费的能源使用情况，人均能耗越少，能源强度越低，其计算方式使用公司年末与年初平均人员数量。

对外捐赠、公益项目	数量/内容
惠及人数（人）	-

具体说明

√适用 □不适用

公司始终坚持“源于社会，回馈社会”理念，认真履行社会责任，发挥企业平台的优势，多领域、深层次开展公益慈善活动，公益足迹遍及多个省份，在推动文化遗产、保护未成年人、开展救援帮扶、助力乡村振兴等方面不断努力。公司积极履行社会责任，相关工作获社会认可。2021年至2023年，公司连续三年获评人民网“中国游戏企业社会责任表现相对突出企业”；2022年至2023年，公司公益活动连续两年入选人民网“游戏公益盛典案例”；2022年至2023年，公司连续两年入选伽马数据《中国游戏企业社会责任报告》“社会责任表现突出企业”。

报告期内，公司履行社会责任的重点工作如下：

1. 未成年人保护

根据《中华人民共和国未成年人保护法》《国家新闻出版署关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知》《国家新闻出版署关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》等法规要求，公司持续深化未成年人保护工作，贯穿产品研运全流程，在严格落实主管部门账号实名认证和防沉迷相关要求基础上，持续完善游戏适龄提示和游戏内容限制说明，部署专项小组定期核验检查情况，不断优化工作流程和保护效果。

2023年10月国务院颁布《未成年人网络保护条例》，重点就规范网络信息内容、保护个人信息、防治网络沉迷等作出规定，坚持社会共治，明确了政府部门、学校、家庭、行业等各方主体的责任与义务。公司认真研读贯彻，在上述技术限制和管理措施的基础上，针对学生寒、暑假等特殊时期或网络戾气、网络暴力等主题，开展多项清朗专项整治工作，强化机器和人工识别效能，严管网网欺凌、网络沉迷等问题，避免向未成年人传播低俗、暴力等有害身心健康的内容。此外，公司持续升级家长陪伴平台，进一步完善客服专区和投诉举报机制，设置涉未成年人专属投诉举报通道，联动家长、社会提升未成年人保护效果。



公司自2018年起逐步建立了雷霆游戏用户账号实名注册制度，自2019年10月起，雷霆游戏用户账号均需通过基于姓名和身份证号的实名认证，更有效地实现未成年人身份识别，夯实保护未成年人的基础。报告期内，公司积极落实游戏上线前接入国家新闻出版署网络游戏防沉迷实名验证系统的工作，根据要求实现游戏用户实名认证和信息上报。

 <p>防沉迷系统</p>	<p>公司自 2018 年起通过多种技术手段限制未成年用户的游戏时长和充值消费情况，并禁止未成年用户使用部分游戏功能。2021 年起，针对雷霆游戏平台旗下所有游戏先后两次升级防沉迷系统，从严限制未成年用户游戏行为。具体限制情况如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.禁止 18 周岁以下的未成年人注册雷霆账号，未实名认证用户无法登录游戏进行任何游戏体验； 2.存量未成年用户仅可在周五、周六、周日和法定节假日的 20 时至 21 时，进行 1 小时的游戏体验； 3.禁止未满 16 周岁的存量未成年用户在游戏内充值，16 周岁以上存量未成年用户单笔充值金额不得超过 50 元人民币，每月充值金额累计不得超过 200 元人民币。
 <p>游戏适龄提示</p>	<p>公司认真贯彻相关法律、行政法规要求，坚决防止未成年人沉迷网络游戏，参与发起《网络游戏行业防沉迷自律公约》，在官网全面展示公约内容；根据中国音像与数字出版协会《网络游戏适龄提示》团体标准，在雷霆游戏平台旗下所有游戏添加适龄提示；坚持最有利于未成年人原则，通过升级技术手段和完善规则，进一步在游戏内做好相关使用提示。</p>
 <p>专项净网行动</p>	<p>为营造清朗的网络空间和文明的游戏环境，2023 年以来公司持续加强治理涉未成年不良信息，开展内部清朗专项整治，集中关注影响未成年人身心健康的有害内容。雷霆平台持续完善提升平台技术过滤能力，加大审核人力投入和宣导培训，加强言论监控管理、及时清理违规内容、封禁违法违规账号，防范负面有害信息传播扩散，切实为未成年人营造文明、健康的网络环境。</p>
 <p>家长守护平台</p>	<p>为帮助未成年人培养健康的游戏习惯，公司在雷霆游戏客服专区设立家长守护平台，家长登录使用陪伴专区，可绑定未成年人游戏账号，进一步对未成年人的游戏时间、消费金额进行管理，并且可以对相应的未成年人账号进行一键禁玩、一键禁止充值等操作。</p>
 <p>未成年人专用投诉举报渠道</p>	<p>公司在雷霆游戏平台旗下所有游戏内的客户服务通道设立未成年人专用投诉举报渠道，并在雷霆游戏客服专区网站、雷霆游戏服务中心微信公众号设置“涉未成年人举报”页面/菜单选项，专人专项处理涉及未成年人相关投诉举报，对于侵害未成年人合法权益的问题，保持“零容忍”态度，进一步加大对违法违规行为的处置处罚力度。</p>

2. 用户数据安全治理

公司设立网络安全专项保卫领导小组，总经理担任组长，相关业务负责人及资深技术工程师负责指导和统筹数据安全工作；运维部、平台研发中心、信息技术中心、安全部组成网络安全执行管理部门，各部门协同制定、实施各类数据安全控制策略，保障公司数据安全。小组成员相关资历丰富，持有注册信息安全专业人员（CISP）、信息安全保障人员认证（CISAW）、网络通讯安全管理员等信息安全领域权威认证证书。



公司高度重视数据安全治理，并建立了完善的数据全流程管理体系。在数据收集环节，公司严格落实《信息安全技术 移动互联网应用程序（App）收集个人信息基本要求》等规定，规范公司收集用户数据流程，坚持用户信息收集合法、公开、最小化原则，向用户履行明确、详细、持续的告知义务，为用户提供便捷的个人信息主体权利行使途径。

在数据储存环节，公司高度重视敏感个人信息的加密传输及存储。根据信息的类型和私密程度，公司采用不同的存储策略，并严格落实法律法规规定的的数据留存期限。公司采用安全的加密算法及密钥机制对用户数据进行加密存储，由不同部门单独管理加密算法及密钥，以确保数据无法单独进行解密分析。

在数据的使用环节，公司在用户隐私政策中披露用户个人信息的使用目的及方式，限定在产品运营所必需的范围内使用并征求玩家的同意。公司内部人员访问数据时须遵守相关规则，严格控制明文数据的调用及分析，对数据进行二次加密算法的混淆处理，降低数据可识别性，并留存访问及操作记录。所有数据均加密保存于数据库，实现代码与线上环境分离。

在数据销毁环节，公司依照法律法规明确数据销毁的操作流程、技术方式、操作权限及记录留存。公司定期对已处理数据实施清查，实现数据处理目的后会及时对特定数据进行销毁或匿名化处理，节省空间的同时，全流程实现合规安全管理。

为有效、及时地识别数据安全风险，公司多次组织内部与外部审计，对内进行组织渗透测试、安全审计工作，对外邀请第三方专业机构对业务系统进行安全评测，将公司各类技术、管理规范对标国家标准，切实提高公司数据安全治理水平。同时，公司也十分注重员工数据安全意识的培养。针对不同阶段、部门和岗位的员工，公司制定了专项安全培训，持续加强公司全体员工的数

据安全意识。对于新员工，公司推送信息安全意识宣导邮件，以场景漫画、安全口诀等形式呈现信息安全知识；对于公司全体员工（包括承包商），公司在内部在线学习平台上线“信息安全意识培训”视频课程，引导员工们随时随地进行信息安全相关内容学习。

3. 共建行业健康生态

(1) 校企合作

(i) 未来游戏制作人大赛

截至 2023 年，吉比特未来游戏制作人大赛已连续举办 5 年，通过提供业内一线研发导师团指导制作、汇聚一线游戏从业者的反馈与指点、梦想基金、线下游戏试玩体验等方式，全力支持高校游戏开发者梦想。大赛以全球化的开放视野、高度专业化的知识输出，致力于为高校开发者创造一个施展才华、促进交流、开拓视野的平台，培养青年游戏人才，孵化优质创意产品，推动建设开放、共赢的游戏行业。

2023 年，共有来自海内外 470 余所高校、近 600 支队伍参赛，超过 1,760 位高校游戏开发者参与其中。参赛数据在过去五年逐年上涨，大赛现已成为国内第一梯队的游戏制作赛事，为众多渴望进入游戏行业的高校开发者提供支持。在过去五年的时间，公司通过对参赛选手的就业去向与参赛作品孵化的持续追踪，发现十强选手中的大多数已经成功进入游戏行业，从事游戏开发工作。在赛事中诞生的作品，亦有部分持续孵化并获得投资或已上线，大赛在培养人才、推动游戏行业发展上取得了一定成效。



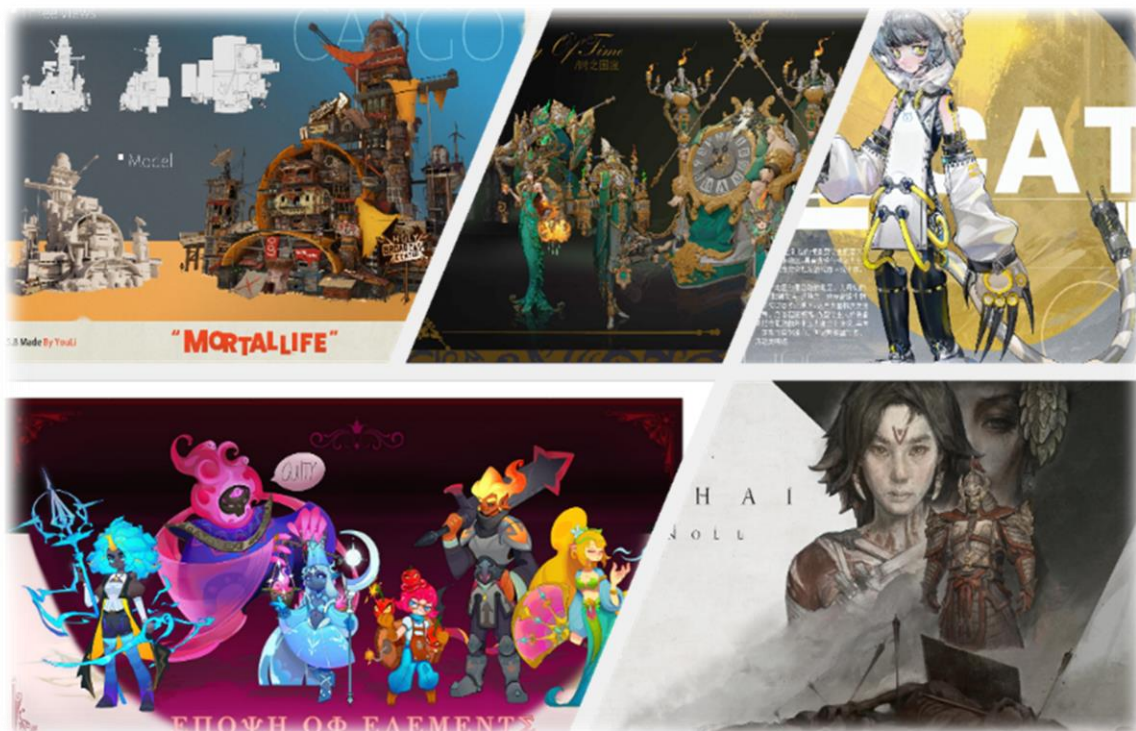
(ii) 高校游戏美术概念大赛

2023 年 9 月，公司举办首届吉比特高校游戏美术概念大赛，面向全球高校学生开放，为参赛学生们提供了一个展现游戏艺术想象与创作才华的舞台。大赛设置了丰富的分赛道，包括 2D 场景和角色、3D 场景和角色以及游戏插画美宣。

公司在比赛前免费开设了一系列游戏美术直播课程，并邀请了公司一线美术骨干、高校老师以及知名自由画师授课，总听课人次达到 1,843 人，受到了参赛学生们的广泛好评。

此次大赛的评审团队由公司美术中心负责人、多位游戏主美以及美术高等院校的教授和老师组成，他们对参赛作品进行了认真评审，并与入围作品的学生进行了直接交流。大赛旨在帮助高

校学生更深入地了解游戏美术行业，提升他们的专业技能，同时挖掘和培养游戏美术专业人才，吸引更多优秀的美术人才加入游戏行业。



(iii) 高校联合课程

截至 2023 年度，公司已连续 7 年与深圳大学合作开设《游戏发行的商业实战》选修课程，累计授课学生 600 余人。课程讲师团队由公司多位核心骨干组成，其中包括公司核心产品发行负责人、战略合作部负责人等，课程涵盖了游戏发行各个板块的专业知识，同时，公司结合内外部环境对教学内容不断更新，将最前沿的理论和实践经验传授给学生。

此外，公司积极与广州美术学院、中国美术学院等高等院校建立长期合作关系，开设人物设计创作、二代概念设计预研等课程，课程内容涵盖业内立绘美术设计流程、人物设计技巧以及研发流程等专业知识。公司还邀请游戏制作人进入课堂与同学分享游戏研发经验和设计理念，为学生创造了一个真实而富有启发性的创作场景，提供了全面的学习体验。



(iv) 企业开放日

报告期内，公司联合深圳大学和暨南大学举办企业开放日活动，邀请对游戏行业感兴趣的学生到公司参观学习，并为同学们准备了专业分享会、游戏试玩交流会等活动。通过企业开放日活动，学生们不仅可以与企业进行零距离接触，也可以储备行业专业知识，提前了解行业动态，掌握就业先机，明晰未来求职方向。



(v) 提供大学生优秀作品展示平台

公司为对游戏行业有热情的学生提供了展示自己才华的平台。2023年5月，公司利用自身品牌账号的影响力，在短视频平台上开展了游戏试玩展示直播活动。该活动系统地介绍了部分参加公司第五届未来游戏制作人大赛的优秀学生作品，包括团队成员信息、游戏玩法介绍以及游戏展示视频等内容。为了提供更专业的评价和指导，公司邀请了知名游戏制作博主对学生作品进行评价，提供客观的改进建议，为学生的作品完善提供指导，促进行业新生力量的培养和发展。

(2) 行业知识传播

公司开设人物深度访谈栏目“游戏的人”，通过人物故事，对外界展示游戏从业者的真实体验。访谈对象既有游戏主策划、游戏美术总监等资深从业者，也涵盖积极参与游戏制作比赛、有志向从事游戏行业的高校学生。

资深从业者一方面通过分享个人积累的经验和对游戏业务的见解等，对外界呈现游戏行业真实的生态；另一方面对外传递公司的游戏理念，以此消除外界对游戏行业的误解，引导正向的行业价值观。同时，公司为高校学生提供展示个人风采的平台，让学生们分享游戏制作体验和自身成长经历，以此反映游戏对青年成长的益处和新生代对于游戏行业的看法，进而为游戏行业吸引更多新生代人才。

此外，公司还在新媒体平台创办“岗位解读”“职场观察”系列栏目，输出游戏行业岗位的知识科普和游戏公司的职场生态，辅助大众对游戏行业树立正确的认知，为人才引入提供指引。

(3) 知识产权保护

公司严格遵守《中华人民共和国专利法》《中华人民共和国商标法》《中华人民共和国著作权法》等相关法律法规，并相应制定了《知识产权管理制度》《著作权管理办法》《专利管理办

法》《商标管理办法》《域名管理办法》等内部制度，规范知识产权保护管理相关工作，提升员工知识产权保护意识，为构建完善知识产权保护管理体系提供有力保障。2023 年 12 月，公司荣获由国家知识产权局评定的“国家知识产权优势企业”称号。公司一贯坚持与侵犯知识产权行为作斗争，严厉打击游戏私服、外挂、商标侵权、软件著作权侵权、钓鱼网站、不正当竞争等侵犯知识产权的行为。

(i) 全链条刑事打击网游黑灰产专项行动持续取得进展

2023 年，公司秉持着对玩家和游戏市场的高度负责态度，针对游戏私服、外挂、代充盗刷、非法买卖游戏账号等违反犯罪行为协助警方接连破获了 20 起刑事案件，抓获了 167 名犯罪嫌疑人并采取刑事强制措施，特别是在私服领域打击关停了 102 个私服，总涉案金额超 2 亿元。同时，公司持续深挖黑灰产全链条，扩大维权打击辐射面，包括第三方非法代充、第三方支付平台、源码网站等黑灰产上下游。

2023 年 1 月，公司与浙江省武义县公安局合作，成功破获一起利用苹果系统充值漏洞恶意盗刷的代充案件，抓获犯罪嫌疑人 5 名，查扣电脑、手机、银行卡等涉案物品若干，涉案资金达 200 余万元。

2023 年 2 月至 12 月间，公司与浙江、湖北、湖南、山东等多地公安局合作，成功破获多起侵犯《问道手游》著作权案，合计抓获犯罪嫌疑人百余名，总涉案金额超亿元，有力地震慑了不法分子的嚣张气焰，切实保护了玩家的利益和企业知识产权合法权益。系列维权专项行动不仅打击了私服运营团伙，也包含为私服提供资金结算等上下游环节，实现了对侵犯著作权犯罪的全链条打击，有力地打击了网络违法犯罪行为，保护了玩家的利益和企业知识产权合法权益。

(ii) 新型侵权行为民事维权取得突破

2023 年 3 月，深圳市中级人民法院就雷霆游戏诉薛某、浙江淘宝网络有限公司侵犯《鬼谷八荒》软件著作权一案作出判决。薛某系淘宝网店“汤姆游戏”的实际经营者，该网店曾售卖包含雷霆游戏运营的《鬼谷八荒》在内的 Steam 离线账号。法院认定被告薛某未经雷霆游戏许可，以营利为目的售卖其 Steam 离线账号的行为侵害了《鬼谷八荒》游戏的复制权，判决薛某赔偿雷霆游戏经济损失 20 万元以及承担维权合理开支 51,300 元。这是司法实践中首次确认售卖游戏离线版本及账号构成知识产权侵权的案例，对游戏行业知识产权保护具有积极意义和深远影响。

4. 积极投身社会公益

2023 年 1 月，公司联合厦门慈善总会、厦门市政园林局慰问困难环卫工人，向厦门市环卫工人捐赠新春慰问物资，为辛勤付出的环卫工人们送去关心和温暖。

自 2023 年 4 月起，公司每月通过厦门慈善总会向厦门市嘉莲街道“爱心食物银行”进行定向公益捐赠，每月捐赠金额为约 1 万元人民币，由“爱心食物银行”管理员负责生活物资的采购和

发放，为嘉莲街道低保、特困及低收入等家庭提供生活必备物资。



2023年5月，公司代理产品《奥比岛：梦想国度》项目组联合首都爱护动物协会发起“爱心护宠公益计划”活动，帮助来自北京、上海、天津、大连等10个城市15个救助机构的流浪动物，活动总捐赠金额19.96万元。通过本次活动，希望越来越多的人关注处于边缘的流浪动物群体，传递人与流浪动物和谐共处平等相伴的理念。



2023年六一儿童节之际，《一念逍遥》玩家及项目组向福建省厦门市同安区爱和水晶宝贝亲子园捐赠款项10万元人民币，用于园区修缮及日常开支，帮助他们为年久失修的园区进行修缮，维护良好园区环境。同时，为了让更多人了解自闭症儿童，公司项目组以“爸爸妈妈心中对孩子最美的期许”为主题进行绘画，为每位孩子送上节日的祝福，并将这一过程拍摄成公益纪录片。

2023年10月，公司在重庆市、四川省、贵州省开展了200节“女童保护”儿童防性侵课程（学生版），通过文字、图画等形式，提高儿童的安全意识，并为女童提供必要的保护教育。在同月，《一念逍遥》的玩家及项目组向天津市视力障碍学校捐赠款项10万元，用于支持该校采购民族乐器、进行校园建设及满足日常支出需要，并筹建了国风音乐课堂，以国风音乐的方式向视障儿童传递爱和文化，帮助他们通过声音和想象构建“眼前”的世界。此外，公司还向厦门市思教教育基金会捐赠了10万元，为推动当地教育的进步贡献一份绵薄之力。



2023 年 12 月，甘肃临夏州积石山县发生 6.2 级地震，造成严重的人员伤亡和财产损失。公司积极响应，通过厦门市慈善总会、深圳市慈善会以及深圳壹基金捐赠现金及物资总价值人民币 200 万元，专项用于甘肃地震灾区的救援及重建工作。公司也将持续关注赈灾进度及灾后恢复重建的工作进展，助力受灾群众渡过难关。



三、巩固拓展脱贫攻坚成果、乡村振兴等工作具体情况

√适用 □不适用

扶贫及乡村振兴项目	数量/内容
总投入（万元）	78.47
其中：资金（万元）	74.11
物资折款（万元）	4.36
惠及人数（人）	-
帮扶形式（如产业扶贫、就业扶贫、教育扶贫等）	1.采购扶农产品，助力乡村振兴； 2.公司持续对偏远地区学校及困难儿童进行帮扶捐赠，营造更好的学习环境，助力梦想。

具体说明

√适用 □不适用

实现共同富裕是当今社会的关键目标，公司贯彻落实党和国家号召，充分发挥企业的社会责任，积极参与基层帮扶工作。公司亦多次采购乡村农副产品作为公司活动伴手礼，以实际行动扶持多地区的乡村特色产业发展，助力社会共同富裕。

1. 教育帮扶

公司一贯重视教育公益事业，致力于改善乡村儿童的学习环境，为他们提供支持和帮助。2023年3月，公司联合《一念逍遥》“守护青云之志”公益助学活动组向云南楚雄彝族自治州的法邑小学捐建的塑胶操场正式落成，该操场占地面积1,600平方米，项目总投资投入47.09万元（其中2023年支付45.45万元）。操场建成后不仅可以满足法邑小学学生们的多项体育活动需求，附近村校的孩子也可以前来训练，惠及附近约13个村校1,000名学生，促进了乡村儿童的身心健康发展，保障了多元化户外活动的安全性、可及性。



2. 消费帮扶

近年来，公司多次采购乡村农副产品作为公司节日礼品和活动伴手礼，以实际行动扶持四川省凉山彝族自治州盐源县、广东省汕尾市、贵州省黔南布依族苗族自治州、广西壮族自治区河池市、江西省赣州市寻乌县等地区的乡村特色产业发展，报告期内，公司合计采购产品总额为21.26万元。

第六节 重要事项

一、承诺事项履行情况

公司实际控制人、股东、关联方、收购人以及公司等承诺相关方在报告期内或持续到报告期内的承诺事项

√适用 □不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间	是否有履行期限	承诺期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
与首次公开发行相关的承诺	股份限售	公司董事、高级管理人员卢竑岩、陈拓琳、高岩	锁定期限届满后，在本人担任吉比特董事、高级管理人员职务期间，每年转让的股份不超过本人所持有的吉比特股份总数的百分之二十五。在离职后六个月内，不转让本人持有的吉比特股份，中国证监会或上交所另有规定的除外；本人申报离职六个月后的十二个月内通过证券交易所挂牌交易出售吉比特股票数量占本人离职时所持有吉比特股票总数（包括有限售条件和无限售条件的股份）的比例不超过百分之五十；若本人于锁定期限届满后两年内减持吉比特股份，减持价格不低于发行价；本人不会因职务变更或离职等原因而放弃履行上述承诺。若违反上述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票，且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月；如果因未履行承诺事项而获得收益的，所得收益归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任。	2017 年 1 月 4 日	是	担任吉比特董事、高级管理人员职务起至离职后十八个月、锁定期限届满后两年内	是	不适用	不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间	是否有履行期限	承诺期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
	解决同业竞争	公司控股股东及实际控制人卢竑岩	于《避免同业竞争承诺函》签署之日，本人除吉比特外，还投资并控制了深圳鼓浪投资管理有限公司。本人及本人所控制的除吉比特以外的公司目前没有、在今后的任何时间亦不会直接或间接地进行与吉比特及其控股子公司实际从事的相同、相似业务或在商业上构成竞争的业务及活动。如果本人违反上述声明、保证与承诺，本人承担由此给吉比特造成的损失。本声明、承诺与保证自首次公开发行完成日生效，至本人不再处于吉比特实际控制人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止。	2015年7月24日	是	至卢竑岩不再处于吉比特实际控制人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止	是	不适用	不适用
与股权激励相关的承诺	其他	吉比特	1、公司承诺单独或合计持有上市公司 5%以上股份的股东或实际控制人及其配偶、父母、子女未参与股权激励计划；2、公司承诺不为激励对象依股权激励计划获取有关权益提供贷款以及其他任何形式的财务资助，包括为其贷款提供担保；3、公司承诺股权激励计划相关信息披露文件不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。	不适用	否	不适用	是	不适用	不适用
	其他	激励对象	如公司因信息披露文件中有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，导致不符合授予权益或行使权益安排的，激励对象应当自相关信息披露文件被确认存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏后，将由股权激励计划所获得的全部利益返还公司。	不适用	否	不适用	是	不适用	不适用

(一) 公司资产或项目存在盈利预测，且报告期仍处在盈利预测期间，公司就资产或项目是否达到原盈利预测及其原因作出说明

已达到 未达到 不适用

(二) 业绩承诺的完成情况及其对商誉减值测试的影响

适用 不适用

二、 报告期内控股股东及其他关联方非经营性占用资金情况

适用 不适用

三、 违规担保情况

适用 不适用

四、 公司董事会对会计师事务所“非标准意见审计报告”的说明

适用 不适用

五、 公司对会计政策、会计估计变更或重大会计差错更正原因和影响的分析说明

(一) 公司对会计政策、会计估计变更原因及影响的分析说明

适用 不适用

2022 年 11 月 30 日，财政部发布了《企业会计准则解释第 16 号》（财会[2022]31 号，以下简称“解释 16 号”），其中“关于单项交易产生的资产和负债相关的递延所得税不适用初始确认豁免的会计处理”内容自 2023 年 1 月 1 日起施行。公司于 2023 年 1 月 1 日起执行解释 16 号的该项规定。本公司对单项交易涉及的使用权资产初始确认所产生的应纳税暂时性差异，在交易发生时确认相应的递延所得税负债，此外，本公司在上述应纳税暂时性差异于未来各期间转回时有充足尚未确认递延所得税资产的可抵扣暂时性差异，因此确认了与递延所得税负债金额相等的递延所得税资产。该新增确认的递延所得税资产和递延所得税负债满足资产负债表净额列报的条件，净额列报后采用上述规定未对本公司的财务状况及经营成果产生重大影响。

2023 年 1 月 1 日，会计政策变更对损益项目无影响，递延所得税资产及递延所得税负债影响如下：

单位：元 币种：人民币

	政策变更前	变更影响	政策变更后
互抵前递延所得税资产	122,054,882.69	9,356,827.90	131,411,710.59
互抵前递延所得税负债	28,334,032.31	9,356,827.90	37,690,860.21
互抵金额	24,869,540.11	9,356,827.90	34,226,368.01
互抵后递延所得税资产	97,185,342.58		97,185,342.58
互抵后递延所得税负债	3,464,492.20		3,464,492.20

(二) 公司对重大会计差错更正原因及影响的分析说明

适用 不适用

(三) 与前任会计师事务所进行的沟通情况

适用 不适用

(四) 审批程序及其他说明

适用 不适用

六、聘任、解聘会计师事务所情况

单位：元 币种：人民币

	现聘任
境内会计师事务所名称	毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）
境内会计师事务所报酬	2,120,000.00
境内会计师事务所审计年限	3
境内会计师事务所注册会计师姓名	吴惠煌、刘清
境内会计师事务所注册会计师审计服务的累计年限	3

	名称	报酬
内部控制审计会计师事务所	毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）	400,000.00

聘任、解聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

审计期间改聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

审计费用较上一年度下降 20%以上（含 20%）的情况说明

适用 不适用

七、面临退市风险的情况

(一) 导致退市风险警示的原因

适用 不适用

(二) 公司拟采取的应对措施

适用 不适用

(三) 面临终止上市的情况和原因

适用 不适用

八、 破产重整相关事项

□适用 √不适用

九、 重大诉讼、仲裁事项

√本年度公司有重大诉讼、仲裁事项 □本年度公司无重大诉讼、仲裁事项

(一) 诉讼、仲裁事项已在临时公告披露且无后续进展的

√适用 □不适用

事项概述及类型	查询索引
<p>诉讼事项：吉比特全资子公司雷霆互动（原告）因与厦门路桥城市服务发展有限公司（被告，以下简称“厦门路桥”）的办公房产购置合同纠纷向福建省厦门市中级人民法院提起诉讼，诉请确认雷霆互动与厦门路桥签署的相关购房合同于 2022 年 10 月 27 日解除；主张被告退还原告购房款人民币 372,100,986.14 元及利息暂计 70,604,687.61 元，主张被告赔偿原告检测鉴定费、购房税费损失、物业服务相关费用损失等各项损失暂计 59,598,828.49 元，以上费用合计为 502,304,502.23 元；主张被告承担本次案件的诉讼费用。案件经过一审、二审裁定，法院驳回雷霆互动的起诉与上诉，认为雷霆互动签署的 122 份独立的《商品房买卖合同（预售）》系不同法律关系，系 122 个独立的诉，原告雷霆互动应分别向有管辖权的人民法院提起诉讼；2023 年 11 月，雷霆互动向中华人民共和国最高人民法院递交再审申请，请求对案件进行再审并撤销一审、二审裁定书，请求最高人民法院裁定由福建省厦门市中级人民法院继续审理本案件；2023 年 12 月，雷霆互动收到中华人民共和国最高人民法院寄达的《受理通知书》，中华人民共和国最高人民法院已立案受理。</p> <p>该案件处于关于案件管辖的再审申请阶段，尚未进入实体审理阶段，对公司本期利润或期后利润的影响尚无法确定。</p>	<p>详见公司 2023 年 12 月 14 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于全资子公司涉及重大诉讼事项的进展公告》（公告编号：2023-057）</p>

(二) 临时公告未披露或有后续进展的诉讼、仲裁情况

□适用 √不适用

(三) 其他说明

□适用 √不适用

十、 上市公司及其董事、监事、高级管理人员、控股股东、实际控制人涉嫌违法违规、受到处罚及整改情况

□适用 √不适用

十一、 报告期内公司及其控股股东、实际控制人诚信状况的说明

□适用 √不适用

十二、 重大关联交易**(一) 与日常经营相关的关联交易****1. 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

□适用 √不适用

2. 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项√适用 不适用

事项概述	查询索引
<p>2023年3月29日，公司第五届董事会第十一次会议审议通过《关于审议公司2023年度预计日常性关联交易情况的议案》，公司对2023年度日常性关联交易进行了合理预计。公司2023年度与《上海证券交易所股票上市规则》《上海证券交易所上市公司自律监管指引第5号——交易与关联交易》相关规定所形成的关联方发生日常关联交易金额为4,589,892.00元。</p> <p>报告期内，公司根据《企业会计准则》相关规定的关联交易情况详见下方“第十节 财务报告”之“十四、关联方及关联交易”之“5.关联交易情况”。</p>	<p>详见公司2023年3月31日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于2023年度预计日常性关联交易情况的议案》（公告编号2023-010）</p>

3. 临时公告未披露的事项 适用 不适用**(二) 资产或股权收购、出售发生的关联交易****1. 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项** 适用 不适用**2. 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项** 适用 不适用**3. 临时公告未披露的事项** 适用 不适用**4. 涉及业绩约定的，应当披露报告期内的业绩实现情况** 适用 不适用**(三) 共同对外投资的重大关联交易****1. 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项** 适用 不适用**2. 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项** 适用 不适用**3. 临时公告未披露的事项** 适用 不适用**(四) 关联债权债务往来****1. 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项** 适用 不适用

2. 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项适用 不适用**3. 临时公告未披露的事项**适用 不适用**(五) 公司与存在关联关系的财务公司、公司控股财务公司与关联方之间的金融业务**适用 不适用**(六) 其他**适用 不适用**十三、 重大合同及其履行情况****(一) 托管、承包、租赁事项****1. 托管情况**适用 不适用**2. 承包情况**适用 不适用**3. 租赁情况**适用 不适用**(二) 担保情况**适用 不适用**(三) 委托他人进行现金资产管理的情况****1. 委托理财情况****(1). 委托理财总体情况**适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类型	资金来源	发生额	未到期余额	逾期未收回金额
银行理财产品	自有资金	1,438,200,000.00	1,121,800,000.00	

说明：

经 2022 年 4 月 29 日召开的 2021 年年度股东大会批准，公司及子公司使用人民币 30.00 亿元的闲置自有资金进行现金管理，投资安全性高、流动性好的低风险、稳健型产品，在额度内资金可循环投资，滚动使用，使用期限自 2021 年度股东大会审议通过之日起至公司 2022 年年度股东大会召开。

经 2023 年 4 月 21 日召开的 2022 年年度股东大会批准，公司及子公司使用人民币 30.00 亿元的闲置自有资金进行现金管理，投资安全性高、流动性好的低风险、稳健型产品，在额度内资金可循环投资，滚动使用，使用期限自 2022 年度股东大会审议通过之日起至公司 2023 年年度股东大会召开。

报告期内，公司未出现超额使用闲置资金进行现金管理的情况，未出现逾期未收回资金情况。

其他情况

适用 不适用

(2). 单项委托理财情况

适用 不适用

(3). 委托理财减值准备

适用 不适用

2. 委托贷款情况

(1). 委托贷款总体情况

适用 不适用

(2). 单项委托贷款情况

适用 不适用

(3). 委托贷款减值准备

适用 不适用

3. 其他情况

适用 不适用

(四) 其他重大合同

适用 不适用

十四、 募集资金使用进展说明

适用 不适用

十五、 其他对投资者作出价值判断和投资决策有重大影响的重大事项的说明

适用 不适用

第七节 股份变动及股东情况

一、股本变动情况

(一) 股份变动情况表

1. 股份变动情况表

单位：股

	本次变动前		本次变动增减 (+, -)					本次变动后	
	数量	比例 (%)	发行新股	送股	公积金转股	其他	小计	数量	比例 (%)
一、有限售条件股份									
1、国家持股									
2、国有法人持股									
3、其他内资持股									
其中：境内非国有法人持股									
境内自然人持股									
4、外资持股									
其中：境外法人持股									
境外自然人持股									
二、无限售条件流通股份	71,866,482	100	174,619				174,619	72,041,101	100
1、人民币普通股	71,866,482	100	174,619				174,619	72,041,101	100
2、境内上市的外资股									
3、境外上市的外资股									
4、其他									
三、股份总数	71,866,482	100	174,619				174,619	72,041,101	100

2. 股份变动情况说明

√适用 □不适用

2023 年第一季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 380 股，公司总股本由 71,866,482 股增加至 71,866,862 股，详见公司 2023 年 4 月 4 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第一季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2023-017）；

2023 年第二季度，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 174,239 股，公司总股本由 71,866,862 股增加至 72,041,101 股，详见公司 2023 年 7 月 4 日披露的《厦门吉比

特网络技术股份有限公司关于 2020 年股票期权激励计划 2023 年第二季度自主行权结果暨股份变动的公告》（公告编号：2023-029）；

2023 年第三季度、第四季度，公司无激励对象行权，公司总股本未发生变动。

3. 股份变动对最近一年和最近一期每股收益、每股净资产等财务指标的影响（如有）

适用 不适用

报告期内，公司因 2020 年股票期权激励计划行权而增加股本 17.4619 万股，占本报告期末总股本的 0.2424%，对每股收益、每股净资产等财务指标影响较小。

4. 公司认为必要或证券监管机构要求披露的其他内容

适用 不适用

（二）限售股份变动情况

适用 不适用

二、证券发行与上市情况

（一）截至报告期内证券发行情况

适用 不适用

截至报告期内证券发行情况的说明（存续期内利率不同的债券，请分别说明）：

适用 不适用

（二）公司股份总数及股东结构变动及公司资产和负债结构的变动情况

适用 不适用

2023 年，公司 2020 年股票期权激励计划行权且完成股份登记的股票数量为 174,619 股，公司总股本由 71,866,482 股增加至 72,041,101 股。由于总股本数量变化较小，控股股东及实际控制人未发生变化。

2023 年末，公司资产负债率为 20.93%，较 2022 年末下降 6.51 个百分点。

（三）现存的内部职工股情况

适用 不适用

三、股东和实际控制人情况

（一）股东总数

截至报告期末普通股股东总数（户）	21,808
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数（户）	26,350
截至报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）	-
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数（户）	-

(二) 截至报告期末前十名股东、前十名流通股东（或无限售条件股东）持股情况表

单位：股

前十名股东持股情况（不含通过转融通出借股份）							
股东名称 （全称）	报告期内 增减	期末持股 数量	比例(%)	持有有限售 条件股份数 量	质押、标记或 冻结情况		股东 性质
					股份 状态	数量	
卢竑岩	-216,860	21,412,615	29.72		无		境内自然人
陈拓琳		8,240,025	11.44		无		境内自然人
香港中央结算有限公司	1,457,789	7,058,812	9.80		无		境外法人
黄志辉	-75,500	1,374,782	1.91		无		境内自然人
李培英		1,350,000	1.87		无		境内自然人
中泰证券资管－招商银行－中泰星河 12 号集合资产管理计划	-437,459	891,281	1.24		无		其他
中国民生银行股份有限公司－华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	546,936	682,008	0.95		无		其他
中国建设银行股份有限公司－中泰开阳价值优选灵活配置混合型证券投资基金	-139,623	423,811	0.59		无		其他
汇添富基金－中国人寿保险股份有限公司－分红－汇添富基金国寿股份成长股票型组合单一资产管理计划(可供出售)	409,700	409,700	0.57		无		其他
平安基金－中国平安人寿保险股份有限公司－平安人寿－平安基金权益委托投资 1 号单一资产管理计划	-217,776	398,968	0.55		无		其他
前十名无限售条件股东持股情况							
股东名称	持有无限售条件流通股 的数量		股份种类及数量				
			种类	数量			
卢竑岩	21,412,615		人民币普通股	21,412,615			
陈拓琳	8,240,025		人民币普通股	8,240,025			

香港中央结算有限公司	7,058,812	人民币普通股	7,058,812
黄志辉	1,374,782	人民币普通股	1,374,782
李培英	1,350,000	人民币普通股	1,350,000
中泰证券资管—招商银行—中泰星河 12 号集合资产管理计划	891,281	人民币普通股	891,281
中国民生银行股份有限公司—华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	682,008	人民币普通股	682,008
中国建设银行股份有限公司—中泰开阳价值优选灵活配置混合型证券投资基金	423,811	人民币普通股	423,811
汇添富基金—中国人寿保险股份有限公司—分红险—汇添富基金国寿股份成长股票型组合单一资产管理计划（可供出售）	409,700	人民币普通股	409,700
平安基金—中国平安人寿保险股份有限公司—平安人寿—平安基金权益委托投资 1 号单一资产管理计划	398,968	人民币普通股	398,968
前十名股东中回购专户情况说明	不适用		
上述股东委托表决权、受托表决权、放弃表决权的说明	不适用		
上述股东关联关系或一致行动的说明	未知		
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	不适用		

前十名股东参与转融通业务出借股份情况

√适用 □不适用

单位：股

前十名股东参与转融通出借股份情况								
股东名称（全称）	期初普通账户、信用账户持股		期初转融通出借股份且尚未归还		期末普通账户、信用账户持股		期末转融通出借股份且尚未归还	
	数量合计	比例（%）	数量合计	比例（%）	数量合计	比例（%）	数量合计	比例（%）
中国民生银行股份有限公司—华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	135,072	0.19	10,000	0.01	682,008	0.95	156,400	0.22

前十名股东较上期发生变化

√适用 □不适用

单位：股

前十名股东较上期末变化情况					
股东名称 (全称)	本报告期 新增/退出	期末转融通出借股份且 尚未归还数量		期末股东普通账户、 信用账户持股以及转 融通出借尚未归还的 股份数量	
		数量合计	比例 (%)	数量合计	比例 (%)
中国民生银行股份有限公司－华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	新增	156,400	0.22	838,408	1.16
中国建设银行股份有限公司－中泰开阳价值优选灵活配置混合型证券投资基金	新增	0	0	423,811	0.59
汇添富基金－中国人寿保险股份有限公司－分红险－汇添富基金国寿股份成长股票型组合单一资产管理计划（可供出售）	新增	0	0	409,700	0.57
银华基金－中国人寿保险股份有限公司－传统险－银华基金国寿股份成长股票传统可供出售单一资产管理计划	退出	0	0	187,149	0.26
银华基金－中国人寿保险股份有限公司－分红险－银华基金国寿股份成长股票型组合单一资产管理计划（可供出售）	退出	0	0	-	-
全国社保基金一一八组合	退出	0	0	-	-

注：股东银华基金－中国人寿保险股份有限公司－分红险－银华基金国寿股份成长股票型组合单一资产管理计划（可供出售）和全国社保基金一一八组合期末普通账户、信用账户持股均不在公司前 200 名股东名册内。

前十名有限售条件股东持股数量及限售条件

适用 不适用

(三) 战略投资者或一般法人因配售新股成为前 10 名股东

适用 不适用

四、控股股东及实际控制人情况

(一) 控股股东情况

1. 法人

适用 不适用

2. 自然人

适用 不适用

姓名	卢竑岩
国籍	中华人民共和国
是否取得其他国家或地区居留权	是
主要职业及职务	2004 年创立吉比特有限，现任公司董事长、总经理

3. 公司不存在控股股东情况的特别说明

适用 不适用

4. 报告期内控股股东变更情况的说明

适用 不适用

5. 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

适用 不适用



(二) 实际控制人情况

1. 法人

适用 不适用

2. 自然人

适用 不适用

姓名	卢竑岩
国籍	中华人民共和国
是否取得其他国家或地区居留权	是
主要职业及职务	2004 年创立吉比特有限，现任公司董事长、总经理
过去 10 年曾控股的境内外上市公司情况	无

3. 公司不存在实际控制人情况的特别说明

适用 不适用

4. 报告期内公司控制权发生变更的情况说明

适用 不适用

5. 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用



6. 实际控制人通过信托或其他资产管理方式控制公司

□适用 √不适用

(三) 控股股东及实际控制人其他情况介绍

□适用 √不适用

五、公司控股股东或第一大股东及其一致行动人累计质押股份数量占其所持公司股份数量比例达到 80%以上

□适用 √不适用

六、其他持股在百分之十以上的法人股东

□适用 √不适用

七、股份限制减持情况说明

□适用 √不适用

八、股份回购在报告期的具体实施情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

回购股份方案名称	厦门吉比特网络技术股份有限公司关于以集中竞价交易方式回购公司股份方案
回购股份方案披露时间	2023 年 12 月 28 日
拟回购股份数量及占总股本的比例(%)	按本次回购价格上限 390 元/股测算，公司本次回购的股份数量约为 128,205 股至 256,410 股，约占公司总股本比例的 0.1780 至 0.3559
拟回购金额	不低于人民币 5,000 万元（含），不超过人民币 10,000 万元（含）
拟回购期间	自公司董事会审议通过回购方案之日起 12 个月内（2023 年 12 月 27 日至 2024 年 12 月 26 日）
回购用途	用于员工持股计划及/或股权激励
已回购数量(股)	截至 2023 年 12 月 31 日，已累计回购股份 0 股

已回购数量占股权激励计划所涉及的标的股票的比例(%) (如有)	不适用
公司采用集中竞价交易方式减持回购股份的进展情况	不适用

说明：截至 2024 年 3 月 27 日，公司通过上海证券交易所系统以集中竞价交易方式已累计回购股份 51,200 股，占公司总股本的比例为 0.0711%。

第八节 优先股相关情况

适用 不适用

第九节 债券相关情况

一、企业债券、公司债券和非金融企业债务融资工具

适用 不适用

二、可转换公司债券情况

适用 不适用

第十节 财务报告

(除特别说明外，金额单位为人民币元)

一、审计报告

√适用 □不适用

审计报告

毕马威华振审字第 2402412 号

厦门吉比特网络技术股份有限公司全体股东：

一、审计意见

我们审计了后附的厦门吉比特网络技术股份有限公司（以下简称“吉比特公司”）财务报表，包括 2023 年 12 月 31 日的合并及母公司资产负债表，2023 年度的合并及母公司利润表、合并及母公司现金流量表、合并及母公司股东权益变动表以及相关财务报表附注。

我们认为，后附的财务报表在所有重大方面按照中华人民共和国财政部颁布的企业会计准则（以下简称“企业会计准则”）的规定编制，公允反映了吉比特公司 2023 年 12 月 31 日的合并及母公司财务状况以及 2023 年度的合并及母公司经营成果和现金流量。

二、形成审计意见的基础

我们按照中国注册会计师审计准则（以下简称“审计准则”）的规定执行了审计工作。审计报告的“注册会计师对财务报表审计的责任”部分进一步阐述了我们在这些准则下的责任。按照中国注册会计师职业道德守则，我们独立于吉比特公司，并履行了职业道德方面的其他责任。我们相信，我们获取的审计证据是充分、适当的，为发表审计意见提供了基础。

三、关键审计事项

关键审计事项是我们根据职业判断，认为对本期财务报表审计最为重要的事项。这些事项的应对以对财务报表整体进行审计并形成审计意见为背景，我们不对这些事项单独发表意见。

自主运营和联合运营游戏收入确认	
请参阅财务报表附注“五、公司重要会计政策及会计估计”之 34 收入及“七、合并财务报表项目“附注之“61、营业收入和营业成本”。	
关键审计事项	在审计中如何应对该事项
于 2023 年度，吉比特公司及其子公司的自主运营游戏收入和联合运营游戏收入合计人民币 38 亿元，占主营业务收入的 92%。	与自主运营和联合运营游戏收入确认相关的审计程序中包括以下程序： (1) 利用本所内部信息技术专家的工作，了

<p>吉比特公司主要通过自有运营平台或联合运营商进行游戏产品推广和发行,并通过向游戏玩家提供虚拟游戏道具的方式来获取游戏运营收入。游戏玩家通过吉比特公司自有平台或者联合运营商的支付渠道对游戏账户进行充值并兑换虚拟货币或虚拟游戏道具。</p> <p>吉比特公司将收取的玩家充值款或与联合运营商的结算金额初始确认为合同负债,后续根据各游戏产品中的虚拟游戏道具类别分别确认收入。虚拟游戏道具被分类为消耗性道具以及永久性道具。对于消耗性道具,吉比特公司按道具预计使用周期估计其预计使用时点并于玩家使用道具时确认收入;对于永久性道具,按付费玩家的预计寿命摊销确认收入。吉比特公司定期估计各游戏产品的道具预计使用周期和付费玩家预计寿命。</p> <p>由于收入确认取决于对游戏中道具预计使用周期或付费玩家预计寿命的估计,相关估计需要基于信息技术系统中的历史数据作出判断;同时游戏收入交易量大,收入确认高度依赖信息技术系统,存在管理层为达到业绩预期而操纵收入的风险。因此,我们将自主运营和联合运营游戏收入确认识别为关键审计事项。</p>	<p>解和评价吉比特公司与游戏收入确认相关的信息技术系统的信息技术一般控制和应用控制的设计和运行有效性;其中包括系统间数据传输接口控制;</p> <p>(2) 选取吉比特公司与玩家、联合运营商订立的协议或合同,检查与收入确认相关的主要条款,评价收入确认会计政策是否符合企业会计准则的规定;</p> <p>(3) 选取吉比特公司各收入模式下确认合同负债的交易,核对至业务系统中的玩家充值金额或联合运营商结算金额,并检查联合运营商提供的结算单、第三方支付平台对账单或银行收款记录等支持性文件 ;</p> <p>(4) 在本所信息技术专家的协助下,对主要游戏的活跃账户数、付费账户数、人均充值金额、充值消耗金额等进行数据分析,检查收入真实性;</p> <p>(5) 了解并评价管理层在估计道具预计使用周期和付费玩家预计寿命时运用的方法和关键假设;</p> <p>(6) 利用本所内部信息技术专家的工作,获取业务系统中的消耗性道具历史购买和消耗数据以及历史付费玩家留存数据等,与管理层对主要游戏道具预计使用周期和付费玩家预计寿命进行估计时所使用的数据进行核对;</p> <p>(7) 从道具预计使用周期和付费玩家预计寿命计算表相关的游戏道具清单中选取道具项目,通过检查游戏系统中的道具说明等判断其分类的适当性;</p> <p>(8) 基于业务系统的历史数据和管理层的估计方法,检查道具预计使用周期和付费玩家预计寿命的计算准确性;</p> <p>(9) 基于管理层估计的道具预计使用周期和付费玩家预计寿命,检查本年度自主运营游戏收入和联合运营游戏收入摊销金额的计算准确性。</p>
---	---

四、其他信息

吉比特公司管理层对其他信息负责。其他信息包括吉比特公司 2023 年年度报告中涵盖的信息,但不包括财务报表和我们的审计报告。

我们对财务报表发表的审计意见不涵盖其他信息，我们也不对其他信息发表任何形式的鉴证结论。

结合我们对财务报表的审计，我们的责任是阅读其他信息，在此过程中，考虑其他信息是否与财务报表或我们在审计过程中了解到的情况存在重大不一致或者似乎存在重大错报。

基于我们已执行的工作，如果我们确定其他信息存在重大错报，我们应当报告该事实。在这方面，我们无任何事项需要报告。

五、管理层和治理层对财务报表的责任

管理层负责按照企业会计准则的规定编制财务报表，使其实现公允反映，并设计、执行和维护必要的内部控制，以使财务报表不存在由于舞弊或错误导致的重大错报。

在编制财务报表时，管理层负责评估吉比特公司的持续经营能力，披露与持续经营相关的事项(如适用)，并运用持续经营假设，除非吉比特公司计划进行清算、终止运营或别无其他现实的选择。

治理层负责监督吉比特公司的财务报告过程。

六、注册会计师对财务报表审计的责任

我们的目标是对财务报表整体是否不存在由于舞弊或错误导致的重大错报获取合理保证，并出具包含审计意见的审计报告。合理保证是高水平的保证，但并不能保证按照审计准则执行的审计在某一重大错报存在时总能发现。错报可能由于舞弊或错误导致，如果合理预期错报单独或汇总起来可能影响财务报表使用者依据财务报表作出的经济决策，则通常认为错报是重大的。

在按照审计准则执行审计工作的过程中，我们运用职业判断，并保持职业怀疑。同时，我们也执行以下工作：

(1) 识别和评估由于舞弊或错误导致的财务报表重大错报风险，设计和实施审计程序以应对这些风险，并获取充分、适当的审计证据，作为发表审计意见的基础。由于舞弊可能涉及串通、伪造、故意遗漏、虚假陈述或凌驾于内部控制之上，未能发现由于舞弊导致的重大错报的风险高于未能发现由于错误导致的重大错报的风险。

(2) 了解与审计相关的内部控制，以设计恰当的审计程序。

(3) 评价管理层选用会计政策的恰当性和作出会计估计及相关披露的合理性。

(4) 对管理层使用持续经营假设的恰当性得出结论。同时，根据获取的审计证据，就可能导致对吉比特公司持续经营能力产生重大疑虑的事项或情况是否存在重大不确定性得出结论。如果我们得出结论认为存在重大不确定性，审计准则要求我们在审计报告中提请报表使用者注意财务

报表中的相关披露；如果披露不充分，我们应当发表非无保留意见。我们的结论基于截至审计报告日可获得的信息。然而，未来的事项或情况可能导致吉比特公司不能持续经营。

(5) 评价财务报表的总体列报（包括披露）、结构和内容，并评价财务报表是否公允反映相关交易和事项。

(6) 就吉比特公司中实体或业务活动的财务信息获取充分、适当的审计证据，以对财务报表发表审计意见。我们负责指导、监督和执行集团审计，并对审计意见承担全部责任。

我们与治理层就计划的审计范围、时间安排和重大审计发现等事项进行沟通，包括沟通我们在审计中识别出的值得关注的内部控制缺陷。

我们还就已遵守与独立性相关的职业道德要求向治理层提供声明，并与治理层沟通可能被合理认为影响我们独立性的所有关系和其他事项，以及相关的防范措施(如适用)。

从与治理层沟通过的事项中，我们确定哪些事项对本期财务报表审计最为重要，因而构成关键审计事项。我们在审计报告中描述这些事项，除非法律法规禁止公开披露这些事项，或在极少数情形下，如果合理预期在审计报告中沟通某事项造成的负面后果超过在公众利益方面产生的益处，我们确定不应在审计报告中沟通该事项。

毕马威华振会计师事务所（特殊普通合伙）	中国注册会计师（项目合伙人）：吴惠煌 中国注册会计师：刘清
中国北京	2024 年 3 月 27 日

二、财务报表

合并资产负债表

2023 年 12 月 31 日

编制单位：厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
流动资产：			
货币资金	七、1	2,397,018,382.09	2,628,619,551.17
结算备付金			
拆出资金			
交易性金融资产	七、2	1,125,621,695.38	629,605,938.78
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	七、5	238,756,746.14	264,695,831.84
应收款项融资			
预付款项	七、8	21,422,780.34	13,330,296.84
应收保费			
应收分保账款			
应收分保合同准备金			
其他应收款	七、9	5,599,445.09	8,022,029.25
其中：应收利息			
应收股利	七、9		4,000,000.00
买入返售金融资产			
存货			
合同资产			
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产	七、12	11,536,441.92	20,502,738.32
其他流动资产	七、13	11,746,515.71	14,078,760.20
流动资产合计		3,811,702,006.67	3,578,855,146.40
非流动资产：			
发放贷款和垫款			
债权投资			
其他债权投资			
长期应收款	七、16	11,908,237.48	16,707,513.05
长期股权投资	七、17	1,164,814,123.76	1,187,261,211.65
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产	七、19	620,273,547.42	656,389,807.13
投资性房地产	七、20	170,713,042.03	185,051,014.53
固定资产	七、21	596,402,026.29	639,100,053.20
在建工程	七、22	1,660,948.61	
生产性生物资产			

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
油气资产			
使用权资产	七、25	36,327,899.47	7,639,002.23
无形资产	七、26	69,766,821.60	72,135,456.36
开发支出			
商誉	七、27	3,808,266.80	3,808,266.80
长期待摊费用	七、28	20,045,631.47	5,681,818.18
递延所得税资产	七、29	83,259,745.81	97,185,342.58
其他非流动资产	七、30	46,088,941.01	40,605,666.67
非流动资产合计		2,825,069,231.75	2,911,565,152.38
资产总计		6,636,771,238.42	6,490,420,298.78
流动负债：			
短期借款			
向中央银行借款			
拆入资金			
交易性金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款	七、36	188,815,811.08	282,198,091.94
预收款项	七、37	501,832.24	64,876.98
合同负债	七、38	417,007,621.68	509,694,875.47
卖出回购金融资产款			
吸收存款及同业存放			
代理买卖证券款			
代理承销证券款			
应付职工薪酬	七、39	455,196,050.52	530,906,045.00
应交税费	七、40	182,803,660.02	262,203,676.39
其他应付款	七、41	34,516,136.28	75,527,618.02
其中：应付利息			
应付股利			
应付手续费及佣金			
应付分保账款			
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债	七、43	10,800,876.22	4,148,677.00
其他流动负债	七、44	13,186,313.60	25,882,386.82
流动负债合计		1,302,828,301.64	1,690,626,247.62
非流动负债：			
保险合同准备金			
长期借款			
应付债券			

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
其中：优先股			
永续债			
租赁负债	七、47	28,132,847.55	3,606,651.23
长期应付款			
长期应付职工薪酬			
预计负债			
递延收益	七、51	159,642.70	684,231.97
递延所得税负债	七、29	705,651.53	3,464,492.20
其他非流动负债	七、52	57,336,347.24	82,537,676.23
非流动负债合计		86,334,489.02	90,293,051.63
负债合计		1,389,162,790.66	1,780,919,299.25
所有者权益（或股东权益）：			
实收资本（或股本）	七、53	72,041,101.00	71,866,482.00
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积	七、55	1,400,918,753.30	1,334,367,676.34
减：库存股			
其他综合收益	七、57	73,375,545.86	59,710,028.24
专项储备			
盈余公积	七、59	36,020,550.50	35,941,112.50
一般风险准备			
未分配利润	七、60	2,881,486,077.30	2,476,849,266.95
归属于母公司所有者权益（或股东权益）合计		4,463,842,027.96	3,978,734,566.03
少数股东权益		783,766,419.80	730,766,433.50
所有者权益（或股东权益）合计		5,247,608,447.76	4,709,500,999.53
负债和所有者权益（或股东权益）总计		6,636,771,238.42	6,490,420,298.78

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

母公司资产负债表

2023 年 12 月 31 日

编制单位:厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位:元 币种:人民币

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
流动资产:			
货币资金		172,514,364.01	316,357,502.93
交易性金融资产		328,976,474.94	60,342,000.00
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	十九、1	45,693,275.98	31,868,438.63
应收款项融资			
预付款项		1,158,216.36	560,714.17
其他应收款	十九、2	70,829,561.42	116,613,690.66
其中: 应收利息			
应收股利	十九、2	69,977,500.00	114,576,000.00
存货			
合同资产			
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产		5,555,356.97	4,089,865.87
其他流动资产		383,623.67	177,765.77
流动资产合计		625,110,873.35	530,009,978.03
非流动资产:			
债权投资			
其他债权投资			
长期应收款		2,486,121.17	5,861,968.11
长期股权投资	十九、3	2,150,458,973.88	2,128,930,582.66
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产		148,546,250.01	148,339,140.34
投资性房地产		283,235,747.11	304,655,429.83
固定资产		10,328,855.38	10,849,209.46
在建工程			
生产性生物资产			
油气资产			
使用权资产			
无形资产		423,898.63	518,200.56
开发支出			
商誉			
长期待摊费用		364,995.95	
递延所得税资产			
其他非流动资产			

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
非流动资产合计		2,595,844,842.13	2,599,154,530.96
资产总计		3,220,955,715.48	3,129,164,508.99
流动负债：			
短期借款			
交易性金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款		3,091,805.96	7,546,577.55
预收款项		534,094.42	34,710.95
合同负债		19,695,860.98	28,818,229.76
应付职工薪酬		103,614,920.85	118,552,169.31
应交税费		27,210,531.94	47,822,500.61
其他应付款		5,012,208.17	5,109,242.69
其中：应付利息			
应付股利			
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债			
其他流动负债		1,454,183.60	1,976,867.48
流动负债合计		160,613,605.92	209,860,298.35
非流动负债：			
长期借款			
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
租赁负债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			
预计负债			
递延收益		151,675.64	533,731.97
递延所得税负债			3,061,614.95
其他非流动负债		1,777,206.67	1,653,646.50
非流动负债合计		1,928,882.31	5,248,993.42
负债合计		162,542,488.23	215,109,291.77
所有者权益（或股东权益）：			
实收资本（或股本）		72,041,101.00	71,866,482.00
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积		1,210,019,236.80	1,143,391,521.98

项目	附注	2023 年 12 月 31 日	2022 年 12 月 31 日
减：库存股			
其他综合收益		-24,035.06	-24,035.06
专项储备			
盈余公积		36,020,550.50	35,941,112.50
未分配利润		1,740,356,374.01	1,662,880,135.80
所有者权益（或股东权益）合计		3,058,413,227.25	2,914,055,217.22
负债和所有者权益（或股东权益）总计		3,220,955,715.48	3,129,164,508.99

公司负责人：卢泓岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

合并利润表

2023 年 1—12 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2023 年度	2022 年度
一、营业总收入		4,184,851,388.03	5,167,615,488.17
其中：营业收入	七、61	4,184,851,388.03	5,167,615,488.17
利息收入			
已赚保费			
手续费及佣金收入			
二、营业总成本		2,500,157,080.35	2,800,021,736.04
其中：营业成本	七、61	479,905,478.93	582,139,390.15
利息支出			
手续费及佣金支出			
退保金			
赔付支出净额			
提取保险责任准备金净额			
保单红利支出			
分保费用			
税金及附加	七、62	25,074,744.32	20,542,210.28
销售费用	七、63	1,127,241,515.96	1,401,713,286.40
管理费用	七、64	314,983,930.97	340,059,533.55
研发费用	七、65	679,358,601.39	672,606,989.65
财务费用	七、66	-126,407,191.22	-217,039,673.99
其中：利息费用	七、66	1,561,576.37	371,657.45
利息收入	七、66	90,555,821.67	44,784,179.87
加：其他收益	七、67	41,385,502.91	48,614,213.47
投资收益（损失以“—”号填列）	七、68	34,921,944.16	106,355,390.43
其中：对联营企业和合营企业的投资收益	七、68	9,207,061.64	74,292,570.87
以摊余成本计量的金融资产终止确认收益			

项目	附注	2023 年度	2022 年度
汇兑收益（损失以“-”号填列）			
净敞口套期收益（损失以“-”号填列）			
公允价值变动收益（损失以“-”号填列）	七、70	-32,966,781.00	-27,356,324.21
信用减值损失（损失以“-”号填列）	七、71	3,727,608.72	6,004,840.37
资产减值损失（损失以“-”号填列）	七、72	-25,895,706.04	-180,603,588.49
资产处置收益（损失以“-”号填列）	七、73	326,039.11	-74,690.07
三、营业利润（亏损以“-”号填列）		1,706,192,915.54	2,320,533,593.63
加：营业外收入	七、74	576,190.90	4,111,201.50
减：营业外支出	七、75	6,800,538.08	9,706,890.19
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）		1,699,968,568.36	2,314,937,904.94
减：所得税费用	七、76	238,876,135.03	355,440,226.60
五、净利润（净亏损以“-”号填列）		1,461,092,433.33	1,959,497,678.34
（一）按经营持续性分类			
1.持续经营净利润（净亏损以“-”号填列）		1,461,092,433.33	1,959,497,678.34
2.终止经营净利润（净亏损以“-”号填列）			
（二）按所有权归属分类			
1.归属于母公司股东的净利润（净亏损以“-”号填列）		1,125,119,212.35	1,460,874,459.68
2.少数股东损益（净亏损以“-”号填列）		335,973,220.98	498,623,218.66
六、其他综合收益的税后净额		14,236,742.09	76,362,714.35
（一）归属母公司所有者的其他综合收益的税后净额			
1. 不能重分类进损益的其他综合收益			
（1）重新计量设定受益计划变动额			
（2）权益法下不能转损益的其他综合收益			
（3）其他权益工具投资公允价值变动			
（4）企业自身信用风险公允价值变动			
2. 将重分类进损益的其他综合收益			
（1）权益法下可转损益的其他综合收益			
（2）其他债权投资公允价值变动			
（3）金融资产重分类计入其他综合收益的金额			
（4）其他债权投资信用减值准备			
（5）现金流量套期储备			
（6）外币财务报表折算差额			
（7）其他			
（二）归属于少数股东的其他综合收益的税后净额			
七、综合收益总额			
（一）归属于母公司所有者的综合收益总额			
（二）归属于少数股东的综合收益总额			
八、每股收益：			
（一）基本每股收益(元/股)			
		15.63	20.33

项目	附注	2023 年度	2022 年度
(二) 稀释每股收益(元/股)			

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

母公司利润表
2023 年 1—12 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2023 年度	2022 年度
一、营业收入	十九、4	358,670,329.43	366,952,095.41
减：营业成本	十九、4	47,110,325.74	52,957,080.97
税金及附加		4,621,644.92	3,978,019.77
销售费用			
管理费用		49,461,736.62	56,893,848.36
研发费用		119,182,218.79	121,330,495.33
财务费用		-13,529,502.51	-1,478,215.01
其中：利息费用			
利息收入		11,999,749.20	1,437,605.32
加：其他收益		23,161,446.02	9,852,216.87
投资收益（损失以“-”号填列）	十九、5	643,832,058.16	1,069,054,203.86
其中：对联营企业和合营企业的投资收益	十九、5	-45,879,868.75	-12,277,587.40
以摊余成本计量的金融资产终止确认收益			
净敞口套期收益（损失以“-”号填列）			
公允价值变动收益（损失以“-”号填列）		-4,565,761.05	9,449,592.39
信用减值损失（损失以“-”号填列）		-509,115.93	-278,868.81
资产减值损失（损失以“-”号填列）			
资产处置收益（损失以“-”号填列）		419.03	-26,349.81
二、营业利润（亏损以“-”号填列）		813,742,952.10	1,221,321,660.49
加：营业外收入		6,345.58	22,245,626.22
减：营业外支出		1,525,892.86	1,838,051.86
三、利润总额（亏损总额以“-”号填列）		812,223,404.82	1,241,729,234.85
减：所得税费用		14,264,764.61	30,618,060.18
四、净利润（净亏损以“-”号填列）		797,958,640.21	1,211,111,174.67
（一）持续经营净利润（净亏损以“-”号填列）		797,958,640.21	1,211,111,174.67
（二）终止经营净利润（净亏损以“-”号填列）			
五、其他综合收益的税后净额			
（一）不能重分类进损益的其他综合收益			
1.重新计量设定受益计划变动额			
2.权益法下不能转损益的其他综合收益			
3.其他权益工具投资公允价值变动			

项目	附注	2023 年度	2022 年度
4.企业自身信用风险公允价值变动			
(二) 将重分类进损益的其他综合收益			
1.权益法下可转损益的其他综合收益			
2.其他债权投资公允价值变动			
3.金融资产重分类计入其他综合收益的金额			
4.其他债权投资信用减值准备			
5.现金流量套期储备			
6.外币财务报表折算差额			
7.其他			
六、综合收益总额		797,958,640.21	1,211,111,174.67
七、每股收益：			
(一) 基本每股收益(元/股)			
(二) 稀释每股收益(元/股)			

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

合并现金流量表
2023 年 1—12 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2023年度	2022年度
一、经营活动产生的现金流量：			
销售商品、提供劳务收到的现金		4,275,602,815.62	5,283,768,708.60
客户存款和同业存放款项净增加额			
向中央银行借款净增加额			
向其他金融机构拆入资金净增加额			
收到原保险合同保费取得的现金			
收到再保业务现金净额			
保户储金及投资款净增加额			
收取利息、手续费及佣金的现金			
拆入资金净增加额			
回购业务资金净增加额			
代理买卖证券收到的现金净额			
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金	七、78	153,020,528.31	102,742,365.44
经营活动现金流入小计		4,428,623,343.93	5,386,511,074.04
购买商品、接受劳务支付的现金		689,290,600.25	805,723,313.49
客户贷款及垫款净增加额			
存放中央银行和同业款项净增加额			
支付原保险合同赔付款项的现金			
拆出资金净增加额			

项目	附注	2023年度	2022年度
支付利息、手续费及佣金的现金			
支付保单红利的现金			
支付给职工及为职工支付的现金		1,042,923,072.57	927,760,338.06
支付的各项税费		465,104,414.01	676,767,132.59
支付其他与经营活动有关的现金	七、78	1,045,804,273.43	1,223,866,327.36
经营活动现金流出小计		3,243,122,360.26	3,634,117,111.50
经营活动产生的现金流量净额		1,185,500,983.67	1,752,393,962.54
二、投资活动产生的现金流量：			
收回投资收到的现金		5,032,510,000.00	5,396,627,362.89
取得投资收益收到的现金		78,529,048.99	80,526,820.62
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额		1,310.00	60,970.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金	七、78		6,841,666.67
投资活动现金流入小计		5,111,040,358.99	5,484,056,820.18
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		55,673,991.85	43,603,059.73
投资支付的现金		5,545,911,111.00	5,254,320,492.69
质押贷款净增加额			
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流出小计		5,601,585,102.85	5,297,923,552.42
投资活动产生的现金流量净额		-490,544,743.86	186,133,267.76
三、筹资活动产生的现金流量：			
吸收投资收到的现金		63,743,604.71	677,105.70
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金			
取得借款收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计		63,743,604.71	677,105.70
偿还债务支付的现金			
分配股利、利润或偿付利息支付的现金		1,013,195,819.00	2,398,348,767.95
其中：子公司支付给少数股东的股利、利润		283,992,000.00	252,000,000.00
支付其他与筹资活动有关的现金	七、78	9,796,328.24	6,132,880.88
筹资活动现金流出小计		1,022,992,147.24	2,404,481,648.83
筹资活动产生的现金流量净额		-959,248,542.53	-2,403,804,543.13
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响		36,832,233.24	187,832,199.74
五、现金及现金等价物净增加额		-227,460,069.48	-277,445,113.09
加：期初现金及现金等价物余额		2,622,640,821.07	2,900,085,934.16
六、期末现金及现金等价物余额		2,395,180,751.59	2,622,640,821.07

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

母公司现金流量表
2023 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	附注	2023年度	2022年度
一、经营活动产生的现金流量:			
销售商品、提供劳务收到的现金		311,647,085.47	351,742,009.71
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金		86,859,266.26	103,204,659.03
经营活动现金流入小计		398,506,351.73	454,946,668.74
购买商品、接受劳务支付的现金		4,520,905.45	7,222,101.67
支付给职工及为职工支付的现金		182,754,174.90	176,848,240.26
支付的各项税费		54,430,631.86	99,585,994.33
支付其他与经营活动有关的现金		24,747,344.33	38,592,651.08
经营活动现金流出小计		266,453,056.54	322,248,987.34
经营活动产生的现金流量净额		132,053,295.19	132,697,681.40
二、投资活动产生的现金流量:			
收回投资收到的现金		760,500,000.00	2,235,600,000.00
取得投资收益收到的现金		735,185,796.88	1,811,930,454.50
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额			30,033.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金			336,800.00
投资活动现金流入小计		1,495,685,796.88	4,047,897,287.50
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		3,792,909.09	2,322,412.61
投资支付的现金		1,098,900,000.00	2,014,400,000.00
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流出小计		1,102,692,909.09	2,016,722,412.61
投资活动产生的现金流量净额		392,992,887.79	2,031,174,874.89
三、筹资活动产生的现金流量:			
吸收投资收到的现金		63,743,604.71	677,105.70
取得借款收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计		63,743,604.71	677,105.70
偿还债务支付的现金			
分配股利、利润或偿付利息支付的现金		729,203,819.00	2,146,864,067.95
支付其他与筹资活动有关的现金		413,368.72	1,231,686.64
筹资活动现金流出小计		729,617,187.72	2,148,095,754.59
筹资活动产生的现金流量净额		-665,873,583.01	-2,147,418,648.89
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响			
		993.26	46,784.25

项目	附注	2023年度	2022年度
五、现金及现金等价物净增加额		-140,826,406.77	16,500,691.65
加：期初现金及现金等价物余额		312,508,715.23	296,008,023.58
六、期末现金及现金等价物余额		171,682,308.46	312,508,715.23

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

合并所有者权益变动表
2023 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	2023 年度													少数股东权益	所有者权益合计
	归属于母公司所有者权益														
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减: 库存股	其他综合 收益	专项 储备	盈余公积	一般 风险 准备	未分配利润	其他	小计		
	优先 股	永续 债	其他												
一、上年年末余额	71,866,482.00				1,334,367,676.34		59,710,028.24		35,941,112.50		2,476,849,266.95	3,978,734,566.03	730,766,433.50	4,709,500,999.53	
加: 会计政策变更															
前期差错更正															
其他															
二、本年期初余额	71,866,482.00				1,334,367,676.34		59,710,028.24		35,941,112.50		2,476,849,266.95	3,978,734,566.03	730,766,433.50	4,709,500,999.53	
三、本期增减变动金额(减少以“—”号填列)	174,619.00				66,551,076.96		13,665,517.62		79,438.00		404,636,810.35	485,107,461.93	52,999,986.30	538,107,448.23	
(一)综合收益总额							13,665,517.62				1,125,119,212.35	1,138,784,729.97	336,544,445.45	1,475,329,175.42	
(二)所有者投入和减少资本	174,619.00				66,279,676.56							66,454,295.56	348,038.26	66,802,333.82	
1. 所有者投入的普通股	174,619.00				63,568,985.71							63,743,604.71		63,743,604.71	
2. 其他权益工具持有者投入资本															
3. 股份支付计入所有者权益的金额					2,710,690.85							2,710,690.85	348,038.26	3,058,729.11	
4. 其他															
(三)利润分配									79,438.00		-720,482,402.00	-720,402,964.00	-283,992,000.00	-1,004,394,964.00	
1. 提取盈余公积									79,438.00		-79,438.00				

2023 年年度报告

项目	2023 年度													
	归属于母公司所有者权益												少数股东权益	所有者权益合计
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减： 库存股	其他综合 收益	专项 储备	盈余公积	一般 风险 准备	未分配利润	其他		
	优先 股	永续 债	其他											
2. 提取一般风险准备														
3. 对所有者（或股东）的分配										-720,402,964.00		-720,402,964.00	-283,992,000.00	-1,004,394,964.00
4. 其他														
（四）所有者权益内部结转														
1. 资本公积转增资本（或股本）														
2. 盈余公积转增资本（或股本）														
3. 盈余公积弥补亏损														
4. 设定受益计划变动额结转留存收益														
5. 其他综合收益结转留存收益														
6. 其他														
（五）专项储备														
1. 本期提取														
2. 本期使用														
（六）其他					271,400.40							271,400.40	99,502.59	370,902.99
四、本期期末余额	72,041,101.00				1,400,918,753.30		73,375,545.86		36,020,550.50		2,881,486,077.30	4,463,842,027.96	783,766,419.80	5,247,608,447.76

2023 年年度报告

项目	2022 年度												少数股东权益	所有者权益合计
	归属于母公司所有者权益													
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减： 库存股	其他综合收益	专项 储备	盈余公积	一般 风险 准备	未分配利润	其他		
	优先 股	永续 债	其他											
一、上年年末余额	71,864,752.00				1,314,418,710.72		-14,049,938.94		35,941,112.50		3,171,962,867.27	4,580,137,503.55	479,481,724.36	5,059,619,227.91
加：会计政策变更														
前期差错更正														
其他														
二、本年期初余额	71,864,752.00				1,314,418,710.72		-14,049,938.94		35,941,112.50		3,171,962,867.27	4,580,137,503.55	479,481,724.36	5,059,619,227.91
三、本期增减变动金额（减少以“－”号填列）	1,730.00				19,948,965.62		73,759,967.18				-695,113,600.32	-601,402,937.52	251,284,709.14	-350,118,228.38
（一）综合收益总额							73,759,967.18				1,460,874,459.68	1,534,634,426.86	501,225,965.83	2,035,860,392.69
（二）所有者投入和减少资本	1,730.00				7,420,142.21							7,421,872.21	1,309,040.04	8,730,912.25
1. 所有者投入的普通股	1,730.00				675,375.70							677,105.70		677,105.70
2. 其他权益工具持有者投入资本														
3. 股份支付计入所有者权益的金额					6,744,766.51							6,744,766.51	1,309,040.04	8,053,806.55
4. 其他														
（三）利润分配											-2,155,988,060.00	-2,155,988,060.00	-252,000,000.00	-2,407,988,060.00
1. 提取盈余公积														
2. 提取一般风险准备														

项目	2022 年度													少数股东权益	所有者权益合计
	归属于母公司所有者权益														
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减： 库存股	其他综合收益	专项 储备	盈余公积	一般 风险 准备	未分配利润	其他	小计		
优先 股		永续 债	其他												
3. 对所有者（或股东）的分配											-2,155,988,060.00	-2,155,988,060.00	-252,000,000.00	-2,407,988,060.00	
4. 其他															
（四）所有者权益内部结转															
1. 资本公积转增资本（或股本）															
2. 盈余公积转增资本（或股本）															
3. 盈余公积弥补亏损															
4. 设定受益计划变动额结转留存收益															
5. 其他综合收益结转留存收益															
6. 其他															
（五）专项储备															
1. 本期提取															
2. 本期使用															
（六）其他				12,528,823.41								12,528,823.41	749,703.27	13,278,526.68	
四、本期期末余额	71,866,482.00			1,334,367,676.34		59,710,028.24		35,941,112.50		2,476,849,266.95		3,978,734,566.03	730,766,433.50	4,709,500,999.53	

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金
母公司所有者权益变动表

会计机构负责人：陈华梁

2023 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	2023 年度										
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减: 库存 股	其他综合 收益	专项 储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益 合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年年末余额	71,866,482.00				1,143,391,521.98		-24,035.06		35,941,112.50	1,662,880,135.80	2,914,055,217.22
加: 会计政策变更											
前期差错更正											
其他											
二、本年期初余额	71,866,482.00				1,143,391,521.98		-24,035.06		35,941,112.50	1,662,880,135.80	2,914,055,217.22
三、本期增减变动金额 (减少以“-”号填列)	174,619.00				66,627,714.82			79,438.00	77,476,238.21	144,358,010.03	
(一) 综合收益总额										797,958,640.21	797,958,640.21
(二) 所有者投入和减少资本	174,619.00				66,627,714.82						66,802,333.82
1. 所有者投入的普通股	174,619.00				63,568,985.71						63,743,604.71
2. 其他权益工具持有者投入资本											
3. 股份支付计入所有者权益的金额					3,058,729.11						3,058,729.11
4. 其他											
(三) 利润分配								79,438.00	-720,482,402.00	-720,402,964.00	
1. 提取盈余公积								79,438.00	-79,438.00		
2. 对所有者(或股东)的分配									-720,402,964.00	-720,402,964.00	
3. 其他											

2023 年年度报告

项目	2023 年度										
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存 股	其他综合 收益	专项 储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益 合计
		优先股	永续债	其他							
(四) 所有者权益内部 结转											
1. 资本公积转增资本 (或股本)											
2. 盈余公积转增资本 (或股本)											
3. 盈余公积弥补亏损											
4. 设定受益计划变动额 结转留存收益											
5. 其他综合收益结转留 存收益											
6. 其他											
(五) 专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
(六) 其他											
四、本期期末余额	72,041,101.00				1,210,019,236.80		-24,035.06		36,020,550.50	1,740,356,374.01	3,058,413,227.25

项目	2022 年度										
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库 存股	其他综合 收益	专 项 储 备	盈余公积	未分配利润	所有者权益 合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年年末余额	71,864,752.00				1,134,650,612.13		-24,035.06		35,941,112.50	2,607,757,021.13	3,850,189,462.70
加：会计政策变更											
前期差错更正											
其他											
二、本年期初余额	71,864,752.00				1,134,650,612.13		-24,035.06		35,941,112.50	2,607,757,021.13	3,850,189,462.70
三、本期增减变动金额 (减少以“-”号填列)	1,730.00				8,740,909.85					-944,876,885.33	-936,134,245.48
(一) 综合收益总额										1,211,111,174.67	1,211,111,174.67
(二) 所有者投入和减 少资本	1,730.00				8,729,182.25						8,730,912.25
1. 所有者投入的普通股	1,730.00				675,375.70						677,105.70
2. 其他权益工具持有者 投入资本											
3. 股份支付计入所有者 权益的金额					8,053,806.55						8,053,806.55
4. 其他											
(三) 利润分配										-2,155,988,060.00	-2,155,988,060.00
1. 提取盈余公积											
2. 对所有者(或股东) 的分配										-2,155,988,060.00	-2,155,988,060.00
3. 其他											

2023 年年度报告

项目	2022 年度										
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库 存股	其他综合 收益	专项 储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益 合计
		优先股	永续债	其他							
(四) 所有者权益内部 结转											
1. 资本公积转增资本 (或股本)											
2. 盈余公积转增资本 (或股本)											
3. 盈余公积弥补亏损											
4. 设定受益计划变动额 结转留存收益											
5. 其他综合收益结转留 存收益											
6. 其他											
(五) 专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
(六) 其他					11,727.60						11,727.60
四、本期期末余额	71,866,482.00				1,143,391,521.98		-24,035.06		35,941,112.50	1,662,880,135.80	2,914,055,217.22

公司负责人：卢竑岩

主管会计工作负责人：林佳金

会计机构负责人：陈华梁

三、公司基本情况

1. 公司概况

√适用 □不适用

厦门吉比特网络技术股份有限公司系由厦门市吉比特网络技术有限公司于 2009 年依法整体改制形成。2016 年 12 月，根据本公司 2016 年第三次临时股东大会决议，本公司申请增加注册资本人民币 17,800,000.00 元，经中国证券监督管理委员会证监发行字（2016）2975 号文核准，同意本公司向社会公众发行人民币普通股（A 股）1,780 万股，并在上海证券交易所上市。

截至 2023 年 12 月 31 日，本公司的累计注册资本为人民币 72,041,101.00 元，股本为人民币 72,041,101.00 元。

本公司的法定代表人为卢竑岩，统一社会信用代码为 91350200751636712P，注册地址为厦门软件园二期望海路 4 号 101 室。

本公司建立了股东大会、董事会、监事会的法人治理结构，设立了研发、运营、管理等各级部门，拥有雷霆互动、吉相股权、雷霆股份、雷霆娱乐和深圳雷霆信息等子公司。

本公司属于互联网和相关服务业，本公司及子公司的业务性质和主要经营活动包括：（1）软件开发；（2）数字内容服务；（3）信息技术咨询服务；（4）经营各类商品和技术的进出口；（5）互联网信息服务；（6）互联网出版；（7）动画、漫画设计、制作；（8）股权投资及投资管理等。

本财务报表及财务报表附注已经本公司第五届董事会第二十次会议于 2024 年 3 月 27 日批准。

四、财务报表的编制基础

1. 编制基础

本公司财务报表以持续经营为编制基础。

2. 持续经营

√适用 □不适用

本公司对自报告期末起 12 个月的持续经营能力进行了评估，未发现影响本公司持续经营能力的事项，本公司以持续经营为基础编制财务报表是合理的。

五、重要会计政策及会计估计

具体会计政策和会计估计提示：

√适用 □不适用

本公司下列重要会计政策、会计估计根据企业会计准则和相关业务经营特点制定。未提及的业务按企业会计准则中相关会计政策执行。

1. 遵循企业会计准则的声明

本公司所编制的财务报表符合企业会计准则的要求，真实、完整地反映了公司 2023 年 12 月 31 日的合并财务状况和财务状况、2023 年度的合并经营成果和经营成果及合并现金流量和现金流量。

此外，本公司的财务报表同时符合中国证券监督管理委员会 2023 年修订的《公开发行证券的公司信息披露编报规则第 15 号——财务报告的一般规定》有关财务报表及其附注的披露要求。

2. 会计期间

本公司会计年度自公历 1 月 1 日起至 12 月 31 日止。

3. 营业周期

√适用 不适用

本公司的营业周期为 12 个月。

4. 记账本位币

本公司及境内子公司以人民币为记账本位币，本公司之境外子公司根据其经营所处的主要经济环境中的货币确定记账本位币。本公司编制本财务报表时所采用的货币为人民币，本公司之境外子公司的外币财务报表按照附注五、10 进行了折算。

5. 重要性标准确定方法和选择依据

√适用 不适用

项目	重要性标准
重要的子公司	子公司总资产或营业收入占公司合并对应项目 10%以上
重要的联营及合营企业	期末账面价值占公司合并总资产 10%以上
重要的按单项计提坏账准备的应收账款	200.00 万元
重要的按单项计提坏账准备的其他应收款	200.00 万元
超过一年的重要应付账款	占期末余额的 10%以上并且金额大于 2,000.00 万元
超过一年的重要其他应付款项	占期末余额的 10%以上并且金额大于 2,000.00 万元

6. 同一控制下和非同一控制下企业合并的会计处理方法

√适用 不适用

本公司取得对另一个或多个企业(或一组资产或净资产)的控制权且其构成业务的，该交易或事项构成企业合并。企业合并分为同一控制下的企业合并和非同一控制下的企业合并。

(1) 同一控制下的企业合并

参与合并的企业在合并前后均受同一方或相同的多方最终控制且该控制并非暂时性的，为同一控制下的企业合并。合并日为合并方实际取得对被合并方控制权的日期。对于同一控制下的企

业合并，合并方在合并中取得的被合并方的资产、负债，除因会计政策不同而进行的调整以外，按合并日被合并方在最终控制方合并财务报表中的账面价值计量。合并对价的账面价值与合并中取得的净资产账面价值的差额调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

(2) 非同一控制下的企业合并

参与合并的各方在合并前后不受同一方或相同的多方最终控制的，为非同一控制下的企业合并。对于非同一控制下的企业合并，合并成本为购买日为取得对被购买方的控制权而付出的资产、发生或承担的负债以及发行的权益性证券的公允价值。在购买日，取得的被购买方的资产、负债及或有负债按公允价值确认。购买日是指购买方实际取得对被购买方控制权的日期。

对合并成本大于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，确认为商誉，按成本扣除累计减值准备进行后续计量；对合并成本小于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，经复核后计入当期损益。

(3) 企业合并中有关交易费用的处理

为进行企业合并发生的审计、法律服务、评估咨询等中介费用以及其他相关管理费用，于发生时计入当期损益。作为合并对价发行的权益性证券或债务性证券的交易费用，计入权益性证券或债务性证券的初始确认金额。

7. 控制的判断标准和合并财务报表的编制方法

√适用 不适用

(1) 合并范围的确定

合并财务报表的合并范围以控制为基础予以确定。控制，是指本公司拥有对被投资单位的权力，通过参与被投资单位的相关活动而享有可变回报，并且有能力运用对被投资单位的权力影响其回报金额。子公司，是指被本公司控制的主体（含企业、被投资单位中可分割的部分、结构化主体等）。在判断本公司是否拥有对被投资方的权力时，本公司仅考虑与被投资方相关的实质性权利（包括本公司自身所享有的及其他方所享有的实质性权利）。

(2) 合并财务报表的编制方法

合并财务报表以本公司和子公司的财务报表为基础，根据其他有关资料，由本公司编制。在编制合并财务报表时，本公司和子公司的会计政策和会计期间要求保持一致，公司间的重大交易和往来余额予以抵销。

在报告期内因同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，视同该子公司以及业务自同受最终控制方控制之日起纳入本公司的合并范围，将其自同受最终控制方控制之日起的经营成果、现金流量分别纳入合并利润表、合并现金流量表中。

在报告期内因非同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，将该子公司以及业务自购买日至报告期末的收入、费用、利润纳入合并利润表，将其现金流量纳入合并现金流量表。

子公司的股东权益中不属于本公司所拥有的部分，作为少数股东权益在合并资产负债表中股东权益项下单独列示；子公司当期净损益中属于少数股东权益的份额，在合并利润表中净利润项目下以“少数股东损益”项目列示。少数股东分担的子公司的亏损超过了少数股东在该子公司期初所有者权益中所享有的份额，其余额仍冲减少数股东权益。

(3) 购买子公司少数股东股权

母公司购买子公司少数股东拥有的子公司股权，在合并财务报表中，因购买少数股权新取得的长期股权投资与按照新增持股比例计算应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，应当调整资本公积（资本溢价或股本溢价），资本公积不足冲减的，调整留存收益。

(4) 处置对子公司长期股权投资但未丧失控制权

本公司在不丧失控制权的情况下部分处置对子公司的长期股权投资，在合并财务报表中，处置价款与处置长期股权投资相对应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

(5) 丧失子公司控制权的处理

因处置部分股权投资或其他原因丧失了对原有子公司控制权的，剩余股权按照其在丧失控制权日的公允价值进行重新计量；处置股权取得的对价与剩余股权公允价值之和，减去按原持股比例计算应享有原有子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值的份额与商誉之和，形成的差额计入丧失控制权当期的投资收益。

与原有子公司的股权投资相关的其他综合收益等，在丧失控制权时转入当期损益，由于被投资方重新计量设定收益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

(6) 分步处置股权直至丧失控制权的处理

通过多次交易分步处置股权直至丧失控制权的各项交易的条款、条件以及经济影响符合以下一种或多种情况的，本公司将多次交易事项作为一揽子交易进行会计处理：

- ①这些交易是同时或者在考虑了彼此影响的情况下订立的；
- ②这些交易整体才能达成一项完整的商业结果；
- ③一项交易的发生取决于其他至少一项交易的发生；
- ④一项交易单独考虑时是不经济的，但是和其他交易一并考虑时是经济的。

在个别财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权的各项交易不属于“一揽子交易”的，结转每一次处置股权相对应的长期股权投资的账面价值，所得价款与处置长期股权投资账面价值之间的差额计入当期投资收益；属于“一揽子交易”的，在丧失控制权之前每一次处置价款与所处置的股权对应的长期股权投资账面价值之间的差额，先确认为其他综合收益，到丧失控制权时再一并转入丧失控制权的当期损益。

在合并财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权时，剩余股权的计量以及有关处置股权损益的核算比照前述“丧失子公司控制权的处理”。在丧失控制权之前每一次处置价款与处置投资对应的享有该子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值份额之间的差额，分别进行如下处理：

①属于“一揽子交易”的，确认为其他综合收益。在丧失控制权时一并转入丧失控制权当期的损益。

②不属于“一揽子交易”的，作为权益性交易计入资本公积。在丧失控制权时不得转入丧失控制权当期的损益。

8. 合营安排分类及共同经营会计处理方法

√适用 □不适用

详见附注五、19。

9. 现金及现金等价物的确定标准

现金等价物是指企业持有的期限短（一般指从购买日起三个月内到期）、流动性强、易于转换为已知金额现金、价值变动风险很小的投资。

10. 外币业务和外币报表折算

√适用 □不适用

（1）外币业务

本公司发生外币业务，按交易发生日的即期汇率折算为记账本位币金额。

于资产负债表日，对外币货币性项目，采用资产负债表日即期汇率折算。因资产负债表日即期汇率与初始确认时或者前一资产负债表日即期汇率不同而产生的汇兑差额，计入当期损益；对以历史成本计量的外币非货币性项目，仍采用交易发生日的即期汇率折算；对以公允价值计量的外币非货币性项目，采用公允价值确定日的即期汇率折算，折算后的记账本位币金额与原记账本位币金额的差额，计入当期损益。

（2）外币财务报表的折算

资产负债表日，对境外子公司外币财务报表进行折算时，资产负债表中的资产和负债项目，采用资产负债表日的即期汇率折算，股东权益项目除“未分配利润”外，其他项目采用发生日的即期汇率折算。

利润表中的收入和费用项目，采用交易发生日的即期汇率或即期汇率的近似汇率折算。

现金流量表所有项目均按照现金流量发生日的即期汇率或即期汇率的近似汇率折算。汇率变动对现金的影响额作为调节项目，在现金流量表中单独列示“汇率变动对现金及现金等价物的影响”项目反映。

由于财务报表折算而产生的差额，在资产负债表股东权益项目下的“其他综合收益”项目反映。

处置境外经营并丧失控制权时，将资产负债表中股东权益项目下列示的、与该境外经营相关的外币报表折算差额，全部或按处置该境外经营的比例转入处置当期损益。

11. 金融工具

√适用 □不适用

金融工具，是指形成一方的金融资产并形成其他方的金融负债或权益工具的合同。

(1) 金融资产及金融负债的确认和初始计量

当本公司成为金融工具合同的一方时，确认相关的金融资产或金融负债。

金融资产在初始确认时以公允价值计量。对于以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，相关交易费用直接计入当期损益，其他类别的金融资产相关交易费用计入其初始确认金额。因销售商品或提供劳务而产生的、未包含或不考虑重大融资成分的应收票据及应收账款，本公司则按照收入准则定义的交易价格进行初始计量。

(2) 金融资产的分类与后续计量

本公司在初始确认时通常根据管理金融资产的业务模式和金融资产的合同现金流量特征，将金融资产分类为：以摊余成本计量的金融资产、以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产、以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产。除非本公司改变管理金融资产的业务模式，在此情形下，所有受影响的相关金融资产在业务模式发生变更后的首个报告期间的第一天进行重分类，否则金融资产在初始确认后不得进行重分类。

管理金融资产的业务模式，是指本公司如何管理金融资产以产生现金流量。业务模式决定本公司所管理金融资产现金流量的来源是收取合同现金流量、出售金融资产还是两者兼有。本公司以客观事实为依据、以关键管理人员决定的对金融资产进行管理的特定业务目标为基础，确定管理金融资产的业务模式。

本公司对金融资产的合同现金流量特征进行评估，以确定相关金融资产在特定日期产生的合同现金流量是否仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。其中，本金是指金融资产在初始确认时的公允价值；利息包括对货币时间价值、与特定时期未偿付本金金额相关的信用风险、以及其他基本借贷风险、成本和利润的对价。此外，本公司对可能导致金融资产合同现金流量的时间分布或金额发生变更的合同条款进行评估，以确定其是否满足上述合同现金流量特征的要求。

金融资产的后续计量取决于其分类：

①以摊余成本计量的金融资产

同时符合下列条件且未被指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，分类为以摊余成本计量的金融资产：

A. 本公司管理该金融资产的业务模式是以收取合同现金流量为目标；

B. 该金融资产的合同条款规定，在特定日期产生的现金流量，仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。

对于此类金融资产，采用实际利率法，按照摊余成本进行后续计量，其终止确认、按实际利率法摊销或减值产生的利得或损失，均计入当期损益。

②以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产

金融资产同时符合下列条件的，分类为以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产：

A. 本公司管理该金融资产的业务模式是既以收取合同现金流量为目标又以出售金融资产为目标；

B. 该金融资产的合同条款规定，在特定日期产生的现金流量，仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。

对于此类金融资产，采用公允价值进行后续计量。除减值损失或利得及汇兑损益确认为当期损益外，此类金融资产的公允价值变动作为其他综合收益确认，直到该金融资产终止确认时，其累计利得或损失转入当期损益。但是采用实际利率法计算的该金融资产的相关利息收入计入当期损益。

本公司不可撤销地选择将部分非交易性权益工具投资指定为以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产，仅将相关股利收入计入当期损益，公允价值变动作为其他综合收益确认，直到该金融资产终止确认时，其累计利得或损失转入留存收益。

③以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产

除上述以摊余成本计量的金融资产和以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产之外的金融资产，分类为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产。对于此类金融资产，采用公允价值进行后续计量，所有公允价值变动计入当期损益。

(3) 金融负债的分类与计量

本公司将金融负债分类为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债和以摊余成本计量的金融负债。

金融负债的后续计量取决于其分类：

①以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债

该类金融负债包括交易性金融负债（含属于金融负债的衍生工具）和指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债。初始确认后，对于该类金融负债以公允价值进行后续计量，除与套期会计有关外，产生的利得或损失（包括利息费用）计入当期损益。但本公司对指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债，由其自身信用风险变动引起的该金融负债公允价值的变动金额计入其他综合收益，当该金融负债终止确认时，之前计入其他综合收益的累计利得和损失应当从其他综合收益中转出，计入留存收益。

②以摊余成本计量的金融负债

初始确认后，对其他金融负债采用实际利率法以摊余成本计量。

除特殊情况外，金融负债与权益工具按照下列原则进行区分：

A 如果本公司不能无条件地避免以交付现金或其他金融资产来履行一项合同义务，则该合同义务符合金融负债的定义。有些金融工具虽然没有明确地包含交付现金或其他金融资产义务的条款和条件，但有可能通过其他条款和条件间接地形成合同义务；

B 如果一项金融工具须用或可用本公司自身权益工具进行结算，需要考虑用于结算该工具的本公司自身权益工具，是作为现金或其他金融资产的替代品，还是为了使该工具持有方享有在发行方扣除所有负债后的资产中的剩余权益。如果是前者，该工具是发行方的金融负债；如果是后者，该工具是发行方的权益工具。在某些情况下，一项金融工具合同规定本公司须用或可用自身权益工具结算该金融工具，其中合同权利或合同义务的金额等于可获取或需交付的自身权益工具的数量乘以其结算时的公允价值，则无论该合同权利或合同义务的金额是固定的，还是完全或部分地基于除本公司自身权益工具的市场价格以外变量（例如利率、某种商品的价格或某项金融工具的价格）的变动而变动，该合同分类为金融负债。

(4) 抵销

金融资产和金融负债在资产负债表内分别列示，不得相互抵销。但同时满足下列条件的，以相互抵销后的净额在资产负债表内列示：

- ①本公司具有抵销已确认金额的法定权利，且该种法定权利是当前可执行的；
- ②本公司计划以净额结算，或同时变现该金融资产和清偿该金融负债。

(5) 金融工具的终止确认

满足下列条件之一时，本公司终止确认该金融资产：

- A.收取该金融资产现金流量的合同权利终止；
- B.该金融资产已转移，且本公司将金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬转移给转入方；
- C.该金融资产已转移，虽然本公司既没有转移也没有保留金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬，但是未保留对该金融资产的控制。

金融资产转移整体满足终止确认条件的，本公司将下列两项金额的差额计入当期损益：

- A.被转移金融资产在终止确认日的账面价值；
- B.因转移金融资产而收到的对价，与原直接计入其他综合收益的公允价值变动累计额中对应终止确认部分的金额（涉及转移的金融资产为以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的债权投资）之和。

金融负债（或其一部分）的现时义务已经解除的，本公司终止确认该金融负债（或该部分金融负债）。

(6) 金融工具减值

本公司对于以摊余成本计量的金融资产，以预期信用损失为基础确认损失准备。

①预期信用损失的计量

预期信用损失，是指以发生违约的风险为权重的金融工具信用损失的加权平均值。信用损失，是指本公司按照原实际利率折现的、根据合同应收的所有合同现金流量与预期收取的所有现金流量之间的差额，即全部现金短缺的现值。其中，对于本公司购买或源生的已发生信用减值的金融资产，应按照该金融资产经信用调整的实际利率折现。

在计量预期信用损失时，本公司需考虑的最长期间为企业面临信用风险的最长合同期限（包括考虑续约选择权）。

整个存续期预期信用损失，是指因金融工具整个预计存续期内所有可能发生的违约事件而导致的预期信用损失。

未来 12 个月内预期信用损失，是指因资产负债表日后 12 个月内（若金融工具的预计存续期少于 12 个月，则为预计存续期）可能发生的金融工具违约事件而导致的预期信用损失，是整个存续期预期信用损失的一部分。

于每个资产负债表日，本公司对于处于不同阶段的金融工具的预期信用损失分别进行计量。金融工具自初始确认后信用风险未显著增加的，处于第一阶段，本公司按照未来 12 个月内的预期信用损失计量损失准备；金融工具自初始确认后信用风险已显著增加但尚未发生信用减值的，处于第二阶段，本公司按照该工具整个存续期的预期信用损失计量损失准备；金融工具自初始确认后已经发生信用减值的，处于第三阶段，本公司按照该工具整个存续期的预期信用损失计量损失准备。

对于因销售商品、提供劳务等日常经营活动形成的应收账款，以及租赁交易形成的租赁应收款，本公司始终按照相当于整个存续期内预期信用损失的金额计量其损失准备。本公司基于历史信用损失经验、使用准备矩阵计算上述金融资产的预期信用损失，相关历史经验根据资产负债表日债务人的特定因素、以及对当前状况和未来经济状况预测的评估进行调整。

对于存在客观证据表明存在减值，以及其他适用于单项评估的应收账款和其他应收款等单独进行减值测试，确认预期信用损失，计提单项减值准备。对于不存在减值客观证据的应收账款和其他应收款，或当单项金融资产无法以合理成本评估预期信用损失的信息时，本公司依据信用风险特征将应收账款和其他应收款划分为若干组合，在组合基础上计算预期信用损失，确定组合的依据如下：

应收账款和其他应收款确定组合的依据如下：

组合	组合特征
组合 1	信用优秀
组合 2	信用良好
组合 3	信用一般

对于划分为组合的应收账款，本公司参考历史信用损失经验，结合资产负债表日客户的特定因素、以及对当前状况和对未来经济状况的预测，编制应收账款账龄与整个存续期预期信用损失率对照表，计算预期信用损失。

对于划分为组合的其他应收款，本公司参考历史信用损失经验，结合当前状况以及对未来经济状况的预测，通过违约风险敞口和未来 12 个月内或整个存续期预期信用损失率，计算预期信用损失。

②具有较低的信用风险

如果金融工具的违约风险较低，借款人在短期内履行其合同现金流量义务的能力很强，并且即便较长时期内经济形势和经营环境存在不利变化但未必一定降低借款人履行其合同现金流量义务的能力，该金融工具被视为具有较低的信用风险。

③信用风险显著增加

本公司通过比较金融工具在资产负债表日所确定的预计存续期内的违约风险与在初始确认时所确定的预计存续期内的违约风险，以确定金融工具预计存续期内发生违约风险的相对变化，以评估金融工具的信用风险自初始确认后是否已显著增加。

在确定信用风险自初始确认后是否显著增加时，本公司考虑无须付出不必要的额外成本或努力即可获得的合理且有依据的信息，包括前瞻性信息。本公司考虑的信息包括：

A.信用风险变化所导致的内部价格指标是否发生显著变化；

B.预期将导致债务人履行其偿债义务的能力是否发生显著变化的业务、财务或经济状况的不利变化；

C.债务人经营成果实际或预期是否发生显著变化；债务人所处的监管、经济或技术环境是否发生显著不利变化；

D.作为债务抵押的担保物价值或第三方提供的担保或信用增级质量是否发生显著变化。这些变化预期将降低债务人按合同规定期限还款的经济动机或者影响违约概率；

E.预期将降低债务人按合同约定期限还款的经济动机是否发生显著变化；

F.借款合同的预期变更，包括预计违反合同的行为是否可能导致的合同义务的免除或修订、给予免息期、利率跳升、要求追加抵押品或担保或者对金融工具的合同框架做出其他变更；

G.债务人预期表现和还款行为是否发生显著变化；

H.合同付款是否发生逾期超过（含）30日。

根据金融工具的性质，本公司以单项金融工具或金融工具组合为基础评估信用风险是否显著增加。以金融工具组合为基础进行评估时，本公司可基于共同信用风险特征对金融工具进行分类，例如逾期信息和信用风险评级。

通常情况下，如果逾期超过30日，本公司确定金融工具的信用风险已经显著增加。除非本公司无需付出过多成本或努力即可获得合理且有依据的信息，证明虽然超过合同约定的付款期限30天，但信用风险自初始确认以来并未显著增加。

④已发生信用减值的金融资产

本公司在资产负债表日评估以摊余成本计量的金融资产是否已发生信用减值。当对金融资产预期未来现金流量具有不利影响的一项或多项事件发生时，该金融资产成为已发生信用减值的金融资产。金融资产已发生信用减值的证据包括下列可观察信息：

A.发行方或债务人发生重大财务困难；

B.债务人违反合同，如偿付利息或本金违约或逾期等；

C.出于与债务人财务困难有关的经济或合同考虑，给予债务人在任何其他情况下都不会做出的让步；

D.债务人很可能破产或进行其他财务重组；

E.发行方或债务人财务困难导致该金融资产的活跃市场消失；

F.以大幅折扣购买或源生一项金融资产，该折扣反映了发生信用损失的事实。

⑤预期信用损失准备的列报

为反映金融工具的信用风险自初始确认后的变化，本公司在每个资产负债表日重新计量预期信用损失，由此形成的损失准备的增加或转回金额，应当作为减值损失或利得计入当期损益。对于以摊余成本计量的金融资产，损失准备抵减该金融资产在资产负债表中列示的账面价值；对于以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的债权投资，本公司在其他综合收益中确认其损失准备，不抵减该金融资产的账面价值。

⑥核销

如果本公司不再合理预期金融资产合同现金流量能够全部或部分收回，则直接减记该金融资产的账面余额。这种减记构成相关金融资产的终止确认。这种情况通常发生在本公司确定债务人没有资产或收入来源可产生足够的现金流量以偿还将被减记的金额。

已减记的金融资产以后又收回的，作为减值损失的转回计入收回当期的损益。

(7) 金融工具公允价值的确定方法

公允价值是指市场参与者在计量日发生的有序交易中，出售一项资产所能收到或者转移一项负债所需支付的价格。

本公司以主要市场的价格计量相关资产或负债的公允价值，不存在主要市场的，本公司以最有利市场的价格计量相关资产或负债的公允价值。本公司采用市场参与者在对该资产或负债定价时为实现其经济利益最大化所使用的假设。

主要市场，是指相关资产或负债交易量最大和交易活跃程度最高的市场；最有利市场，是指在考虑交易费用和运输费用后，能够以最高金额出售相关资产或者以最低金额转移相关负债的市场。

存在活跃市场的金融资产或金融负债，本公司采用活跃市场中的报价确定其公允价值。金融工具不存在活跃市场的，本公司采用估值技术确定其公允价值。

以公允价值计量非金融资产的，考虑市场参与者将该资产用于最佳用途产生经济利益的能力，或者将该资产出售给能够用于最佳用途的其他市场参与者产生经济利益的能力。

①估值技术

本公司采用在当期情况下适用并且有足够可利用数据和其他信息支持的估值技术，使用的估值技术主要包括市场法、收益法和成本法。本公司使用与其中一种或多种估值技术相一致的方法计量公允价值，使用多种估值技术计量公允价值的，考虑各估值结果的合理性，选取在当期情况下最能代表公允价值的金额作为公允价值。

本公司采用在当前情况下适用并且有足够可利用数据和其他信息支持的估值技术，优先使用相关可观察输入值，只有在可观察输入值无法取得或取得不切实可行的情况下，才使用不可观察输入值。可观察输入值，是指能够从市场数据中取得的输入值。该输入值反映了市场参与者在对相关资产或负债定价时所使用的假设。不可观察输入值，是指不能从市场数据中取得的输入值。该输入值根据可获得的市场参与者在对相关资产或负债定价时所使用假设的最佳信息取得。

②公允价值层次

本公司将公允价值计量所使用的输入值划分为三个层次，并首先使用第一层次输入值，其次使用第二层次输入值，最后使用第三层次输入值。第一层次输入值是在计量日能够取得的相同资产或负债在活跃市场上未经调整的报价。第二层次输入值是除第一层次输入值外相关资产或负债直接或间接可观察的输入值。第三层次输入值是相关资产或负债的不可观察输入值。

12. 应收票据

适用 不适用

13. 应收账款

适用 不适用

应收账款的预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

详见附注五、11。

按照信用风险特征组合计提坏账准备的组合类别及确定依据

适用 不适用

详见附注五、11。

基于账龄确认信用风险特征组合的账龄计算方法

适用 不适用

详见附注五、11。

按照单项计提坏账准备的认定单项计提判断标准

适用 不适用

详见附注五、11。

14. 应收款项融资

适用 不适用

15. 其他应收款

适用 不适用

其他应收款预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

详见附注五、11。

按照信用风险特征组合计提坏账准备的组合类别及确定依据

适用 不适用

详见附注五、11。

基于账龄确认信用风险特征组合的账龄计算方法

适用 不适用

详见附注五、11。

按照单项计提坏账准备的单项计提判断标准

适用 不适用

详见附注五、11。

16. 存货

适用 不适用

17. 合同资产

适用 不适用

合同资产的确认方法及标准

适用 不适用

本公司根据履行履约义务与客户付款之间的关系在资产负债表中列示合同资产或合同负债。本公司已向客户转让商品或提供服务而有权收取的对价（且该权利取决于时间流逝之外的其他因素）列示为合同资产。本公司已收或应收客户对价而应向客户转让商品或提供服务的义务列示为合同负债。

合同资产和合同负债在资产负债表中单独列示。同一合同下的合同资产和合同负债以净额列示，净额为借方余额的，根据其流动性在“合同资产”或“其他非流动资产”项目中列示；净额

为贷方余额的，根据其流动性在“合同负债”或“其他非流动负债”项目中列示。不同合同下的合同资产和合同负债不能相互抵销。

合同资产预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

按照信用风险特征组合计提坏账准备的组合类别及确定依据

适用 不适用

基于账龄确认信用风险特征组合的账龄计算方法

适用 不适用

按照单项计提坏账准备的认定单项计提判断标准

适用 不适用

18. 持有待售的非流动资产或处置组

适用 不适用

划分为持有待售的非流动资产或处置组的确认标准和会计处理方法

适用 不适用

终止经营的认定标准和列报方法

适用 不适用

19. 长期股权投资

适用 不适用

长期股权投资包括公司对被投资单位实施控制、重大影响的权益性投资，以及对合营企业的权益性投资。本公司能够对被投资单位施加重大影响的，为本公司的联营企业。本公司与其他合营方共同控制且仅对其净资产享有权利的，为本公司的合营企业。

(1) 初始投资成本确定

①形成企业合并的长期股权投资

A. 同一控制下企业合并取得的长期股权投资，在合并日按照取得被合并方所有者权益在最终控制方合并财务报表中的账面价值份额作为投资成本，长期股权投资初始投资成本与支付对价账面价值之间的差额，调整资本公积（股本溢价）；资本公积中的股本溢价不足冲减时，调整留存收益。

B. 非同一控制下企业合并取得的长期股权投资，本公司按照购买日取得对被购买方的控制权而付出的资产、发生或承担的负债、发行的权益性工具或债务性工具的公允价值之和，作为该投资的初始投资成本。

②对于其他方式取得的长期股权投资

支付现金取得的长期股权投资，按照实际支付的购买价款作为初始投资成本；发行权益性证券取得的长期股权投资，以发行权益性证券的公允价值作为初始投资成本。

(2) 后续计量及损益确认方法

对子公司的投资，在本公司个别财务报表中，采用成本法核算，除非投资符合持有待售的条件；对合营及联营企业的投资，采用权益法核算。

采用成本法核算的长期股权投资，除取得投资时实际支付的价款或对价中包含的已宣告但尚未发放的现金股利或利润外，被投资单位宣告分派的现金股利或利润，确认为投资收益计入当期损益。

采用权益法核算的长期股权投资，初始投资成本大于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，不调整长期股权投资的投资成本；初始投资成本小于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，对长期股权投资的账面价值进行调整，差额计入投资当期的损益。

采用权益法核算时，按照应享有或应分担的被投资单位实现的净损益和其他综合收益的份额，分别确认投资收益和其他综合收益，同时调整长期股权投资的账面价值；按照被投资单位宣告分派的利润或现金股利计算应享有的部分，相应减少长期股权投资的账面价值；被投资单位除净损益、其他综合收益和利润分配以外所有者权益的其他变动，调整长期股权投资的账面价值并计入资本公积（其他资本公积）。在确认应享有被投资单位净损益的份额时，以取得投资时被投资单位各项可辨认资产等的公允价值为基础，并按照本公司的会计政策及会计期间，对被投资单位的净利润进行调整后确认。

因追加投资等原因能够对被投资单位施加重大影响或实施共同控制但不构成控制的，在转换日，按照原股权的公允价值加上新增投资成本之和，作为改按权益法核算的初始投资成本。原股权于转换日的公允价值与账面价值之间的差额，以及原计入其他综合收益的累计公允价值变动转入改按权益法核算的当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的共同控制或重大影响的，处置后的剩余股权改按公允价值计量，其在丧失共同控制或重大影响之日的公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。原股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益，在终止采用权益法核算时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理；原股权投资相关的其他所有者权益变动转入当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的控制的，处置后的剩余股权能够对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按权益法核算，并对该剩余股权视同自取得时即采用权益法核算进行调整；处置后的剩余股权不能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按公允价值计量，其在丧失控制之日的公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。

因部分处置权益法核算的长期股权投资，剩余股权仍采用权益法核算的，原权益法核算的相关其他综合收益应当采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础处理并按比例结转，因被投资方除净损益、其他综合收益和利润分配以外的其他所有者权益变动而确认的所有者权益，应当按比例结转入当期投资收益。

因其他投资方增资而导致本公司持股比例下降、从而丧失控制权但能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，按照新的持股比例确认本公司应享有的被投资单位因增资扩股而增加净资产的份额，与应结转持股比例下降部分所对应的长期股权投资原账面价值之间的差额计入当期损益；然后，按照新的持股比例视同自取得投资时即采用权益法核算进行调整。

本公司与联营企业之间发生的未实现内部交易损益按照持股比例计算归属于本公司的部分，在抵销基础上确认投资损益。但本公司与被投资单位发生的未实现内部交易损失，属于所转让资产减值损失的，不予以抵销。

(3) 确定对被投资单位具有共同控制、重大影响的依据

共同控制，是指按照相关约定对某项安排所共有的控制，并且该安排的相关活动必须经过分享控制权的参与方一致同意后才能决策。在判断是否存在共同控制时，首先判断是否由所有参与方或参与方组合集体控制该安排，其次再判断该安排相关活动的决策是否必须经过这些集体控制该安排的参与方一致同意。如果所有参与方或一组参与方必须一致行动才能决定某项安排的相关活动，则认为所有参与方或一组参与方集体控制该安排；如果存在两个或两个以上的参与方组合能够集体控制某项安排的，不构成共同控制。判断是否存在共同控制时，不考虑享有的保护性权利。

重大影响，是指投资方对被投资单位的财务和经营政策有参与决策的权力，但并不能够控制或者与其他方一起共同控制这些政策的制定。在确定能否对被投资单位施加重大影响时，考虑投资方直接或间接持有被投资单位的表决权股份以及投资方及其他方持有的当期可执行潜在表决权在假定转换为对被投资方单位的股权后产生的影响，包括被投资单位发行的当期可转换的认股权证、股份期权及可转换公司债券等的影响。

(4) 减值测试方法及减值准备计提方法

对子公司、合营及联营企业的投资，计提资产减值的方法见附注五、27。

20. 投资性房地产

(1). 如果采用成本计量模式的：

折旧或摊销方法

投资性房地产是指为赚取租金或资本增值，或两者兼有而持有的房地产。本公司投资性房地产为已出租的房屋及配套设施和土地使用权。

本公司采用成本模式计量投资性房地产，将投资性房地产的成本扣除预计净残值和累计减值准备（如有）后在使用寿命内按年限平均法计提折旧或进行摊销，除非投资性房地产符合持有待售的条件。各类投资性房地产的使用年限、残值率和年折旧率参见固定资产和无形资产。

投资性房地产的减值测试方法及减值准备计提方法见附注五、27。

投资性房地产出售、转让、报废或毁损的处置收入扣除其账面价值和相关税费后的差额计入当期损益。

21. 固定资产

(1). 确认条件

√适用 □不适用

本公司固定资产是指为生产商品、提供劳务、出租或经营管理而持有的，使用寿命超过一个会计年度的有形资产。

与该固定资产有关的经济利益很可能流入企业，并且该固定资产的成本能够可靠地计量时，固定资产才能予以确认。

本公司固定资产按照取得时的实际成本进行初始计量。

(2). 折旧方法

√适用 □不适用

类别	折旧方法	折旧年限（年）	残值率	年折旧率
房屋及配套设施	年限平均法	5、8、20	0.00%、5.00%	4.75%、11.88%、19.00%、20.00%
办公及电子设备	年限平均法	5	5.00%	19.00%

本公司采用年限平均法计提折旧。固定资产自达到预定可使用状态时开始计提折旧，终止确认时或划分为持有待售非流动资产时停止计提折旧。其中，已计提减值准备的固定资产，还应扣除已计提的固定资产减值准备累计金额计算确定折旧率。

每年年度终了，本公司对固定资产的使用寿命、预计净残值和折旧方法进行复核。使用寿命预计数与原先估计数有差异的，调整固定资产使用寿命；预计净残值预计数与原先估计数有差异的，调整预计净残值。

减值测试方法及减值准备计提方法见附注五、27。

固定资产满足下述条件之一时，本公司会予以终止确认。

- ①固定资产处于处置状态；
- ②该固定资产预期通过使用或处置不能产生经济利益。

公司出售、转让、报废固定资产或发生固定资产毁损，应当将处置收入扣除账面价值和相关税费后的金额计入当期损益。

22. 在建工程

√适用 □不适用

本公司在建工程成本按实际工程支出确定，包括在建期间发生的各项必要工程支出、工程达到预定可使用状态前的应予资本化的借款费用以及其他相关费用等。

本公司在建工程在达到预定可使用状态时转入固定资产。

在建工程计提资产减值方法见附注五、27。

23. 借款费用

□适用 √不适用

24. 生物资产

□适用 √不适用

25. 油气资产

□适用 √不适用

26. 无形资产**(1). 使用寿命及其确定依据、估计情况、摊销方法或复核程序**

√适用 □不适用

本公司无形资产包括土地使用权、计算机软件等。

无形资产按照成本进行初始计量，并于取得无形资产时分析判断其使用寿命。使用寿命为有限的，自无形资产可供使用时起，采用能反映与该资产有关的经济利益的预期实现方式的摊销方法，在预计使用年限内摊销；无法可靠确定预期实现方式的，采用直线法摊销；使用寿命不确定的无形资产，不作摊销。

使用寿命有限的无形资产摊销方法如下：

类别	使用年限（年）	确定依据	摊销方法
土地使用权	20 至 50	预期经济利益年限	直线法摊销
计算机软件	5	预期经济利益年限	直线法摊销
其他	5	预期经济利益年限	直线法摊销

本公司于每年年度终了，对使用寿命有限的无形资产的使用寿命及摊销方法进行复核，与以前估计不同的，调整原先估计数，并按会计估计变更处理。

资产负债表日预计某项无形资产已经不能给企业带来未来经济利益的，将该项无形资产的账面价值全部转入当期损益。

无形资产计提资产减值的方法见附注五、27。

(2). 研发支出的归集范围及相关会计处理方法

√适用 □不适用

本公司将内部研究开发项目的支出，区分为研究阶段支出和开发阶段支出。本公司研发支出包括游戏研发和运营过程中的系统及工具类研发相关的人员支出、劳务费、设计费、软件使用费以及其他与研发活动相关的支出。

研究阶段的支出，于发生时计入当期损益。

开发阶段的支出，同时满足下列条件的，才能予以资本化，即：完成该无形资产以使其能够使用或出售在技术上具有可行性；具有完成该无形资产并使用或出售的意图；无形资产产生经济利益的方式，包括能够证明运用该无形资产生产的产品存在市场或无形资产自身存在市场，无形资产将在内部使用的，能够证明其有用性；有足够的技术、财务资源和其他资源支持，以完成该无形资产的开发，并有能力使用或出售该无形资产；归属于该无形资产开发阶段的支出能够可靠地计量。不满足上述条件的开发支出计入当期损益。

本公司研究开发项目在满足上述条件，通过技术可行性及经济可行性研究，形成项目立项后，进入开发阶段。已资本化的开发阶段的支出在资产负债表上列示为开发支出，自该项目达到预定用途之日转为无形资产。

27. 长期资产减值

√适用 □不适用

对子公司、联营企业的长期股权投资、固定资产、在建工程、采用成本模式进行后续计量的投资性房地产、无形资产、使用权资产、商誉等（递延所得税资产、金融资产除外）的资产减值，按以下方法确定：

于资产负债表日判断资产是否存在可能发生减值的迹象，存在减值迹象的，本公司将估计其可收回金额，进行减值测试。对因企业合并所形成的商誉和尚未达到可使用状态的无形资产无论是否存在减值迹象，每年都进行减值测试。

可收回金额根据资产的公允价值减去处置费用后的净额与资产预计未来现金流量的现值两者之间较高者确定。本公司以单项资产为基础估计其可收回金额；难以对单项资产的可收回金额进行估计的，以该资产所属的资产组为基础确定资产组的可收回金额。资产组的认定，以资产组产生的主要现金流入是否独立于其他资产或者资产组的现金流入为依据。

当资产或资产组的可收回金额低于其账面价值时，本公司将其账面价值减记至可收回金额，减记的金额计入当期损益，同时计提相应的资产减值准备。

就商誉的减值测试而言，对于因企业合并形成的商誉的账面价值，自购买日起按照合理的方法分摊至相关的资产组；难以分摊至相关的资产组的，将其分摊至相关的资产组组合。相关的资

产组或资产组组合，是能够从企业合并的协同效应中受益的资产组或者资产组组合，且不大于本公司确定的报告分部。减值测试时，如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的，首先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，计算可收回金额，确认相应的减值损失。然后对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，比较其账面价值与可收回金额，如可收回金额低于账面价值的，确认商誉的减值损失。

资产减值损失一经确认，在以后会计期间不再转回。

28. 长期待摊费用

适用 不适用

长期待摊费用为游戏授权金等。本公司发生的长期待摊费用按实际成本计价，并按预计受益期限平均摊销。对不能使以后会计期间收益的长期待摊费用项目，其摊余价值全部计入当期损益。

29. 合同负债

适用 不适用

详见附注五、17。

30. 职工薪酬

(1). 短期薪酬的会计处理方法

适用 不适用

本公司在职工提供服务的会计期间，将实际发生的职工工资、奖金、按规定的基准和比例为职工缴纳的医疗保险费、工伤保险费和生育保险费等社会保险费和住房公积金，确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。如果该负债预期在职工提供相关服务的年度报告期结束后十二个月内不能完全支付，且财务影响重大的，则该负债将以折现后的金额计量。

(2). 离职后福利的会计处理方法

适用 不适用

离职后福利计划系设定提存计划。设定提存计划，是指向独立的基金缴存固定费用后，企业不再承担进一步支付义务的离职后福利计划。

本公司的离职后福利为设定提存计划，包括基本养老保险、失业保险等。在职工提供服务的会计期间，根据设定提存计划计算的应缴存金额确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。

(3). 辞退福利的会计处理方法

适用 不适用

本公司向职工提供辞退福利的，在下列两者孰早日确认辞退福利产生的职工薪酬负债，并计入当期损益：本公司不能单方面撤回因解除劳动关系计划或裁减建议所提供的辞退福利时；本公司确认与涉及支付辞退福利的重组相关的成本或费用时。

(4). 其他长期职工福利的会计处理方法

适用 不适用

31. 预计负债

适用 不适用

如果与或有事项相关的义务同时符合以下条件，本公司将其确认为预计负债：

- (1) 该义务是本公司承担的现时义务；
- (2) 该义务的履行很可能导致经济利益流出本公司；
- (3) 该义务的金额能够可靠地计量。

预计负债按照履行相关现时义务所需支出的最佳估计数进行初始计量，并综合考虑与或有事项有关的风险、不确定性和货币时间价值等因素。货币时间价值影响重大的，通过对相关未来现金流出进行折现后确定最佳估计数。本公司于资产负债表日对预计负债的账面价值进行复核，并对账面价值进行调整以反映当前最佳估计数。

如果清偿已确认预计负债所需支出全部或部分预期由第三方或其他方补偿，则补偿金额只能在基本确定能收到时，作为资产单独确认。确认的补偿金额不超过所确认负债的账面价值。

32. 股份支付

适用 不适用

(1) 股份支付的种类

本公司的股份支付为以权益结算的股份支付。

(2) 权益工具公允价值的确定方法

对于授予职工的股份，其公允价值按公司股份的市场价格计量，同时考虑授予股份所依据的条款和条件（不包括市场条件之外的可行权条件）进行调整。对于授予职工的股票期权，在许多情况下难以获得其市场价格。如果不存在条款和条件相似的交易期权，公司选择适用的期权定价模型估计所授予的期权的公允价值。

(3) 确认可行权权益工具最佳估计的依据

等待期内每个资产负债表日，本公司根据最新取得的可行权职工人数变动等后续信息作出最佳估计，修正预计可行权的权益工具数量，以作出可行权权益工具的最佳估计。

(4) 实施、修改、终止股份支付计划的相关会计处理

本公司以权益结算的股份支付，按授予职工权益工具在授予日公允价值计量。授予后立即可行权的，本公司在授予日按照权益工具的公允价值计入相关成本或费用，相应增加资本公积。在完成等待期内的服务或达到规定业绩条件才可行权的，本公司在等待期内的每个资产负债表日，对可行权权益工具数量的最佳估计为基础，按照权益工具授予日的公允价值，将当期取得的服务计入相关成本或费用和资本公积。在可行权日之后不再对已确认的相关成本或费用和所有者权益总额进行调整。

本公司对股份支付计划进行修改时，若修改增加了所授予权益工具的公允价值，按照权益工具公允价值的增加相应地确认取得服务的增加；若修改增加了所授予权益工具的数量，则将增加的权益工具的公允价值相应地确认为取得服务的增加。权益工具公允价值的增加是指修改前后的权益工具在修改日的公允价值之间的差额。若修改减少了股份支付公允价值总额或采用了其他不利于职工的方式修改股份支付计划的条款和条件，则仍继续对取得的服务进行会计处理，视同该变更从未发生，除非本公司取消了部分或全部已授予的权益工具。

在等待期内，如果取消了授予的权益工具（因未满足可行权条件的非市场条件而被取消的除外），本公司对取消所授予的权益性工具作为加速行权处理，将剩余等待期内应确认的金额立即计入当期损益，同时确认资本公积。职工或其他方能够选择满足非可行权条件但在等待期内未满足的，本公司将其作为授予权益工具的取消处理。

33. 优先股、永续债等其他金融工具

适用 不适用

34. 收入

(1). 按照业务类型披露收入确认和计量所采用的会计政策

适用 不适用

收入是本公司在日常活动中形成的、会导致股东权益增加且与股东投入资本无关的经济利益的总流入。

本公司在履行了合同中的履约义务，即在客户取得相关商品或服务的控制权时，确认收入。

合同中包含两项或多项履约义务的，本公司在合同开始日，按照各单项履约义务所承诺商品或服务的单独售价的相对比例，将交易价格分摊至各单项履约义务，按照分摊至各单项履约义务的交易价格计量收入。

交易价格是本公司因向客户转让商品或服务而预期有权收取的对价金额，不包括代第三方收取的款项。本公司确认的交易价格不超过在相关不确定性消除时累计已确认收入极可能不会发生

重大转回的金额。合同开始日，本公司预计客户取得商品或服务控制权与客户支付价款间隔不超过一年，不考虑合同中存在的重大融资成分。

满足下列条件之一时，本公司属于在某一时段内履行履约义务，否则，属于在某一时点履行履约义务：

①客户在本公司履约的同时即取得并消耗本公司履约所带来的经济利益；

②客户能够控制本公司履约过程中在建的商品；

③本公司履约过程中所产出的商品具有不可替代用途，且本公司在整个合同期间内有权就累计至今已完成的履约部分收取款项。

对于在某一时段内履行的履约义务，本公司在该段时间内按照履约进度确认收入。履约进度不能合理确定时，本公司已经发生的成本预计能够得到补偿的，按照已经发生的成本金额确认收入，直到履约进度能够合理确定为止。

对于在某一时点履行的履约义务，本公司在客户取得相关商品或服务控制权时点确认收入。在判断客户是否已取得商品或服务控制权时，本公司会考虑下列迹象：

①本公司就该商品或服务享有现时收款权利；

②本公司已将该商品的实物转移给客户；

③本公司已将该商品的法定所有权或所有权上的主要风险和报酬转移给客户；

④客户已接受该商品或服务。

本公司根据在向客户转让商品或服务前是否拥有对该商品或服务的控制权，来判断本公司从事交易时的身份是主要责任人还是代理人。本公司在向客户转让商品或服务前能够控制该商品或服务的，本公司为主要责任人，按照已收或应收对价总额确认收入；否则，本公司为代理人，按照预期有权收取的佣金或手续费的金额确认收入，该金额按照已收或应收对价总额扣除应支付给其他相关方的价款后的净额，或者按照既定的佣金金额或比例等确定。

本公司向客户授予知识产权许可，确定该知识产权许可是在某一时段内履行还是在某一时点履行。同时满足下列条件时，作为在某一时段内履行的履约义务确认相关收入；否则，作为在某一时点履行的履约义务确认相关收入：

①合同要求或客户能够合理预期本公司将从事对该项知识产权有重大影响的活动；

②该活动对客户将产生有利或不利影响；

③该活动不会导致向客户转让某项商品。

本公司向客户授予知识产权许可，并约定按客户实际销售或使用情况收取特许权使用费的，在下列两项孰晚的时点确认收入：

- ①客户后续销售或使用行为实际发生；
- ②本公司履行相关履约义务。

与本公司取得收入的主要活动相关的具体会计政策描述如下：

（1）游戏收入

游戏收入主要包括自主运营、联合运营和授权运营三种模式。

①交易价格的确定

A.自主运营收入

自主运营模式下，玩家可以从本公司的游戏平台下载游戏，并在游戏中登陆、购买游戏币或道具等虚拟物品。本公司负责游戏推广及向玩家收取充值款，并负责游戏的维护、升级及客户服务等运营工作。本公司以自玩家收取的充值款项总额作为交易价格。

B.联合运营收入

联合运营模式下，玩家直接通过游戏联运平台提供的游戏链接下载游戏软件，并在游戏中登陆、购买游戏币或道具等虚拟物品。本公司负责游戏的维护、升级及客户服务等工作；联运游戏平台负责游戏分发下载及向玩家收取充值款，并按协议约定的分成比例与本公司就游戏充值款进行分成。游戏平台在联合运营模式交易中的身份为代理人，因此，本公司应按照收取的玩家充值款总额确认交易价格。由于联运游戏平台不时向玩家提供各种营销折扣，以鼓励玩家于该等平台消费，该等营销折扣本公司无法可靠追踪，本公司不能合理估计个人玩家实际支付的价格。因此，本公司根据从游戏平台收到的净额作为交易价格。

C.授权运营收入

授权运营模式下，本公司将本公司游戏产品授权给授权运营商运营，本公司主要负责版本的更新及系统问题修复，授权运营商在授权范围内负责游戏的发行、运营及收取充值款，且客户数据归代理方所有。因此，授权模式下，本公司以自授权运营商收取的初始授权金和后续运营期间因持续提供服务而按游戏运营总收入的一定比例收取的分成款作为交易价格。

②游戏收入的确认方式

A.网络游戏收入

本公司主要通过游戏玩家在游戏中购买虚拟游戏道具获得游戏运营收入。所有道具均通过虚拟货币或现金购买取得，玩家充值或者使用虚拟货币购买道具时，本公司将前述应从终端游戏玩

家收取的充值款或与运营商结算金额初始确认为合同负债，后续根据各游戏产品中的虚拟游戏道具类别分别确认收入。

虚拟游戏道具被分类为消耗性道具以及永久性道具。对于消耗性道具，按道具预计使用周期估计其预计使用时点并于玩家使用道具时确认收入；对于永久性道具，按付费玩家的预计寿命分摊确认收入；如难以区分道具的性质，则视同为永久性道具进行处理。道具的预计使用周期和付费玩家的预计寿命是本公司根据历史游戏数据而确定的。

对于本公司授权运营的游戏，其收入包括初始的游戏授权金和后续分成款，本公司按合同约定确认收入。对于初始的游戏授权金收入，本公司在授权协议约定的授权期间需要持续提供后续服务，属于在一段期间内履行的履约义务，本公司在游戏的预计可运营年限或授权期内（以较短者为准）分期确认收入。

B. 单机游戏收入

对于单机游戏收入，玩家购买后本公司即完成交付义务，无须提供后续服务。因此，本公司于玩家购买时即确认收入。

(2) 其他收入

其他收入主要包括：技术服务收入、推广服务收入、平台服务收入、游戏周边收入等。

对于服务收入，公司在提供服务的期间内或服务完成时点确认收入；对于商品销售，公司在销售完成时确认收入。

(2). 同类业务采用不同经营模式涉及不同收入确认方式及计量方法

适用 不适用

35. 合同成本

适用 不适用

合同成本包括合同取得成本及合同履约成本。

为取得合同发生的增量成本是指本公司不取得合同就不会发生的成本。该成本预期能够收回的，本公司将其作为合同取得成本确认为一项资产。本公司为取得合同发生的、除预期能够收回的增量成本之外的其他支出于发生时计入当期损益。

为履行合同发生的成本，不属于存货等其他企业会计准则规范范围且同时满足下列条件的，本公司将其作为合同履约成本确认为一项资产：

(1) 该成本与一份当前或预期取得的合同直接相关，包括直接人工、直接材料、制造费用（或类似费用）、明确由客户承担的成本以及仅因该合同而发生的其他成本；

(2) 该成本增加了本公司未来用于履行履约义务的资源；

(3) 该成本预期能够收回。

合同取得成本确认的资产和合同履约成本确认的资产(以下简称“与合同成本有关的资产”)采用与该资产相关的商品或服务收入确认相同的基础进行摊销,计入当期损益。合同取得成本确认的资产摊销期限不超过一年的,在发生时计入当期损益。

当与合同成本有关的资产的账面价值高于下列两项的差额时,本公司对超出部分计提减值准备,并确认为资产减值损失:

- (1) 本公司因转让与该资产相关的商品或服务预期能够取得的剩余对价;
- (2) 为转让该相关商品或服务估计将要发生的成本。

36. 政府补助

适用 不适用

政府补助在满足政府补助所附条件并能够收到时确认。

对于货币性资产的政府补助,按照收到或应收的金额计量。对于非货币性资产的政府补助,按照公允价值计量;公允价值不能够可靠取得的,按照名义金额1元计量。

与资产相关的政府补助,是指本公司取得的、用于购建或以其他方式形成长期资产的政府补助;除此之外,作为与收益相关的政府补助。

对于政府文件未明确规定补助对象的,能够形成长期资产的,与资产价值相对应的政府补助部分作为与资产相关的政府补助,其余部分作为与收益相关的政府补助;难以区分的,将政府补助整体作为与收益相关的政府补助。

与资产相关的政府补助,冲减相关资产的账面价值,或者确认为递延收益在相关资产使用期限内按照合理、系统的方法分期计入损益。与收益相关的政府补助,用于补偿已发生的相关成本费用或损失的,计入当期损益或冲减相关成本;用于补偿以后期间的相关成本费用或损失的,则计入递延收益,于相关成本费用或损失确认期间计入当期损益或冲减相关成本。按照名义金额计量的政府补助,直接计入当期损益。本公司对相同或类似的政府补助业务,采用一致的方法处理。

与日常活动相关的政府补助,按照经济业务实质,计入其他收益或冲减相关成本费用。与日常活动无关的政府补助,计入营业外收支。

已确认的政府补助需要返还时,初始确认时冲减相关资产账面价值的,调整资产账面价值;存在相关递延收益余额的,冲减相关递延收益账面余额,超出部分计入当期损益;属于其他情况的,直接计入当期损益。

37. 递延所得税资产/递延所得税负债

适用 不适用

所得税包括当期所得税和递延所得税。除由于企业合并产生的调整商誉，或与直接计入所有者权益的交易或者事项相关的递延所得税计入所有者权益外，均作为所得税费用计入当期损益。

当期所得税是按本年度应税所得额，根据税法规定的税率计算的预期应交所得税，加上以往年度应付所得税的调整。

本公司根据资产、负债于资产负债表日的账面价值与计税基础之间的暂时性差异，采用资产负债表债务法确认递延所得税。

各项应纳税暂时性差异均确认相关的递延所得税负债，除非该应纳税暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 商誉的初始确认，或者具有以下特征的交易中产生的资产或负债的初始确认：该单项交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额（或可抵扣亏损），且初始确认的资产和负债并未导致产生等额应纳税暂时性差异和可抵扣暂时性差异；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的应纳税暂时性差异，该暂时性差异转回的时间能够控制并且该暂时性差异在可预见的未来很可能不会转回。

对于可抵扣暂时性差异、能够结转以后年度的可抵扣亏损和税款抵减，本公司以很可能取得用来抵扣可抵扣暂时性差异、可抵扣亏损和税款抵减的未来应纳税所得额为限，确认由此产生的递延所得税资产，除非该可抵扣暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 该单项交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响可抵扣暂时性差异（或可抵扣亏损），且初始确认的资产和负债并未导致产生等额应纳税暂时性差异和可抵扣暂时性差异；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的可抵扣暂时性差异，同时满足下列条件的，确认相应的递延所得税资产：暂时性差异在可预见的未来很可能转回，且未来很可能获得用来抵扣可抵扣暂时性差异的应纳税所得额。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产和递延所得税负债，按照预期收回该资产或清偿该负债期间的适用税率计量，并反映资产负债表日预期收回资产或清偿负债方式的所得税影响。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产的账面价值进行复核。如果未来期间很可能无法获得足够的应纳税所得额用以抵扣递延所得税资产的利益，减记递延所得税资产的账面价值。在很可能获得足够的应纳税所得额时，减记的金额予以转回。

资产负债表日，递延所得税资产及递延所得税负债在同时满足以下条件时以抵销后的净额列示：

(1) 纳税主体拥有以净额结算当期所得税资产及当期所得税负债的法定权利；

(2)递延所得税资产及递延所得税负债是与同一税收征管部门对同一纳税主体征收的所得税相关或者是对不同的纳税主体相关，但在未来每一具有重要性的递延所得税资产及负债转回的期间内，涉及的纳税主体意图以净额结算当期所得税资产和负债或是同时取得资产、清偿负债。

38. 租赁

√适用 □不适用

租赁，是指在一定期间内，出租人将资产的使用权让与承租人以获取对价的合同。

在合同开始日，本公司评估合同是否为租赁或者包含租赁。如果合同中一方让渡了在一定期间内控制一项或多项已识别资产使用的权利以换取对价，则该合同为租赁或者包含租赁。

为确定合同是否让渡了在一定期间内控制已识别资产使用的权利，本公司进行如下评估：

A.合同是否涉及已识别资产的使用。已识别资产可能由合同明确指定或在资产可供客户使用时隐性指定，并且该资产在物理上可区分，或者如果资产的某部分产能或其他部分在物理上不可区分但实质上代表了该资产的全部产能，从而使客户获得因使用该资产所产生的几乎全部经济利益。如果资产的供应方在整个使用期间拥有对该资产的实质性替换权，则该资产不属于已识别资产；

B.承租人是否有权获得在使用期间内因使用已识别资产所产生的几乎全部经济利益；

C.承租人是否有权在该使用期间主导已识别资产的使用。

合同中同时包含多项单独租赁的，承租人和出租人将合同予以分拆，并分别各项单独租赁进行会计处理。合同中同时包含租赁和非租赁部分的，承租人和出租人将租赁和非租赁部分进行分拆。在分拆合同包含的租赁和非租赁部分时，承租人按照各租赁部分单独价格及非租赁部分的单独价格之和的相对比例分摊合同对价。出租人按附注五、34 所述会计政策中关于交易价格分摊的规定分摊合同对价。

作为承租方对短期租赁和低价值资产租赁进行简化处理的判断依据和会计处理方法

√适用 □不适用

在租赁期开始日，本公司已选择对短期租赁（租赁期不超过 12 个月的租赁）和低价值资产租赁（单项租赁资产为全新资产时价值较低）不确认使用权资产和租赁负债。除上述采用简化处理的短期租赁和低价值资产租赁外，在租赁开始日，本公司对租赁确认使用权资产和租赁负债。

使用权资产按照成本进行初始计量，包括租赁负债的初始计量金额、在租赁期开始日或之前支付的租赁付款额（扣除已享受的租赁激励相关金额），发生的初始直接费用以及为拆卸及移除租赁资产、复原租赁资产所在场地或将租赁资产恢复至租赁条款约定状态预计将发生的成本。

本公司使用直线法对使用权资产计提折旧。对能够合理确定租赁期届满时取得租赁资产所有权的，本公司在租赁资产剩余使用寿命内计提折旧。否则，租赁资产在租赁期与租赁资产剩余使用寿命两者孰短的期间内计提折旧。使用权资产按附注五、27 所述的会计政策计提减值准备。

租赁负债按照租赁期开始日尚未支付的租赁付款额的现值进行初始计量，折现率为租赁内含利率。无法确定租赁内含利率的，采用本公司增量借款利率作为折现率。本公司按照固定的周期性利率计算租赁负债在租赁期内各期间的利息费用，并计入当期损益或相关资产成本。未纳入租赁负债计量的可变租赁付款额在实际发生时计入当期损益或相关资产成本。

租赁期开始日后，发生下列情形的，本公司按照变动后租赁付款额的现值重新计量租赁负债：

- A.实质固定付款额发生变动；
- B.根据担保余值预计的应付金额发生变动；
- C.用于确定租赁付款额的指数或比率发生变动；
- D.本公司对购买选择权、续租选择权或终止租赁选择权的评估结果发生变化，或续租选择权或终止租赁选择权的实际行使情况与原评估结果不一致。

在对租赁负债进行重新计量时，本公司相应调整使用权资产的账面价值。使用权资产的账面价值已调减至零，但租赁负债仍需进一步调减的，本公司将剩余金额计入当期损益。

作为出租方的租赁分类标准和会计处理方法

√适用 □不适用

在租赁开始日，本公司将租赁分为融资租赁和经营租赁。融资租赁是指无论所有权最终是否转移但实质上转移了与租赁资产所有权有关的几乎全部风险和报酬的租赁。经营租赁是指除融资租赁以外的其他租赁。

经营租赁的租赁收款额在租赁期内按直线法确认为租金收入。本公司将其发生的与经营租赁有关的初始直接费用予以资本化，在租赁期内按照与租金收入确认相同的基础进行分摊，分期计入当期损益。未计入租赁收款额的可变租赁付款额在实际发生时计入当期损益。

39. 其他重要的会计政策和会计估计

√适用 □不适用

本公司根据历史经验和其它因素，包括对未来事项的合理预期，对所采用的重要会计估计和关键假设进行持续的评价。很可能导致下一会计年度资产和负债的账面价值出现重大调整风险的重要会计估计和关键假设列示如下：

- (1) 道具预计使用周期和付费玩家预计寿命

本公司确认游戏收入时，若为消耗性道具，按道具预计使用周期估计其预计使用时点并于玩家使用道具时确认收入；若为永久性道具，按付费玩家的预计寿命分期确认收入；如难以区分道具的性质，则视同为永久性道具进行处理。道具的预计使用周期和付费玩家的预计寿命是本公司根据历史游戏数据而确定的。如果以前的估计发生重大变化，则会在未来期间对收入进行调整。

（2）折旧与摊销

本公司对投资性房地产、固定资产和无形资产等长期资产，在考虑其残值后，在使用寿命内按直线法计提折旧和摊销；对长期待摊费用按预计受益期限平均摊销。本公司定期复核使用寿命和预计受益期限，以确定将计入每个报告期的折旧和摊销费用金额。

使用寿命和预计受益期限是本公司根据对同类资产的以往经验并结合预期的技术更新而确定的。如果以前的估计发生重大变化，则会在未来期间对折旧和摊销费用进行调整。

（3）金融资产的分类

本公司在确定金融资产的分类时涉及的重大判断包括业务模式及合同现金流量特征的分析等。

本公司在金融资产组合的层次上确定管理金融资产的商业模式，考虑的因素包括评价和向关键管理人员报告金融资产业绩的方式、影响金融资产业绩的风险及其管理方式、以及相关业务管理人员获得报酬的方式等。

本公司在评估金融资产的合同现金流量是否与基本借贷安排相一致时，存在以下主要判断：本金是否可能因提前还款等原因导致在存续期内的时间分布或者金额发生变动；利息是否仅包括货币时间价值、信用风险、其他基本借贷风险以及与成本和利润的对价。例如，提前偿付的金额是否仅反映了尚未支付的本金及以未偿付本金为基础的利息，以及因提前终止合同而支付的合理补偿。

（4）应收款项预期信用损失的计量

本公司通过应收账款违约风险敞口和预期信用损失率计算应收账款预期信用损失，并基于违约概率和违约损失率确定预期信用损失率。在确定预期信用损失率时，本公司使用内部历史信用损失经验等数据，并结合当前状况和前瞻性信息对历史数据进行调整。在考虑前瞻性信息时，本公司使用的指标包括经济下滑的风险、外部市场环境、技术环境和客户情况的变化等。本公司定期监控并复核与预期信用损失计算相关的假设。

（5）非上市公司股权的公允价值确定

非上市公司股权的公允价值是根据具有类似条款和风险特征的项目当前折现率折现的预计未来现金流量，或者根据市场法估计其公允价值等。这种估价要求本公司估计预期未来现金流量、无风险利率、基准利率、流动性溢价、市盈率乘数，市销率乘数、缺乏流动性折价等，因此具有

不确定性。在有限情况下，如果用以确定公允价值的信息不足，或者公允价值的可能估计金额分布范围很广，而成本代表了该范围内对公允价值的最佳估计的，该成本可代表其在该分布范围内对公允价值的恰当估计。

(6) 递延所得税资产的确认

在估计未来期间能够取得足够的应纳税所得额以利用可抵扣暂时性差异时，本公司以很可能取得用来抵扣可抵扣暂时性差异的应纳税所得额为限，并以预期收回该资产期间的适用所得税税率为基础计算并确认相关递延所得税资产。本公司需要运用判断来估计未来取得应纳税所得额的时间和金额，并根据现行的税收政策及其他相关政策对未来的适用所得税税率进行合理的估计和判断，以决定应确认的递延所得税资产的金额。如果未来期间实际产生的利润的时间和金额或者实际适用所得税税率与管理层的估计存在差异，该差异将对递延所得税资产的金额产生影响。

(7) 长期资产减值

本公司于资产负债表日对除商誉之外的长期资产判断是否存在可能发生减值的迹象。当存在迹象表明其账面金额不可收回时，进行减值测试。当资产或资产组的账面价值高于可收回金额，即公允价值减去处置费用后的净额和预计未来现金流量的现值中的较高者，表明发生了减值。预计未来现金流量现值时，本公司估计该项资产或资产组的预计未来现金流量，并选择恰当的折现率确定未来现金流量的现值。

40. 重要会计政策和会计估计的变更

(1). 重要会计政策变更

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

会计政策变更的内容和原因	受重要影响的报表项目名称	影响金额
《企业会计准则解释第 16 号》 (简称“解释 16 号”)	递延所得税资产、递延所得税负债	9,356,827.90

其他说明

2022 年 11 月 30 日，财政部发布了《企业会计准则解释第 16 号》（财会[2022]31 号，以下简称“解释 16 号”），其中“关于单项交易产生的资产和负债相关的递延所得税不适用初始确认豁免的会计处理”内容自 2023 年 1 月 1 日起施行。公司于 2023 年 1 月 1 日起执行解释 16 号的该项规定。本公司对单项交易涉及的使用权资产初始确认所产生的应纳税暂时性差异，在交易发生时确认相应的递延所得税负债，此外，本公司在上述应纳税暂时性差异于未来各期间转回时有充足尚未确认递延所得税资产的可抵扣暂时性差异，因此确认了与递延所得税负债金额相等的递延所得税资产。该新增确认的递延所得税资产和递延所得税负债满足资产负债表净额列报的条件，净额列报后采用上述规定未对本公司的财务状况及经营成果产生重大影响。

2023 年 1 月 1 日，会计政策变更对损益项目无影响，递延所得税资产及递延所得税负债影响如下：

单位：元 币种：人民币

	政策变更前	变更影响	政策变更后
互抵前递延所得税资产	122,054,882.69	9,356,827.90	131,411,710.59
互抵前递延所得税负债	28,334,032.31	9,356,827.90	37,690,860.21
互抵金额	24,869,540.11	9,356,827.90	34,226,368.01
互抵后递延所得税资产	97,185,342.58		97,185,342.58
互抵后递延所得税负债	3,464,492.20		3,464,492.20

(2). 重要会计估计变更

适用 不适用

(3). 2023 年起首次执行新会计准则或准则解释等涉及调整首次执行当年年初的财务报表

适用 不适用

41. 其他

适用 不适用

(1) 股利分配

资产负债表日后，经审议批准的利润分配方案中拟分配的股利或利润，不确认为资产负债表日的负债，在附注中单独披露。

(2) 关联方

一方控制、共同控制另一方或对另一方施加重大影响，以及两方或两方以上同受一方控制、共同控制的，构成关联方。关联方可为个人或企业。仅仅同受国家控制而不存在其他关联方关系的企业，不构成关联方。

此外，本公司同时根据证监会颁布的《上市公司信息披露管理办法》确定本公司的关联方。

(3) 分部报告

本公司以内部组织结构、管理要求、内部报告制度为依据确定经营分部。如果两个或多个经营分部存在相似经济特征且同时在各单项产品或劳务的性质、生产过程的性质、产品或劳务的客户类型、销售产品或提供劳务的方式、生产产品及提供劳务受法律及行政法规的影响等方面具有相同或相似性的，可以合并为一个经营分部。本公司以经营分部为基础考虑重要性原则后确定报告分部。

六、税项

1. 主要税种及税率

主要税种及税率情况

√适用 □不适用

税种	计税依据	税率
增值税	应纳税增值额(应纳税额按应纳税销售额乘以适用税率扣除当期允许抵扣的进项税后的余额计算)	6.00%、9.00%
城市维护建设税	应纳流转税额	5.00%、7.00%
企业所得税	应税利润	16.50%、17.00%、25.00%
教育费附加	应纳流转税额	3.00%
地方教育附加	应纳流转税额	2.00%

存在不同企业所得税税率纳税主体的，披露情况说明

√适用 □不适用

纳税主体名称	所得税税率(%)
本公司	25.00
雷霆互动	25.00
深圳雷霆信息	15.00
海南博约	15.00
雷霆股份	25.00
艺帆科技	20.00
吉游社	25.00
雷霆娱乐	25.00
吉相股权	25.00
广州雷霆	25.00
浙江博约	20.00
广州天狐	25.00
香港坤磐	16.50
香港雷霆信息	16.50
BOLTRAY	17.00

2. 税收优惠

√适用 □不适用

(1) 深圳雷霆信息：根据《财政部 税务总局关于延续深圳前海深港现代服务业合作区企业所得税优惠政策的通知》（财税[2021]30号），对设在前海深港现代服务业合作区且从事的主营业务符合《前海深港现代服务业合作区企业所得税优惠目录(2021版)》的企业，可减按15%的优惠税

率征收企业所得税。子公司深圳雷霆信息预计本年度适用该优惠政策，暂按该政策确认当期企业所得税，最终能否享受以核查结果为准。

(2) 海南博约：根据《财政部 税务总局 关于海南自由贸易港企业所得税优惠政策的通知》（财税〔2020〕31号），对注册在海南自由贸易港并实质性运营的鼓励类产业企业，减按 15% 的税率征收企业所得税。子公司海南博约预计本年度适用该优惠政策，暂按该政策确认当期企业所得税，最终能否享受以核查结果为准。

(3) 艺帆科技及浙江博约：根据《关于小微企业和个体工商户所得税优惠政策的公告》（财政部 税务总局公告 2023 年第 6 号）第一条的规定，对小型微利企业年应纳税所得额不超过 100 万元的部分，减按 25% 计入应纳税所得额，按 20% 的税率缴纳企业所得税，子公司艺帆科技及浙江博约本年度适用该优惠政策。

3. 其他

适用 不适用

七、合并财务报表项目注释

1. 货币资金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
库存现金		
银行存款	2,391,813,284.62	2,620,073,408.19
其他货币资金	5,205,097.47	8,546,142.98
合计	2,397,018,382.09	2,628,619,551.17
其中：存放在境外的款项总额	318,221,092.37	193,877,864.51
应收利息	1,837,630.51	3,445,261.84

其他说明

(1) 应收利息系计提的定期存款利息，不作为现金及现金等价物列示；

(2) 截至本期末，公司不存在抵押、质押、冻结或存放在境外且资金汇回受到限制的款项。

2. 交易性金融资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产	1,125,621,695.38	629,605,938.78
其中：		
理财产品	1,125,621,695.38	629,605,938.78

项目	期末余额	期初余额
合计	1,125,621,695.38	629,605,938.78

其他说明：

适用 不适用

3. 衍生金融资产

适用 不适用

4. 应收票据

(1). 应收票据分类列示

适用 不适用

(2). 期末公司已质押的应收票据

适用 不适用

(3). 期末公司已背书或贴现且在资产负债表日尚未到期的应收票据

适用 不适用

(4). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

无

对本期发生损失准备变动的应收票据账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

(6). 本期实际核销的应收票据情况

适用 不适用

其中重要的应收票据核销情况：

适用 不适用

应收票据核销说明：

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

5. 应收账款

(1). 按账龄披露

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末账面余额	期初账面余额
1 年以内		
其中：1 年以内分项		
1 至 6 个月	244,655,982.52	271,227,949.41
7 至 12 个月	230,302.80	133,609.58
1 年以内小计	244,886,285.32	271,361,558.99
1 至 2 年	1,598.85	3,068,210.25
2 至 3 年	2,576.89	
3 年以上	135,969.19	135,969.19
3 至 4 年		
4 至 5 年		
5 年以上		
合计	245,026,430.25	274,565,738.43

(2). 按坏账计提方法分类披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例(%)	金额	计提比例(%)		金额	比例(%)	金额	计提比例(%)	
按单项计提坏账准备	135,969.19	0.06	135,969.19	100.00		3,203,871.64	1.17	3,203,871.64	100	
其中：										
单项金额重大						3,203,871.64	1.17	3,203,871.64	100	
单项金额不重大	135,969.19	0.06	135,969.19	100.00						
按组合计提坏账准备	244,890,461.06	99.94	6,133,714.92	2.50	238,756,746.14	271,361,866.79	98.83	6,666,034.95	2.46	264,695,831.84
其中：										
组合一	135,436,371.75	55.27			135,436,371.75	150,048,554.43	54.65			150,048,554.43
组合二	105,085,636.69	42.89	5,254,281.85	5.00	99,831,354.84	117,315,953.52	42.73	5,865,797.67	5.00	111,450,155.85
组合三	4,368,452.62	1.78	879,433.07	20.13	3,489,019.55	3,997,358.84	1.45	800,237.29	20.02	3,197,121.55
合计	245,026,430.25	/	6,269,684.11	/	238,756,746.14	274,565,738.43	/	9,869,906.59	/	264,695,831.84

按单项计提坏账准备:

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额			
	账面余额	坏账准备	计提比例 (%)	计提理由
其他	135,969.19	135,969.19	100.00	回收可能性低
合计	135,969.19	135,969.19	100.00	/

按单项计提坏账准备的说明:

□适用 √不适用

按组合计提坏账准备:

√适用 □不适用

组合计提项目: 组合一

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
1 年以内	135,436,371.75		
合计	135,436,371.75		

按组合计提坏账准备的说明:

√适用 □不适用

按组合计提坏账的确认标准及说明见附注五、11。

组合计提项目: 组合二

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
1 年以内	105,085,636.69	5,254,281.85	5.00
合计	105,085,636.69	5,254,281.85	5.00

按组合计提坏账准备的说明:

√适用 □不适用

按组合计提坏账的确认标准及说明见附注五、11。

组合计提项目: 组合三

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
1 至 6 个月	4,335,460.71	867,092.13	20.00

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
7 至 12 个月	28,816.17	8,644.85	30.00
1 至 2 年	1,598.85	1,119.20	70.00
2 至 3 年	2,576.89	2,576.89	100.00
合计	4,368,452.62	879,433.07	20.13

按组合计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账的确认标准及说明见附注五、11。

按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的应收账款账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(3). 坏账准备的情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额				期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	其他变动	
按单项计提坏账准备	3,203,871.64		3,067,902.45			135,969.19
按组合计提坏账准备	6,666,034.95	816,030.05	1,360,765.49		12,415.41	6,133,714.92
合计	9,869,906.59	816,030.05	4,428,667.94		12,415.41	6,269,684.11

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	收回或转回金额	转回原因	收回方式	确定原坏账准备计提比例的依据及其合理性
深圳市星域互娱科技有限公司	3,067,902.45	款项已收回	现金收回	原来预计无法回收，全额计提坏账
合计	3,067,902.45	/	/	/

其他说明：

无

(4). 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

其中重要的应收账款核销情况

适用 不适用

应收账款核销说明：

适用 不适用

(5). 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款和合同资产情况

适用 不适用

期末按欠款方归集的期末余额前五名应收账款汇总金额 177,314,934.98 元，占应收账款期末余额合计数的比例 72.37%，相应计提的坏账准备期末余额汇总金额 2,615,343.82 元。

其他说明：

适用 不适用

6. 合同资产**(1). 合同资产情况**

适用 不适用

(2). 报告期内账面价值发生重大变动的金额和原因

适用 不适用

(3). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

无

对本期发生损失准备变动的合同资产账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(4). 本期合同资产计提坏账准备情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

其他说明：

无

(5). 本期实际核销的合同资产情况

适用 不适用

其中重要的合同资产核销情况

适用 不适用

合同资产核销说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

7. 应收款项融资**(1). 应收款项融资分类列示**

适用 不适用

(2). 期末公司已质押的应收款项融资

适用 不适用

(3). 期末公司已背书或贴现且在资产负债表日尚未到期的应收款项融资

适用 不适用

(4). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

无

对本期发生损失准备变动的应收款项融资账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

其他说明：

无

(6). 本期实际核销的应收款项融资情况

适用 不适用

其中重要的应收款项融资核销情况

适用 不适用

核销说明：

适用 不适用

(7). 应收款项融资本期增减变动及公允价值变动情况：

适用 不适用

(8). 其他说明：

适用 不适用

8. 预付款项

(1). 预付款项按账龄列示

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		期初余额	
	金额	比例(%)	金额	比例(%)
1年以内	19,891,287.87	92.85	11,283,305.65	84.64
1至2年	69,996.82	0.33	575,392.20	4.32
2至3年	7,783.96	0.04	20,767.10	0.16
3年以上	1,453,711.69	6.79	1,450,831.89	10.88
合计	21,422,780.34	100.00	13,330,296.84	100.00

账龄超过1年且金额重要的预付款项未及时结算原因的说明：

无

(2). 按预付对象归集的期末余额前五名的预付款情况√适用 不适用

本期末按预付对象归集的期末余额前五名预付款项汇总金额 13,193,127.13 元，占预付款项期末余额合计数的比例 61.58%。

其他说明

√适用 不适用

账龄自预付款项确认日起开始计算。

9. 其他应收款**项目列示**√适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应收利息		
应收股利		4,000,000.00
其他应收款	5,599,445.09	4,022,029.25
合计	5,599,445.09	8,022,029.25

其他说明：

 适用 不适用**应收利息****(1). 应收利息分类** 适用 不适用**(2). 重要逾期利息** 适用 不适用**(3). 按坏账计提方法分类披露** 适用 不适用

按单项计提坏账准备：

 适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

 适用 不适用

按组合计提坏账准备：

 适用 不适用**(4). 按预期信用损失一般模型计提坏账准备** 适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例
无

对本期发生损失准备变动的应收利息账面余额显著变动的情况说明：
适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：
适用 不适用

其他说明：
无

(6). 本期实际核销的应收利息情况

适用 不适用

其中重要的应收利息核销情况
适用 不适用

核销说明：
适用 不适用

其他说明：
适用 不适用

应收股利

(1). 应收股利

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目(或被投资单位)	期末余额	期初余额
厦门真有趣		4,000,000.00
合计		4,000,000.00

(2). 重要的账龄超过 1 年的应收股利

适用 不适用

(3). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：
适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

(4). 按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的应收股利账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

其他说明：

无

(6). 本期实际核销的应收股利情况

适用 不适用

其中重要的应收股利核销情况

适用 不适用

核销说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

其他应收款

(1). 按账龄披露

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末账面余额	期初账面余额
1 年以内		
其中：1 年以内分项		
1 年以内	4,750,222.81	2,949,777.61
1 年以内小计	4,750,222.81	2,949,777.61

账龄	期末账面余额	期初账面余额
1 至 2 年	409,192.66	470,040.34
2 至 3 年	242,692.92	535,684.00
3 年以上	491,877.58	784,066.68
3 至 4 年		
4 至 5 年		
5 年以上		
合计	5,893,985.97	4,739,568.63

(2). 按款项性质分类情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
员工借款		506,193.00
押金/保证金	4,187,831.94	1,782,539.69
备用金	888,307.76	448,752.00
平台充值款	19,148.47	18,585.68
其他	798,697.80	1,983,498.26
合计	5,893,985.97	4,739,568.63

(3). 坏账准备计提情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
2023年1月1日余额	211,346.38		506,193.00	717,539.38
2023年1月1日余额在本期	211,346.38		506,193.00	717,539.38
--转入第二阶段				
--转入第三阶段				
--转回第二阶段				
--转回第一阶段				
本期计提	158,208.60			158,208.60
本期转回	75,044.95			75,044.95
本期转销				
本期核销			506,193.00	506,193.00

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
其他变动	30.85			30.85
2023年12月31日余额	294,540.88			294,540.88

各阶段划分依据和坏账准备计提比例
见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的其他应收款账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

本期坏账准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据：

适用 不适用

(4). 坏账准备的情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额				期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	其他变动	
按单项计提坏账准备	506,193.00			506,193.00		
按组合计提坏账准备	211,346.38	158,208.60	75,044.95		30.85	294,540.88
合计	717,539.38	158,208.60	75,044.95	506,193.00	30.85	294,540.88

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

(5). 本期实际核销的其他应收款情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	核销金额
实际核销的其他应收款	506,193.00

其中重要的其他应收款核销情况：

适用 不适用

其他应收款核销说明：

适用 不适用

(6). 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	期末余额	占其他应收款期末余额合计数的比例(%)	款项的性质	账龄	坏账准备期末余额
深圳市方大置业发展有限公司	1,257,665.40	21.34%	房租保证金	1 年以内	62,883.27
深圳市悦美创新科技发展有限公司	906,818.67	15.39%	房租保证金	1 年以内	45,340.93
深圳市方大物业管理有限公司	760,481.20	12.90%	物业保证金	1 年以内 676,919.60 元； 1 至 2 年 3,561.60 元； 5 年以上 80,000.00 元	38,024.06
厦门五缘运营有限公司	288,333.80	4.89%	水电保证金	4 至 5 年	14,416.69
厦门钨立颯电子商务有限公司	214,674.95	3.64%	房屋租金	1 年以内	10,733.75
合计	3,427,974.02	58.16%	/	/	171,398.70

(7). 因资金集中管理而列报于其他应收款

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

10. 存货**(1). 存货分类**

适用 不适用

(2). 存货跌价准备及合同履约成本减值准备

适用 不适用

本期转回或转销存货跌价准备的原因

适用 不适用

按组合计提存货跌价准备

适用 不适用

按组合计提存货跌价准备的计提标准

适用 不适用

(3). 存货期末余额含有的借款费用资本化金额及其计算标准和依据

适用 不适用

(4). 合同履约成本本期摊销金额的说明

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

11. 持有待售资产

适用 不适用

12. 一年内到期的非流动资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
一年内到期的大额存单		10,001,016.67
一年内归还的员工购房借款	11,536,441.92	10,501,721.65
合计	11,536,441.92	20,502,738.32

一年内到期的债权投资

适用 不适用

一年内到期的其他债权投资

适用 不适用

13. 其他流动资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
进项税额	2,564,692.79	1,535,755.63
待认证进项税额	9,172,064.61	12,543,004.57
预缴企业所得税	9,758.31	
合计	11,746,515.71	14,078,760.20

14. 债权投资

(1). 债权投资情况

适用 不适用

债权投资减值准备本期变动情况

适用 不适用

(2). 期末重要的债权投资

适用 不适用

(3). 减值准备计提情况

适用 不适用

各阶段划分依据和减值准备计提比例：

无

对本期发生损失准备变动的债权投资账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

本期减值准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据

适用 不适用

(4). 本期实际的核销债权投资情况

适用 不适用

其中重要的债权投资情况核销情况

适用 不适用

债权投资的核销说明：

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

15. 其他债权投资

(1). 其他债权投资情况

适用 不适用

其他债权投资减值准备本期变动情况

适用 不适用

(2). 期末重要的其他债权投资

适用 不适用

(3). 减值准备计提情况

适用 不适用

各阶段划分依据和减值准备计提比例：

无

对本期发生损失准备变动的其他债权投资账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

本期减值准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据

适用 不适用

(4). 本期实际核销的其他债权投资情况

适用 不适用

其中重要的其他债权投资情况核销情况

适用 不适用

其他债权投资的核销说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

16. 长期应收款

(1). 长期应收款情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额			折现率区间
	账面余额	坏账准备	账面价值	账面余额	坏账准备	账面价值	
员工购房借款	24,678,609.91	1,233,930.51	23,444,679.40	28,641,299.68	1,432,064.98	27,209,234.70	4.75%
减：一年内归还的员工购房借款	12,143,623.07	607,181.15	11,536,441.92	11,054,443.84	552,722.19	10,501,721.65	4.75%
合计	12,534,986.84	626,749.36	11,908,237.48	17,586,855.84	879,342.79	16,707,513.05	/

说明：

按欠款方归集的期末余额前五名的员工购房借款情况

职工	期末余额	账龄	坏账余额
林慧琴	4,199,890.44	1至2年	209,994.52
肖志伟	1,000,000.00	1年以内	50,000.00
王志巍	1,000,000.00	1年以内	50,000.00
郭鸿超	1,000,000.00	1年以内	50,000.00
吴春生	1,000,000.00	1年以内	50,000.00
王钊逸	1,000,000.00	1年以内	50,000.00
合计	9,199,890.44		459,994.52

注：为了更好的吸引人才，根据《员工购房借款管理办法》，符合条件的员工可向公司申请免息购房借款，其中还款期限一年以上的金额列示于长期应收款，还款期限一年以内金额重分类至一年内到期的非流动资产。

(2). 按坏账计提方法分类披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)		金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
按单项计提坏账准备										
其中：										
按组合计提坏账准备										
其中：										
组合二	12,534,986.84	100.00	626,749.36	5.00	11,908,237.48	17,586,855.84	100.00	879,342.79	5.00	16,707,513.05
合计	12,534,986.84	/	626,749.36	/	11,908,237.48	17,586,855.84	/	879,342.79	/	16,707,513.05

按单项计提坏账准备：

□适用 √不适用

按单项计提坏账准备的说明：

□适用 √不适用

按组合计提坏账准备:

√适用 □不适用

组合计提项目: 组合二

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	长期应收款	坏账准备	计提比例 (%)
组合二	12,534,986.84	626,749.36	5.00
合计	12,534,986.84	626,749.36	5.00

按组合计提坏账准备的说明

√适用 □不适用

按组合计提坏账的确认标准及说明见附注五、11。

(3). 按预期信用损失一般模型计提坏账准备

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来 12 个月 预期信用损失	整个存续期预期信 用损失(未发生信 用减值)	整个存续期预期信 用损失(已发生信 用减值)	
2023年1月1日余 额	879,342.79			879,342.79
2023年1月1日余 额在本期	879,342.79			879,342.79
--转入第二阶段				
--转入第三阶段				
--转回第二阶段				
--转回第一阶段				
本期计提				
本期转回	252,593.43			252,593.43
本期转销				
本期核销				
其他变动				
2023年12月31日 余额	626,749.36			626,749.36

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的长期应收款账面余额显著变动的情况说明:

□适用 √不适用

本期坏账准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据

□适用 √不适用

(4). 坏账准备的情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额				期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	其他变动	
按组合计提坏账准备	879,342.79		252,593.43			626,749.36
合计	879,342.79		252,593.43			626,749.36

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

□适用 √不适用

其他说明：

无

(5). 本期实际核销的长期应收款情况

□适用 √不适用

其中重要的长期应收款核销情况

□适用 √不适用

长期应收款核销说明：

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

17. 长期股权投资

(1). 长期股权投资情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增减变动								期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备	其他		
一、合营企业											
广州瀚途		12,361,111.00								12,361,111.00	
小计		12,361,111.00								12,361,111.00	
二、联营企业											
青瓷数码/青瓷游戏	410,442,516.66			-8,521,202.60	3,790,745.63				6,935,782.21	412,647,841.90	
诺惟合悦基金	344,969,058.72			-45,620,443.79						299,348,614.93	
北京简游	82,239,703.16			58,312,030.40		189,474.00	40,000,000.00			100,741,207.56	
勇仕网络	49,169,883.84			15,183,112.65	83,574.36		7,000,000.00			57,436,570.85	
坚果核力基金	56,615,036.12			-956,944.54			238,165.05			55,419,926.53	
广州卓游	37,392,323.43			-4,368,278.09	-17.04					33,024,028.30	
广州吓喽	18,512,367.90			8,926,645.01			1,770,000.00			25,669,012.91	
Suplay	23,671,972.49			219,591.52	656.61				402,535.15	24,294,755.77	
广州大火鸟	20,719,881.79			-1,079,738.24		-21,379.58				19,618,763.97	
广州阿尔法	13,418,022.66	6,000,000.00		-1,815,095.32						17,602,927.34	
淘金互动	10,421,462.63			4,444,045.79						14,865,508.42	

2023 年年度报告

被投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额	
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备			其他
成都余香	15,959,942.81			-4,708,923.06	-4,854.54					11,246,165.21	66,935,383.13
Neuronads	10,134,263.70			-226,009.86					170,693.94	10,078,947.79	
重庆九鱼乐	9,040,683.75			-176,385.30						8,864,298.45	
杭州谦游坊	5,872,955.39			-310,489.32						5,562,466.07	
成都凡帕斯	8,063,589.16			-3,167,776.04		307,078.20				5,202,891.32	
上海部恩	4,661,164.18			-100,862.09						4,560,302.09	
深圳子非娱		4,800,000.00		-248,381.09						4,551,618.91	
诺惟投资	3,905,567.21			744,921.30						4,650,488.51	
成都乐麦互娱	4,011,400.89			-127,920.73						3,883,480.16	
成都数字狗	3,734,277.39			-619,734.52						3,114,542.87	
厦门辣葡萄	2,818,279.45			-179,036.60						2,639,242.85	
飞鼠网络	3,142,666.60			-531,279.57						2,611,387.03	
苏州云霜		2,000,000.00		-80,388.36						1,919,611.64	
杭州熊和猫	2,066,787.15			-177,751.62						1,889,035.53	
厦门松月	1,469,457.17			385,261.47						1,854,718.64	
厦门观澜汇	1,850,486.54			-74,755.13						1,775,731.41	
魔塔网络	1,789,511.96			-48,821.80						1,740,690.16	
厦门英普洛	1,471,786.71			103,667.09						1,575,453.80	
成都游戏河	1,630,394.36			-80,166.02						1,550,228.34	

2023 年年度报告

被投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额	
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备			其他
厦门雏羽	1,574,588.41			-52,237.42						1,522,350.99	
重庆钒堡	1,799,003.05			-291,583.40						1,507,419.65	
上海烛宇	1,787,030.75			-284,503.66						1,502,527.09	
厦门奇象	2,283,752.91			-870,196.33						1,413,556.58	
南京鸽游	1,381,962.98			-39,151.77						1,342,811.21	
上海亘游	1,032,629.58			9,529.67						1,042,159.25	
上海润梦	9,810,384.44			-2,730,115.29				6,071,404.03		1,008,865.12	6,071,404.03
北京魔宙	862,256.71			45,347.37						907,604.08	17,956,110.61
厦门滑稽	1,056,566.98			-176,354.01						880,212.97	
广州游趣		800,000.00		-166,516.44						633,483.56	
广州传音		500,000.00		-62,382.53						437,617.47	
上海桑鱼		190,000.00		-57.74						189,942.26	
River Games	126,126.32			-15,799.90					2,058.04	112,384.46	
厦门千万时	11,630.37			-11.56						11,618.81	
广州因陀罗											88,154,119.10
星空智盛											14,821,476.99
C4Cat	9,294,176.37			-9,632.77				9,394,105.09	109,561.49	9,394,105.09	
北京白夜岛											8,738,774.12
成都星艺											7,229,178.28

2023 年年度报告

被投资单位	期初余额	本期增减变动								期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备	其他		
广州纳仕	116,434.93							116,434.93			6,751,625.59
成都云端凯德											6,649,821.32
千道科技											6,564,708.29
匠游科技											4,648,465.01
北京能量故事	5,088,364.95			-932,020.15				4,156,344.80			4,156,344.80
厦门雷魂	73,475.45							73,475.45			2,380,763.68
厦门黑武士											2,304,559.94
地心互娱											1,905,730.16
成都热核											1,687,404.83
深圳肝氦	149,355.22							149,355.22			1,183,284.70
梦貔映画											873,935.58
东极六感	1,618,028.41		1,301,884.44	-316,143.97							
广州艾斯西											
小计	1,187,261,211.65	14,290,000.00	1,301,884.44	9,207,061.64	3,870,105.02	475,172.62	49,008,165.05	19,961,119.52	7,620,630.83	1,152,453,012.76	258,407,195.25
合计	1,187,261,211.65	26,651,111.00	1,301,884.44	9,207,061.64	3,870,105.02	475,172.62	49,008,165.05	19,961,119.52	7,620,630.83	1,164,814,123.76	258,407,195.25

其他说明

(1) 本公司综合考虑对上述被投资公司的持股比例、派驻董事权利以及战略合作影响等因素，认为能够对以上被投资单位实施共同控制或重大影响；

(2) 本年 C4Cat、上海润梦、北京能量故事的经营情况不理想，按照准则规定计提减值准备。广州艾斯西于 2021 年按照准则规定计提减值准备，本年完成工商注销；

(3) 成都余香股东会于 2024 年 1 月 18 日作出减少注册资本的决议，公司按照《投资协议》要求成都余香及其创始人赎回部分本公司持有的股权份。2019 年，按照准则规定计提资产减值准备 6,693.54 万元；2023 年，公司持有的成都余香股权可回收金额大于账面价值，因此无需计提资产减值准备；

(4) Suplay、River Games、C4Cat、Neuronads 及青瓷游戏的其他变动系外币报表折算差额。

(2). 长期股权投资的减值测试情况

√适用 □不适用

可收回金额按公允价值减去处置费用后的净额确定

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	账面价值	可收回金额	减值金额	公允价值和处置费用的确定方式
C4Cat	9,394,105.09	-	9,394,105.09	由于相关长期股权投资出现减值迹象，公司对其进行减值测试。可收回金额按公允价值减去处置费用后的净额确定。由于相关长期股权投资未来经营情况存在较大不确定性，现金流量可能难以维持其持续经营，本公司管理层根据其经营情况、资产预计变现价值及负债预计偿付情况，评估其公允价值。处置费用为与资产处置有关的法律费用、相关税费、以及为使资产达到可销售状态所发生的直接费用等。
上海润梦	7,080,269.15	1,008,865.12	6,071,404.03	
北京能量故事	4,156,344.80	-	4,156,344.80	
深圳肝氮	149,355.22	-	149,355.22	
广州纳仕	116,434.93	-	116,434.93	
厦门雷魂	73,475.45	-	73,475.45	
合计	20,969,984.64	1,008,865.12	19,961,119.52	

可收回金额按预计未来现金流量的现值确定

□适用 √不适用

前述信息与以前年度减值测试采用的信息或外部信息明显不一致的差异原因

适用 不适用

公司以前年度减值测试采用信息与当年实际情况明显不一致的差异原因

适用 不适用

18. 其他权益工具投资

(1). 其他权益工具投资情况

适用 不适用

(2). 本期存在终止确认的情况说明

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

19. 其他非流动金融资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
股权投资	620,273,547.42	656,389,807.13
合计	620,273,547.42	656,389,807.13

其他说明：

适用 不适用

项目	期初	公允价值变动	增加投资	汇率影响及其他	期末
非上市股权投资	656,389,807.13	-42,380,484.84	6,000,000.00	264,225.13	620,273,547.42

20. 投资性房地产

投资性房地产计量模式

(1). 采用成本计量模式的投资性房地产

单位：元 币种：人民币

项目	房屋、建筑物	土地使用权	合计
一、账面原值			
1.期初余额	229,928,786.51	10,355,444.35	240,284,230.86
2.本期增加金额			
(1) 外购			
(2) 存货\固定资产\在建工程转入			
(3) 企业合并增加			
3.本期减少金额			

(1) 处置			
(2) 其他转出			
4.期末余额	229,928,786.51	10,355,444.35	240,284,230.86
二、累计折旧和累计摊销			
1.期初余额	53,242,456.01	1,990,760.32	55,233,216.33
2.本期增加金额	14,128,418.78	209,553.72	14,337,972.50
(1) 计提或摊销	14,128,418.78	209,553.72	14,337,972.50
3.本期减少金额			
(1) 处置			
(2) 其他转出			
4.期末余额	67,370,874.79	2,200,314.04	69,571,188.83
三、减值准备			
1.期初余额			
2.本期增加金额			
(1) 计提			
3.本期减少金额			
(1) 处置			
(2) 其他转出			
4.期末余额			
四、账面价值			
1.期末账面价值	162,557,911.72	8,155,130.31	170,713,042.03
2.期初账面价值	176,686,330.50	8,364,684.03	185,051,014.53

(2). 未办妥产权证书的投资性房地产情况

□适用 √不适用

(3). 采用成本计量模式的投资性房地产的减值测试情况

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

21. 固定资产**项目列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
固定资产	596,402,026.29	639,100,053.20
固定资产清理		
合计	596,402,026.29	639,100,053.20

其他说明：

适用 不适用

固定资产

(1). 固定资产情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	房屋及配套设施	办公及电子设备	合计
一、账面原值：			
1.期初余额	819,862,065.89	50,670,694.94	870,532,760.83
2.本期增加金额		10,257,159.66	10,257,159.66
(1) 购置		10,257,159.66	10,257,159.66
3.本期减少金额		29,206.02	29,206.02
(1) 处置或报废		29,206.02	29,206.02
(2) 转入投资性房地产			
4.期末余额	819,862,065.89	60,898,648.58	880,760,714.47
二、累计折旧			
1.期初余额	161,321,682.80	32,529,779.01	193,851,461.81
2.本期增加金额	40,307,402.17	6,708,959.53	47,016,361.70
(1) 计提	40,307,402.17	6,708,959.53	47,016,361.70
3.本期减少金额		24,967.74	24,967.74
(1) 处置或报废		24,967.74	24,967.74
4.期末余额	201,629,084.97	39,213,770.80	240,842,855.77
三、减值准备			
1.期初余额	37,581,245.82		37,581,245.82
2.本期增加金额	5,934,586.59		5,934,586.59
3.本期减少金额			
4.期末余额	43,515,832.41		43,515,832.41
四、账面价值			
1.期末账面价值	574,717,148.51	21,684,877.78	596,402,026.29
2.期初账面价值	620,959,137.27	18,140,915.93	639,100,053.20

(2). 暂时闲置的固定资产情况

适用 不适用

厦门市湖里区“五缘湾 2013P03 地块”A4 号楼整栋办公楼（不含地下车位）计提的减值准备系：雷霆互动对 A4 办公楼开展室内装修施工时，发现其存在多项建筑结构质量问题。经委托第三方检测机构对主体结构进行质量检测，发现 A4 办公楼存在部分柱箍筋不满足构造要求，地上主体结构综合抗震能力不满足厦门市对丙类建筑 7 度抗震设防要求，以及楼板板面存在多处裂缝（部分为向下贯穿）等问题。

根据《企业会计准则第 8 号 - 资产减值》等相关规定，资产存在减值迹象的，应当估计其可收回金额。资产的可收回金额低于其账面价值的，应当将资产的账面价值减记至可收回金额，减记的金额确认为资产减值损失，同时计提相应的资产减值准备。经减值测试后，公司按账面价值与可收回金额的差额对 A4 办公楼计提的资产减值准备，2022 年及 2023 年计提金额分别为 37,581,245.82 元及 5,934,586.59 元。

(3). 通过经营租赁租出的固定资产

适用 不适用

(4). 未办妥产权证书的固定资产情况

适用 不适用

(5). 固定资产的减值测试情况

适用 不适用

可收回金额按公允价值减去处置费用后的净额确定

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	减值金额	公允价值和处置费用的确定方式	关键参数	关键参数的确定依据
厦门市湖里区“五缘湾 2013P03 地块”A4 号楼整栋办公楼（不含地下车位）	5,934,586.59	公允价值按照资产正常状态的市场价值扣除房屋因质量问题及拆改损失引起的实体性贬值估计；处置费用为房地产处置过程中的税金及附加（含印花税）、土地增值税以及中介服务费费用。	(1) 可比交易案例交易价格； (2) 建安造价； (3) 实体性贬值率。	(1) 市场可比房产售价； (2) 从政府部门、各类专业机构以及市场等渠道获取的工程造价指标； (3) 房屋结构检测鉴定报告。
合计	5,934,586.59	/	/	/

可收回金额按预计未来现金流量的现值确定

适用 不适用

前述信息与以前年度减值测试采用的信息或外部信息明显不一致的差异原因

适用 不适用

公司以前年度减值测试采用信息与当年实际情况明显不一致的差异原因

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

固定资产清理

□适用 √不适用

22. 在建工程**项目列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
在建工程	1,660,948.61	
合计	1,660,948.61	

其他说明：

√适用 □不适用

在建工程系留仙洞七街坊 T501-0104 地块联建办公楼工程项目，截至 2023 年 12 月 31 日，工程进度为报建等前期准备工作。

在建工程**(1). 在建工程情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
在建工程	1,660,948.61		1,660,948.61			
合计	1,660,948.61		1,660,948.61			

(2). 重要在建工程项目本期变动情况

□适用 √不适用

(3). 本期计提在建工程减值准备情况

□适用 √不适用

(4). 在建工程的减值测试情况

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

工程物资**(1). 工程物资情况**

□适用 √不适用

23. 生产性生物资产**(1). 采用成本计量模式的生产性生物资产**

□适用 √不适用

(2). 采用成本计量模式的生产性生物资产的减值测试情况

□适用 √不适用

(3). 采用公允价值计量模式的生产性生物资产

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

24. 油气资产**(1). 油气资产情况**

□适用 √不适用

(2). 油气资产的减值测试情况

□适用 √不适用

25. 使用权资产**(1). 使用权资产情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	房屋及配套设施	合计
一、账面原值		
1.期初余额	12,610,118.74	12,610,118.74
2.本期增加金额	42,654,567.50	42,654,567.50
3.本期减少金额	8,383,077.04	8,383,077.04
4.期末余额	46,881,609.20	46,881,609.20
二、累计折旧		
1.期初余额	4,971,116.51	4,971,116.51
2.本期增加金额	10,092,354.23	10,092,354.23
(1)计提	10,092,354.23	10,092,354.23
3.本期减少金额	4,509,761.01	4,509,761.01
(1)处置	4,509,761.01	4,509,761.01
4.期末余额	10,553,709.73	10,553,709.73
三、减值准备		
1.期初余额	0.00	0.00

项目	房屋及配套设施	合计
2.本期增加金额	0.00	0.00
(1)计提	0.00	0.00
3.本期减少金额	0.00	0.00
(1)处置	0.00	0.00
4.期末余额	0.00	0.00
四、账面价值		
1.期末账面价值	36,327,899.47	36,327,899.47
2.期初账面价值	7,639,002.23	7,639,002.23

(2). 使用权资产的减值测试情况

□适用 √不适用

其他说明：

①截止本期末，本公司使用权资产不存在减值迹象，无需计提减值准备。

②本公司有关租赁活动的具体安排，参见附注七、82 租赁。

26. 无形资产**(1). 无形资产情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	土地使用权	计算机软件	其他	合计
一、账面原值				
1.期初余额	71,276,252.76	13,359,121.09	1,249,963.69	85,885,337.54
2.本期增加金额		890,422.11		890,422.11
(1) 购置		890,422.11		890,422.11
3.本期减少金额				
(1) 处置				
4.期末余额	71,276,252.76	14,249,543.20	1,249,963.69	86,775,759.65
二、累计摊销				
1.期初余额	1,187,937.55	11,311,979.94	1,249,963.69	13,749,881.18
2.本期增加金额	2,375,875.08	883,181.79		3,259,056.87
(1) 计提	2,375,875.08	883,181.79		3,259,056.87
3.本期减少金额				
(1) 处置				
4.期末余额	3,563,812.63	12,195,161.73	1,249,963.69	17,008,938.05
三、减值准备				
1.期初余额				

项目	土地使用权	计算机软件	其他	合计
2.本期增加金额				
3.本期减少金额				
4.期末余额				
四、账面价值				
1.期末账面价值	67,712,440.13	2,054,381.47		69,766,821.60
2.期初账面价值	70,088,315.21	2,047,141.15		72,135,456.36

本期末通过公司内部研发形成的无形资产占无形资产余额的比例是 0.00%

(2). 未办妥产权证书的土地使用权情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	账面价值	未办妥产权证书的原因
留仙洞七街坊 T501-0104 地块联建办公土地	67,712,440.13	办理中

(3). 无形资产的减值测试情况

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

27. 商誉

(1). 商誉账面原值

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位名称或形成商誉的事项	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
		企业合并形成的	处置	
雷霆股份	3,808,266.80			3,808,266.80
合计	3,808,266.80			3,808,266.80

(2). 商誉减值准备

适用 不适用

(3). 商誉所在资产组或资产组组合的相关信息

适用 不适用

资产组或资产组组合发生变化

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

(4). 可收回金额的具体确定方法

可收回金额按公允价值减去处置费用后的净额确定

适用 不适用

可收回金额按预计未来现金流量的现值确定

适用 不适用

本公司采用预计未来现金流现值计算资产组的可收回金额。本公司根据管理层批准的财务预算预计未来 5 年内净现金流量，其后年度采用稳定增长的净现金流量。根据减值测试的结果，上述公司的商誉不存在减值迹象，无需计提减值准备。

前述信息与以前年度减值测试采用的信息或外部信息明显不一致的差异原因

适用 不适用

公司以前年度减值测试采用信息与当年实际情况明显不一致的差异原因

适用 不适用

(5). 业绩承诺及对应商誉减值情况

形成商誉时存在业绩承诺且报告期或报告期上一期间处于业绩承诺期内

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

28. 长期待摊费用

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加金额	本期摊销金额	其他减少金额	期末余额
游戏授权金	5,681,818.18	47,215,489.49	36,228,898.22		16,668,409.45
软件许可费		2,523,250.00	946,218.78		1,577,031.22
员工购房借款利息		8,151,570.76	6,351,379.96		1,800,190.80
合计	5,681,818.18	57,890,310.26	43,526,496.97		20,045,631.47

员工购房借款利息系：公司向员工提供无息购房借款的初始公允价值为合同约定的未来现金流量（名义本金）按照银行同期贷款基准利率折现到发放日的现值，名义本金与发放日的公允价值之间的差额确认为长期待摊费用，在存续期间分期确认为职工薪酬费用。

29. 递延所得税资产/ 递延所得税负债**(1). 未经抵销的递延所得税资产**

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产
递延收益/合同负债	524,405,003.88	94,638,649.81	614,052,614.53	107,171,697.75
资产/信用减值准备	47,498,780.98	11,540,538.32	45,646,991.86	10,707,258.82
未发放的员工薪酬	15,905,688.46	2,735,863.72	24,593,749.47	3,976,817.71
租赁负债	52,249,862.26	9,372,477.49	47,249,364.64	9,555,936.31
合计	640,059,335.58	118,287,529.34	731,542,720.50	131,411,710.59

(2). 未经抵销的递延所得税负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	应纳税暂时性差异	递延所得税负债	应纳税暂时性差异	递延所得税负债
游戏分成成本	133,116,409.82	23,595,893.52	137,935,411.57	24,309,144.81
预估的利息收入	7,607,019.73	1,760,217.91	6,084,462.81	1,377,602.41
预估的公允价值变动	5,388,904.35	1,347,226.09	10,589,140.34	2,647,285.09
使用权资产	49,967,329.25	9,030,097.54	45,921,975.24	9,356,827.90
合计	196,079,663.15	35,733,435.06	200,530,989.96	37,690,860.21

(3). 以抵销后净额列示的递延所得税资产或负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	递延所得税资产和负债期末互抵金额	抵销后递延所得税资产或负债期末余额	递延所得税资产和负债期初互抵金额	抵销后递延所得税资产或负债期初余额
递延所得税资产	35,027,783.53	83,259,745.81	34,226,368.01	97,185,342.58
递延所得税负债	35,027,783.53	705,651.53	34,226,368.01	3,464,492.20

(4). 未确认递延所得税资产明细

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
可抵扣暂时性差异	668,693,860.54	691,158,837.54
可抵扣亏损	729,755,011.24	412,872,172.28
合计	1,398,448,871.78	1,104,031,009.82

(5). 未确认递延所得税资产的可抵扣亏损将于以下年度到期

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

年份	期末金额	期初金额	备注
2023 年		24,255,873.27	
2024 年	71,422,997.02	71,422,997.02	
2025 年	110,895,366.38	101,185,794.47	
2026 年	90,810,185.70	90,810,185.70	
2027 年	108,085,159.22	112,034,914.52	
2028 年及以后	348,541,302.92	13,162,407.30	
合计	729,755,011.24	412,872,172.28	/

其他说明：

√适用 □不适用

(1) 未确认递延所得税资产的可抵扣亏损主要系对应主体的未来盈利情况具有较大不确定性，基于谨慎性原则暂不确认递延所得税资产。

(2) 于 2023 年 12 月 31 日，与子公司的未分配利润有关的暂时性差异为人民币 54,208,503.65 元（2022 年 12 月 31 日：人民币 23,553,240.06 元）。由于本公司能够自主决定其股利分配政策且在可预见的未来没有股利分配计划，故本公司未就该应纳税暂时性差异确认递延所得税负债。

30. 其他非流动资产

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
大额存单	42,004,833.32		42,004,833.32	40,605,666.67		40,605,666.67
预付工程款	4,084,107.69		4,084,107.69			
合计	46,088,941.01		46,088,941.01	40,605,666.67		40,605,666.67

其他说明：

无

31. 所有权或使用权受限资产

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末				期初			
	账面余额	账面价值	受限类型	受限情况	账面余额	账面价值	受限类型	受限情况
货币资金					2,533,468.26	2,533,468.26	冻结	系吉比特创业中心的施工单位与其分

项目	期末				期初			
	账面余额	账面价值	受限类型	受限情况	账面余额	账面价值	受限类型	受限情况
								包单位产生工程款纠纷，公司作为建设单位被一并列为民事诉讼被告，银行存款因此被法院冻结 2,533,468.26 元，2023 年 2 月 9 日，被冻结的银行存款已解除。
合计			/	/	2,533,468.26	2,533,468.26	/	/

32. 短期借款**(1). 短期借款分类**

□适用 √不适用

(2). 已逾期未偿还的短期借款情况

□适用 √不适用

其中重要的已逾期未偿还的短期借款情况如下：

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

33. 交易性金融负债

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

34. 衍生金融负债

□适用 √不适用

35. 应付票据**(1). 应付票据列示**

□适用 √不适用

36. 应付账款**(1). 应付账款列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
分成款	60,739,833.86	116,154,907.57
发行费用及运维费	96,284,864.68	106,562,177.08
工程款	8,998,214.24	46,444,129.67

项目	期末余额	期初余额
其他	22,792,898.30	13,036,877.62
合计	188,815,811.08	282,198,091.94

(2). 账龄超过 1 年或逾期的重要应付账款

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

37. 预收款项**(1). 预收账款项列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
预收租金	440,373.79	34,710.95
其他	61,458.45	30,166.03
合计	501,832.24	64,876.98

(2). 账龄超过 1 年的重要预收款项

□适用 √不适用

(3). 报告期内账面价值发生重大变动的金额和原因

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

38. 合同负债**(1). 合同负债情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
未使用的充值及道具余额	409,412,070.28	506,790,202.45
游戏预充值款	4,420,105.02	2,253,987.11
其他	3,175,446.38	650,685.91
合计	417,007,621.68	509,694,875.47

(2). 账龄超过 1 年的重要合同负债

□适用 √不适用

(3). 报告期内账面价值发生重大变动的金额和原因

√适用 □不适用

未使用的充值及道具余额较期初余额减少，主要系：

①公司与《摩尔庄园》研发商合作于 2023 年 5 月 26 日到期，将不再负有履约义务的收入递延余额确认为营业收入；

②核心产品流水下降，递延余额随之下降。

其他说明：

√适用 □不适用

游戏预充值款主要系测试期游戏玩家存入游戏的充值款项。

39. 应付职工薪酬

(1). 应付职工薪酬列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、短期薪酬	530,591,538.00	921,499,989.77	998,087,077.13	454,004,450.64
二、离职后福利-设定提存计划		44,681,781.40	44,679,076.52	2,704.88
三、辞退福利	314,507.00	8,302,705.00	7,428,317.00	1,188,895.00
四、一年内到期的其他福利				
合计	530,906,045.00	974,484,476.17	1,050,194,470.65	455,196,050.52

(2). 短期薪酬列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、工资、奖金、津贴和补贴	414,566,336.03	797,274,767.51	876,984,305.77	334,856,797.77
二、职工福利费	716,898.00	28,168,293.16	28,885,191.16	
三、社会保险费		21,778,873.12	21,778,873.12	
其中：医疗保险费		19,656,683.99	19,656,683.99	
工伤保险费		581,184.12	581,184.12	
生育保险费		1,541,005.01	1,541,005.01	
四、住房公积金		49,779,103.36	49,779,103.36	
五、工会经费和职工教育经费	103,546,186.27	16,084,898.95	13,794,013.85	105,837,071.37
六、短期带薪缺勤	11,726,932.38	1,488,463.80		13,215,396.18
七、短期利润分享计划				
八、其他短期薪酬	35,185.32	6,925,589.87	6,865,589.87	95,185.32
合计	530,591,538.00	921,499,989.77	998,087,077.13	454,004,450.64

(3). 设定提存计划列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
1、基本养老保险		43,900,591.41	43,897,886.53	2,704.88
2、失业保险费		781,189.99	781,189.99	
合计		44,681,781.40	44,679,076.52	2,704.88

其他说明：

□适用 √不适用

40. 应交税费

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
增值税	9,306,180.81	11,731,403.02
企业所得税	152,430,554.40	217,010,253.22
个人所得税	11,505,515.93	13,289,867.49
其他税种	9,561,408.88	20,172,152.66
合计	182,803,660.02	262,203,676.39

41. 其他应付款**(1). 项目列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应付利息		
应付股利		
其他应付款	34,516,136.28	75,527,618.02
合计	34,516,136.28	75,527,618.02

其他说明：

□适用 √不适用

(2). 应付利息

分类列示

□适用 √不适用

逾期的重要应付利息：

□适用 √不适用

其他说明：

适用 不适用

(3). 应付股利

分类列示

适用 不适用

(4). 其他应付款

按款项性质列示其他应付款

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
预存款项	26,005,094.56	66,154,316.43
保证金	6,898,335.33	6,632,140.17
其他	1,612,706.39	2,741,161.42
合计	34,516,136.28	75,527,618.02

账龄超过 1 年或逾期的重要其他应付款

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

预存款项系道具交易平台中买家预存的道具款，待交易完成后支付给卖方。

42. 持有待售负债

适用 不适用

43. 1 年内到期的非流动负债

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
1 年内到期的租赁负债	10,800,876.22	4,148,677.00
合计	10,800,876.22	4,148,677.00

其他说明：

(1) 本公司租用外部房屋及建筑物作为其办公场所。办公场所租赁期通常为 1 至 5 年不等。

(2) 本公司租用少量打印机等办公设备。这些租赁为短期租赁或低价值资产租赁，金额不重大，本公司对这些租赁不确认使用权资产和租赁负债。

(3) 本公司有关租赁活动的具体安排，参见附注七、82 租赁。

44. 其他流动负债

其他流动负债情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
待转销项税额	13,186,313.60	25,882,386.82
合计	13,186,313.60	25,882,386.82

短期应付债券的增减变动：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

45. 长期借款

(1). 长期借款分类

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

46. 应付债券

(1). 应付债券

适用 不适用

(2). 应付债券的具体情况：（不包括划分为金融负债的优先股、永续债等其他金融工具）

适用 不适用

(3). 可转换公司债券的说明

适用 不适用

转股权会计处理及判断依据

适用 不适用

(4). 划分为金融负债的其他金融工具说明

期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他金融工具划分为金融负债的依据说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

47. 租赁负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
房屋及配套设施	38,933,723.77	7,755,328.23
减：一年内到期的租赁负债	10,800,876.22	4,148,677.00
合计	28,132,847.55	3,606,651.23

其他说明：

- (1) 本公司租用外部房屋及建筑物作为其办公场所。办公场所租赁期通常为 1 至 5 年不等。
- (2) 本公司租用少量打印机等办公设备。这些租赁为短期租赁或低价值资产租赁，金额不重大，本公司对这些租赁不确认使用权资产和租赁负债。
- (3) 本公司有关租赁活动的具体安排，参见附注七、82 租赁。

48. 长期应付款

项目列示

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

长期应付款

(1). 按款项性质列示长期应付款

□适用 √不适用

专项应付款

(1). 按款项性质列示专项应付款

□适用 √不适用

49. 长期应付职工薪酬

□适用 √不适用

50. 预计负债

□适用 √不适用

51. 递延收益

递延收益情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	形成原因
政府补助	684,231.97	71,400.00	595,989.27	159,642.70	与收益或资产相关的政府补助
合计	684,231.97	71,400.00	595,989.27	159,642.70	/

其他说明：

√适用 □不适用

项目	期初余额	本期新增 补助金额	本期计入 营业外收 入金额	本期计入 其他收益 金额	其他变动	期末余额	与资产相关/ 与收益相关
厦门市第二批文化产业人才计划		71,400.00				71,400.00	与收益相关
非公企业、社会组织党建工作典型培育补助经费	50,000.00					50,000.00	与收益相关
厦门市首批文化产业人才	55,500.00				-17,532.94	37,967.06	与收益相关
思明区“两优一先”党总支专项活动	3,000.00				-2,724.36	275.64	与收益相关
全国百强互联网企业党建经费补助	6,013.34				-6,013.34		与收益相关
2020 年厦门市本土领军人才	125,000.00				-125,000.00		与收益相关
福建省第二批“创业之星”	444,718.63				-444,718.63		与收益相关
合计	684,231.97	71,400.00			-595,989.27	159,642.70	

52. 其他非流动负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
未摊销的永久性道具余额	31,101,340.72	48,758,992.09
归属于合伙企业其他权益持有人的权益	26,235,006.52	33,778,684.14
合计	57,336,347.24	82,537,676.23

其他说明：

上述合伙企业指吉相天成基金。

53. 股本

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

	期初余额	本次变动增减（+、-）					期末余额
		发行 新股	送股	公积金 转股	其他	小计	
股份总数	71,866,482.00	174,619.00				174,619.00	72,041,101.00

其他说明：

发行新股 174,619 股系股票期权激励对象行权。

54. 其他权益工具

(1). 期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

(2). 期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他权益工具本期增减变动情况、变动原因说明，以及相关会计处理的依据：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

55. 资本公积

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
资本溢价（股本溢价）	1,075,921,787.72	72,617,788.31		1,148,539,576.03
其他资本公积	258,445,888.62	2,982,091.25	9,048,802.60	252,379,177.27
合计	1,334,367,676.34	75,599,879.56	9,048,802.60	1,400,918,753.30

其他说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

其他资本公积增加主要系公司实施股票股权激励计划影响，以及确认对联营企业其他权益变动的金额。其他资本公积减少主要系员工股票期权激励计划行权影响。

56. 库存股

适用 不适用

57. 其他综合收益

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期发生金额					期末余额	
		本期所得税前发生额	减：前期计入其他综合收益当期转入损益	减：前期计入其他综合收益当期转入留存收益	减：所得税费用	税后归属于母公司		税后归属于少数股东
一、不能重分类进损益的其他综合收益								
二、将重分类进损益的其他综合收益	59,710,028.24	14,236,742.09				13,665,517.62	571,224.47	73,375,545.86
其中：权益法下可转损益的其他综合收益	24,050,626.29	3,870,105.02				3,870,111.84	-6.82	27,920,738.13
外币财务报表折算差额	35,659,401.95	10,366,637.07				9,795,405.78	571,231.29	45,454,807.73
其他综合收益合计	59,710,028.24	14,236,742.09				13,665,517.62	571,224.47	73,375,545.86

58. 专项储备

□适用 √不适用

59. 盈余公积

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
法定盈余公积	35,941,112.50	79,438.00		36,020,550.50
合计	35,941,112.50	79,438.00		36,020,550.50

盈余公积说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

截至2023年12月31日，本公司盈余公积累计提取额已达到注册资本的50%，本期不再提取盈余公积。

60. 未分配利润

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期	上期
调整前上期末未分配利润	2,476,849,266.95	3,171,962,867.27
调整期初未分配利润合计数（调增+，调减-）		
调整后期初未分配利润	2,476,849,266.95	3,171,962,867.27
加：本期归属于母公司所有者的净利润	1,125,119,212.35	1,460,874,459.68
减：提取法定盈余公积	79,438.00	
提取任意盈余公积		
提取一般风险准备		
应付普通股股利	720,402,964.00	2,155,988,060.00
转作股本的普通股股利		
期末未分配利润	2,881,486,077.30	2,476,849,266.95

调整期初未分配利润明细：

- (1) 由于《企业会计准则》及其相关新规定进行追溯调整，影响期初未分配利润 0.00 元。
- (2) 由于会计政策变更，影响期初未分配利润 0.00 元。

61. 营业收入和营业成本

(1). 营业收入和营业成本情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	4,168,662,403.58	463,846,963.68	5,153,365,114.47	565,710,307.74
其他业务	16,188,984.45	16,058,515.25	14,250,373.70	16,429,082.41
合计	4,184,851,388.03	479,905,478.93	5,167,615,488.17	582,139,390.15

(2). 营业收入、营业成本的分解信息

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

合同分类	主营业务		其他业务		合计	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
按经营地区分类						
境内	3,896,917,061.46	414,807,686.71	16,188,984.45	16,058,515.25	3,913,106,045.91	430,866,201.96
境外（含港澳台）	271,745,342.12	49,039,276.97			271,745,342.12	49,039,276.97
按商品转让的时间分类						
在某段时间确认收入	4,026,139,749.54	446,334,639.09	16,188,984.45	16,058,515.25	4,042,328,733.99	462,393,154.34
在某一时点确认收入	142,522,654.04	17,512,324.59			142,522,654.04	17,512,324.59
按销售渠道分类						
自主运营	2,247,287,184.63	203,550,845.49			2,247,287,184.63	203,550,845.49
联合运营	1,572,266,922.76	223,343,601.58			1,572,266,922.76	223,343,601.58
授权运营	305,241,224.70	5,624,435.83			305,241,224.70	5,624,435.83
其他	43,867,071.49	31,328,080.78	16,188,984.45	16,058,515.25	60,056,055.94	47,386,596.03
合计	4,168,662,403.58	463,846,963.68	16,188,984.45	16,058,515.25	4,184,851,388.03	479,905,478.93

其他说明

□适用 √不适用

(3). 履约义务的说明

√适用 □不适用

对于网络游戏收入相关的履约义务，本公司通过游戏内道具等载体，向玩家提供增值体验服务，履约义务随服务提供而完成。

(4). 分摊至剩余履约义务的说明

√适用 □不适用

本报告期末已签订合同、但尚未履行或尚未履行完毕的履约义务所对应的收入金额为440,513,411.00元，公司剩余履约义务的履行及对应收入的确认与玩家在游戏中消耗道具的行为相关。

(5). 重大合同变更或重大交易价格调整

□适用 √不适用

62. 税金及附加

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
城市维护建设税	9,927,996.77	11,544,560.74
教育费附加	4,179,016.12	4,957,392.07
地方教育附加	2,924,733.85	3,304,927.98
房产税	7,622,501.93	7,098,366.32
印花税	328,635.61	-6,508,021.44
其他税费	91,860.04	144,984.61
合计	25,074,744.32	20,542,210.28

其他说明：

上期印花税为负数主要系对之前年度部分印花税事项进行更正并收到退税，冲减当期印花税。

63. 销售费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
发行费用	980,288,600.83	1,266,333,286.39
职工薪酬	104,483,757.58	104,099,985.60
其他费用	42,469,157.55	31,280,014.41
合计	1,127,241,515.96	1,401,713,286.40

其他说明：

发行费用变动说明：《一念逍遥（大陆版）》等产品发行投入较上年同期大幅减少。

64. 管理费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
职工薪酬	208,513,603.09	245,497,352.88
折旧与摊销	40,915,949.81	35,135,513.72
办公费	27,422,204.16	23,172,667.63
其他费用	38,132,173.91	36,253,999.32
合计	314,983,930.97	340,059,533.55

其他说明：

职工薪酬变动说明：员工人数同比有所增加，基础性薪酬等相关费用相应增加，但公司根据经营业绩计提的奖金同比减少，整体职工薪酬等相关费用同比减少。

65. 研发费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
职工薪酬	631,513,726.80	639,307,184.38
设计费	21,163,823.77	15,694,507.48
办公费	13,971,499.57	8,581,649.62
其他费用	12,709,551.25	9,023,648.17
合计	679,358,601.39	672,606,989.65

其他说明：

职工薪酬变动说明：员工人数同比有所增加，基础性薪酬等相关费用相应增加，但公司根据经营业绩计提的奖金同比减少，整体职工薪酬等相关费用同比略有减少。

66. 财务费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
租赁负债利息支出	1,561,576.37	371,657.45
利息收入	-90,555,821.67	-44,784,179.87

项目	本期发生额	上期发生额
汇兑损益	-31,514,363.29	-172,715,420.50
购房借款利息费用	-5,991,867.89	
其他	93,285.26	88,268.93
合计	-126,407,191.22	-217,039,673.99

其他说明：

利息收入较上年同期增加主要系：本期人民币定期存款到期收回的利息收入同比增加及美元存款利率上升。

汇兑损益较上年同期减少主要系：本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.0827 元，比上年年末上升 1.70%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元（主要存放在境内银行），本年因汇率变动产生的收益为 3,151.44 万元，上年同期汇率变动产生的收益为 1.73 亿元（汇率相比前年年末上升 9.24%），本年收益同比减少 1.41 亿元。

67. 其他收益

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

按性质分类	本期发生额	上期发生额
思明区市级四中心扶持资金（税收奖励）	18,987,790.00	3,891,983.00
增值税进项加计抵减额	9,402,984.87	20,955,309.60
企业研发经费补助资金	5,000,000.00	1,303,500.00
“三代”税款手续费	3,910,867.09	3,441,048.89
总部企业租房与购房补助	1,597,400.00	
2023 年火炬高新区数字经济扶持政策“支持文化科技领域高质量发展”	1,270,501.00	
思明区促进软件信息业发展若干措施-增产奖	487,300.00	
“三高”企业纳税增量奖励	439,153.27	
《南山区稳就业工作措施》稳岗有奖项目	272,800.00	
2020、2021 年小微企业经费返还	189,679.09	
2021 深圳文化百强认定奖励	-1,000,000.00	1,000,000.00
2022 年第一批企业研发费用补贴		5,000,000.00
南山区自主创新产业发展专项资金资助款		2,000,000.00
营利性服务业稳增长资助项目		1,584,900.00
2021 年度总部企业复查和奖励与补助		1,402,600.00
南山区 2022 年上半年营利性服务业助企纾困项目		1,002,700.00
南山区企业研发投入支持计划		1,000,000.00

按性质分类	本期发生额	上期发生额
2020 年度思明区软件信息业增产增效奖励		958,300.00
2022 年南山区企业研发投入支持计划		926,600.00
市级股权投资类企业奖励		822,000.00
火炬高新区推动数字经济发展的若干措施-高质量发展奖励		700,000.00
2022 年软件和新兴数字产业政策资金		350,200.00
2022 年度第一批企业上市扶持奖励		300,000.00
思明区促进软件信息业发展若干措施-持续成长奖		300,000.00
国家级高新技术企业奖励款		200,000.00
集美火炬两区联合扶持政策		55,617.00
其他	827,027.59	1,419,454.98
合计	41,385,502.91	48,614,213.47

68. 投资收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
权益法核算的长期股权投资收益	9,207,061.64	74,292,570.87
处置长期股权投资产生的投资收益	2,198,115.56	
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产在持有期间的投资收益		6,180,720.21
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产取得的投资收益		-54,000.00
理财产品投资收益	23,516,766.96	25,936,099.35
合计	34,921,944.16	106,355,390.43

69. 净敞口套期收益

□适用 √不适用

70. 公允价值变动收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

产生公允价值变动收益的来源	本期发生额	上期发生额
交易性金融资产		
其中：衍生金融工具产生的公允价值变动收益		
理财产品	1,765,756.60	-1,187,939.46
交易性金融负债		

产生公允价值变动收益的来源	本期发生额	上期发生额
其中：归属于合伙企业其他权益持有人的权益	7,647,947.24	40,838,684.69
权益工具投资	-42,380,484.84	-67,007,069.44
合计	-32,966,781.00	-27,356,324.21

71. 信用减值损失

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
应收账款坏账损失	3,612,637.89	-14,849.33
其他应收款坏账损失	-83,163.65	7,451,754.69
长期应收款坏账损失	252,593.44	-879,342.79
一年内到期非流动资产坏账损失	-54,458.96	-552,722.20
合计	3,727,608.72	6,004,840.37

72. 资产减值损失

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
一、坏账损失		
二、存货跌价损失及合同履约成本减值损失		
三、长期股权投资减值损失	-19,961,119.52	-143,022,342.67
四、投资性房地产减值损失		
五、固定资产减值损失	-5,934,586.52	-37,581,245.82
合计	-25,895,706.04	-180,603,588.49

73. 资产处置收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
处置未划分为持有待售的固定资产及无形资产的处置利得或损失	30,496.06	-74,690.07
处置使用权资产	295,543.05	
合计	326,039.11	-74,690.07

74. 营业外收入

营业外收入情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置利得合计			
其中：固定资产处置利得			
无形资产处置利得			
其他	576,190.90	4,111,201.50	576,190.90
合计	576,190.90	4,111,201.50	576,190.90

其他说明：

适用 不适用

75. 营业外支出

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
对外捐赠	3,558,960.75	3,351,421.68	3,558,960.75
其他	3,241,577.33	6,355,468.51	3,241,577.33
合计	6,800,538.08	9,706,890.19	6,800,538.08

76. 所得税费用

(1). 所得税费用表

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
当期所得税费用	227,709,378.93	335,630,796.95
递延所得税费用	11,166,756.10	19,809,429.65
合计	238,876,135.03	355,440,226.60

(2). 会计利润与所得税费用调整过程

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额
利润总额	1,699,968,568.36
按法定税率计算的所得税费用	424,992,142.12
子公司适用不同税率的影响	-77,249,883.95
调整以前期间所得税的影响	-51,943,417.35
权益法核算的合营企业和联营企业损益	-1,452,469.72

项目	本期发生额
非应税收入的影响	-3,916,519.92
不可抵扣的成本、费用和损失的影响	2,386,085.06
税率变动对期初递延所得税的影响	335,933.51
使用前期未确认递延所得税资产的可抵扣亏损的影响	-17,869,295.87
本期未确认递延所得税资产的可抵扣暂时性差异或可抵扣亏损的影响	85,261,202.60
研究开发费加计扣除的纳税影响	-121,782,948.59
其他	115,307.14
所得税费用	238,876,135.03

其他说明：

适用 不适用

77. 其他综合收益

适用 不适用

详见附注七、57。

78. 现金流量表项目

(1). 与经营活动有关的现金

①收到的其他与经营活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
政府补助收入	28,071,650.95	24,398,355.00
利息收入	90,139,338.89	44,594,958.52
收回员工借款	4,301,491.56	7,893,032.06
其他	30,508,046.91	25,856,019.86
合计	153,020,528.31	102,742,365.44

②支付的其他与经营活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
期间费用支出	1,033,890,000.16	1,206,962,266.47
员工借款	5,159,661.00	11,939,000.00
其他	6,754,612.27	4,965,060.89
合计	1,045,804,273.43	1,223,866,327.36

(2). 与投资活动有关的现金

①收到的重要的投资活动有关的现金

适用 不适用

②支付的重要的投资活动有关的现金

适用 不适用

③收到的其他与投资活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
收回财务资助款		6,841,666.67
合计		6,841,666.67

收到的其他与投资活动有关的现金说明：

上年同期收回星空智盛财务资助款及利息。

④支付的其他与投资活动有关的现金

适用 不适用**(3). 与筹资活动有关的现金**

①收到的其他与筹资活动有关的现金

适用 不适用

②支付的其他与筹资活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
租赁负债支付金额	9,382,959.52	4,089,594.24
其他	413,368.72	2,043,286.64
合计	9,796,328.24	6,132,880.88

③筹资活动产生的各项负债变动情况

适用 不适用**(4). 以净额列报现金流量的说明**适用 不适用**(5). 不涉及当期现金收支、但影响企业财务状况或在未来可能影响企业现金流量的重大活动及财务影响**适用 不适用**79. 现金流量表补充资料****(1). 现金流量表补充资料**适用 不适用

单位：元 币种：人民币

补充资料	本期金额	上期金额
1. 将净利润调节为经营活动现金流量:		
净利润	1,461,092,433.33	1,959,497,678.34
加: 资产减值损失	25,895,706.04	180,603,588.49
信用减值损失	-3,727,608.72	-6,004,840.37
固定资产折旧、油气资产折耗、生产性生物资产折旧	61,354,334.20	62,847,747.79
使用权资产摊销	10,092,354.23	3,580,378.76
无形资产摊销	3,259,056.87	2,279,019.31
长期待摊费用摊销	43,526,496.97	30,969,683.70
处置固定资产、无形资产和其他长期资产的损失(收益以“—”号填列)	-326,039.11	74,690.07
固定资产报废损失(收益以“—”号填列)		65.28
公允价值变动损失(收益以“—”号填列)	32,966,781.00	27,356,324.21
财务费用(收益以“—”号填列)	-35,944,654.81	-187,460,542.29
投资损失(收益以“—”号填列)	-34,921,944.16	-106,355,390.43
递延所得税资产减少(增加以“—”号填列)	13,925,596.77	17,002,866.47
递延所得税负债增加(减少以“—”号填列)	-2,758,840.67	2,804,656.75
存货的减少(增加以“—”号填列)		
经营性应收项目的减少(增加以“—”号填列)	-35,265,658.43	51,826,848.42
经营性应付项目的增加(减少以“—”号填列)	-356,725,758.94	-294,682,618.51
其他	3,058,729.10	8,053,806.55
经营活动产生的现金流量净额	1,185,500,983.67	1,752,393,962.54
2. 不涉及现金收支的重大投资和筹资活动:		
债务转为资本		
一年内到期的可转换公司债券		
融资租入固定资产		
3. 现金及现金等价物净变动情况:		
现金的期末余额	2,395,180,751.59	2,622,640,821.07
减: 现金的期初余额	2,622,640,821.07	2,900,085,934.16
加: 现金等价物的期末余额		
减: 现金等价物的期初余额		
现金及现金等价物净增加额	-227,460,069.48	-277,445,113.09

(2). 本期支付的取得子公司的现金净额

□适用 √不适用

(3). 本期收到的处置子公司的现金净额

□适用 √不适用

(4). 现金和现金等价物的构成

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
一、现金	2,395,180,751.59	2,622,640,821.07
其中：库存现金		
可随时用于支付的银行存款	2,389,975,654.12	2,614,094,678.09
可随时用于支付的其他货币资金	5,205,097.47	8,546,142.98
可用于支付的存放中央银行款项		
存放同业款项		
拆放同业款项		
二、现金等价物		
其中：三个月内到期的债券投资		
三、期末现金及现金等价物余额	2,395,180,751.59	2,622,640,821.07
其中：母公司或集团内子公司使用受限制的现金和现金等价物		

(5). 使用范围受限但仍作为现金和现金等价物列示的情况

□适用 √不适用

(6). 不属于现金及现金等价物的货币资金

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期金额	上期金额	理由
应收利息	1,837,630.51	3,445,261.84	计提的应收利息，尚未收到
被冻结的银行存款		2,533,468.26	因诉讼被冻结
合计	1,837,630.51	5,978,730.10	/

其他说明：

□适用 √不适用

80. 所有者权益变动表项目注释

说明对上年期末余额进行调整的“其他”项目名称及调整金额等事项：

□适用 √不适用

81. 外币货币性项目

(1). 外币货币性项目

√适用 □不适用

单位：元

项目	期末外币余额	折算汇率	期末折算人民币余额
货币资金			
其中：美元	289,336,579.63	7.0827	2,049,284,192.55
港币	58,584,713.38	0.90622	53,090,638.96
新加坡元	174,172.71	5.3772	936,561.50
应收账款			
其中：美元	15,829,340.90	7.0827	112,114,472.79
港币	11,822,442.65	0.90622	10,713,733.98
欧元	2,397.55	7.8592	18,842.82
新加坡元	28,404.74	5.3772	152,737.97
其他应收款			
其中：新加坡元	19,330.10	5.3772	103,941.81
应付账款			
其中：美元	6,393,705.70	7.0827	45,284,699.36
欧元	171,835.63	7.8592	1,350,490.58
日元	13,144,000.00	0.050213	659,999.67
新加坡元	53.93	5.3772	289.99
其他应付款			
其中：美元	3,924.01	7.0827	27,792.59
应付职工薪酬			
其中：新加坡元	29,557.00	5.3772	158,933.90
租赁负债			
其中：新加坡元	511,241.43	5.3772	2,749,047.42

(2). 境外经营实体说明，包括对于重要的境外经营实体，应披露其境外主要经营地、记账本位币及选择依据，记账本位币发生变化的还应披露原因

√适用 □不适用

子公司名称	主要经营地	记账本位币	记账本位币的选择依据
香港坤磐	中国香港	美元	结算货币主要系美元
香港雷霆信息	中国香港	美元	结算货币主要系美元
BOLTRAY	新加坡	美元	结算货币主要系美元

82. 租赁**(1). 作为承租人**

√适用 □不适用

未纳入租赁负债计量的可变租赁付款额

□适用 √不适用

简化处理的短期租赁或低价值资产的租赁费用

√适用 □不适用

3,092,264.74 元

售后租回交易及判断依据

□适用 √不适用

与租赁相关的现金流出总额 12,475,224.26（单位：元 币种：人民币）

(2). 作为出租人

作为出租人的经营租赁

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	租赁收入	其中：未计入租赁收款额的可变租赁付款额相关的收入
厦门软件园三期吉比特创业中心	10,786,841.64	
厦门软件园二期	2,736,726.16	
合计	13,523,567.80	

作为出租人的融资租赁

□适用 √不适用

未折现租赁收款额与租赁投资净额的调节表

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末金额	期初金额
未折现租赁收款额	74,871,090.83	73,888,635.15
减：与租赁收款额相关的未实现融资收益	8,029,090.90	8,496,699.53
加：未担保余值的现值		
租赁投资净额	66,841,999.93	65,391,935.61

未来五年未折现租赁收款额

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	每年未折现租赁收款额	
	期末金额	期初金额
第一年	15,046,957.19	11,155,135.72
第二年	15,813,754.69	15,046,957.19
第三年	16,339,526.30	15,813,754.69
第四年	13,944,727.00	17,928,060.55
第五年	13,726,125.64	13,944,727.00
五年后未折现租赁收款额总额	74,871,090.83	73,888,635.15

(3). 作为生产商或经销商确认融资租赁销售损益

□适用 √不适用

其他说明
无**83. 其他**

□适用 √不适用

八、研发支出**1. 按费用性质列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
职工薪酬	631,513,726.80	639,307,184.38
设计费	21,163,823.77	15,694,507.48
办公费	13,971,499.57	8,581,649.62
其他费用	12,709,551.25	9,023,648.17
合计	679,358,601.39	672,606,989.65
其中：费用化研发支出	679,358,601.39	672,606,989.65
资本化研发支出		

2. 符合资本化条件的研发项目开发支出

□适用 √不适用

重要的资本化研发项目
□适用 √不适用开发支出减值准备
□适用 √不适用

3. 重要的外购在研项目

适用 不适用

九、合并范围的变更

1. 非同一控制下企业合并

适用 不适用

2. 同一控制下企业合并

适用 不适用

3. 反向购买

适用 不适用

4. 处置子公司

本期是否存在丧失子公司控制权的交易或事项

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

是否存在通过多次交易分步处置对子公司投资且在本期丧失控制权的情形

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

5. 其他原因的合并范围变动

说明其他原因导致的合并范围变动（如，新设子公司、清算子公司等）及其相关情况：

适用 不适用

本报告期内注销子公司香港雷霆游戏，新设立子公司 FULMIN、深圳云梦。

6. 其他

适用 不适用

十、在其他主体中的权益

1. 在子公司中的权益

(1). 企业集团的构成

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

子公司名称	主要经营地	注册资本	注册地	业务性质	持股比例(%)		取得方式
					直接	间接	
雷霆互动	福建厦门	RMB 70,000,000.00	福建厦门	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
艺帆科技	福建厦门	RMB 10,000,000.00	福建厦门	信息技术咨询服务、其他互联网服务	100.00		投资设立
雷霆娱乐	广东深圳	RMB 300,000,000.00	广东深圳	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
广州雷霆	广东广州	RMB 70,000,000.00	广东广州	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
FULMIN	新加坡	SGD 10,000,000.00	新加坡	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
吉相股权	福建厦门	RMB 700,000,000.00	福建厦门	股权投资	100.00		投资设立
吉相天成基金	福建厦门	RMB 241,000,000.00	福建厦门	股权投资	41.50	13.69	投资设立
香港坤磐	中国香港	HKD 64,051,111.00	中国香港	股权投资		100.00	投资设立
雷霆股份	福建厦门	RMB 30,000,000.00	福建厦门	网络游戏运营		60.00	非同一控制下企业合并
深圳雷霆信息	广东深圳	RMB 100,000,000.00	广东深圳	网络游戏运营		60.00	投资设立
海南博约	海南澄迈	RMB 1,000,000.00	海南澄迈	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
吉游社	福建厦门	RMB 1,000,000.00	福建厦门	网络游戏运营		60.00	投资设立
广州天狐	广东广州	RMB 10,000,000.00	广东广州	数据处理服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
浙江博约	浙江金华	RMB 10,000,000.00	浙江金华	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
深圳云梦	广东深圳	RMB 3,000,000.00	广东深圳	数字文化创意服务		60.00	投资设立

子公司名称	主要经营地	注册资本	注册地	业务性质	持股比例(%)		取得方式
					直接	间接	
香港雷霆游戏	中国香港	HKD 10,000.00	中国香港	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
香港雷霆信息	中国香港	USD 10,000,000.00	中国香港	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
BOLTRAY	新加坡	SGD 50,000.00	新加坡	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
BVI 公司	英属维尔京群岛	USD 10,000.00	英属维尔京群岛	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立

在子公司的持股比例不同于表决权比例的说明：

间接持股比例系母公司对子公司最终享有的权益（出资）比例。

持有半数或以下表决权但仍控制被投资单位、以及持有半数以上表决权但不控制被投资单位的依据：

不适用

对于纳入合并范围的重要的结构化主体，控制的依据：

吉相天成基金是由本公司、本公司的子公司及其他第三方共同发起设立的股权投资基金。基金设立目的为投资于符合本公司发展战略需求的企业。根据合同安排，吉相股权作为普通合伙人，本公司作为有限合伙人持有的基金份额占比超过 50%，投资决策委员会由 3 名委员组成，本公司及吉相股权有权各自委派 1 名。因此，本公司实质上拥有主导吉相天成基金相关活动的权力，通过参与吉相天成基金的相关活动而享有可变回报以及有能力运用权力影响可变回报，本公司能够控制该结构化主体，符合《企业会计准则第 33 号—合并财务报表》中有关合并报表范围相关规定，将其纳入本公司合并财务报表范围。

确定公司是代理人还是委托人的依据：

不适用

其他说明：

香港雷霆信息持有 BVI 公司 100% 股权，BVI 公司协议方式控制 BOLTRAY，纳入合并报表范围。根据与 BOLTRAY 设立时自然人股东的协议约定，自然人股东仅为登记的名义股东。名义股东除了有权严格按照委托人的指示出席股东会议并签署经股东决议后的文件外，不再享有其他任何实质性权利，BOLTRAY 的股东实质性权利由本公司享有，实质性权利包括召开和出席股东大会的权利、投票权、分配股息等经营利润的权利、任命公司董事或高级管理人员的权利以及参与公司经营决策的权利等。

(2). 重要的非全资子公司

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

子公司名称	少数股东持股比例	本期归属于少数股东的损益	本期向少数股东宣告分派的股利	期末少数股东权益余额
雷霆股份	40.00	335,973,220.98	283,992,000.00	783,766,419.80

子公司少数股东的持股比例不同于表决权比例的说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

(3). 重要非全资子公司的主要财务信息

√适用 □不适用

单位：万元 币种：人民币

子公司名称	期末余额						期初余额					
	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计
雷霆股份	273,368.38	41,469.17	314,837.55	113,149.03	5,746.92	118,895.95	278,732.19	37,749.12	316,481.31	128,406.32	5,383.39	133,789.71

子公司名称	本期发生额				上期发生额			
	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量
雷霆股份	386,337.23	83,993.31	84,136.11	68,910.72	483,862.15	124,655.80	125,306.49	52,591.77

其他说明：上表列示为雷霆股份合并数据。

(4). 使用企业集团资产和清偿企业集团债务的重大限制

□适用 √不适用

(5). 向纳入合并财务报表范围的结构化主体提供的财务支持或其他支持

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

2. 在子公司的所有者权益份额发生变化且仍控制子公司的交易

□适用 √不适用

3. 在合营企业或联营企业中的权益

√适用 □不适用

(1). 重要的合营企业或联营企业

□适用 √不适用

(2). 重要合营企业的主要财务信息

□适用 √不适用

(3). 重要联营企业的主要财务信息

□适用 √不适用

(4). 不重要的合营企业和联营企业的汇总财务信息

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

	期末余额/ 本期发生额	期初余额/ 上期发生额
合营企业：		
投资账面价值合计	12,361,111.00	
下列各项按持股比例计算的合计数		
--净利润		
--其他综合收益		
--综合收益总额		
联营企业：		
投资账面价值合计	1,152,453,012.76	1,187,261,211.65
下列各项按持股比例计算的合计数		
--净利润	9,207,061.64	74,292,570.87
--其他综合收益	3,870,105.02	24,210,300.91
--综合收益总额	13,077,166.66	98,502,871.78

其他说明

无

(5). 合营企业或联营企业向本公司转移资金的能力存在重大限制的说明

□适用 √不适用

(6). 合营企业或联营企业发生的超额亏损

□适用 √不适用

(7). 与合营企业投资相关的未确认承诺

□适用 √不适用

(8). 与合营企业或联营企业投资相关的或有负债

□适用 √不适用

4. 重要的共同经营

□适用 √不适用

5. 在未纳入合并财务报表范围的结构化主体中的权益

未纳入合并财务报表范围的结构化主体的相关说明：

√适用 □不适用

单位：亿元 币种：人民币

结构化主体	基金规模	融资方式	列报科目
诺惟合悦基金	8.37	股权融资	长期股权投资
坚果核力基金	2.57	股权融资	长期股权投资
和谐成长三期基金	204.30	股权融资	其他非流动金融资产
优格创投基金	1.49	股权融资	其他非流动金融资产
诺惟启丰基金	1.00	股权融资	其他非流动金融资产
天津海棠基金	5.40	股权融资	其他非流动金融资产
和谐超越三期基金	3.00	股权融资	其他非流动金融资产

说明：

(1) 诺惟合悦基金：于 2021 年 1 月，本公司与诺惟合悦基金签订合伙协议，认缴出资额 35,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 41.82%。该基金投资决策委员会由三名委员组成，本公司有权委派一名委员，能够参与基金的相关投资决策，对基金的运营施加重大影响，将其作为长期股权投资核算。

(2) 坚果核力基金：于 2019 年 3 月，本公司与坚果核力基金签订合伙协议，认缴出资额 6,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 23.38%。该基金投资决策委员会由五名委员组成，本公司有权委派一名委员，能够参与基金的相关投资决策，对基金的运营施加重大影响，将其作为长期股权投资核算。

(3) 和谐成长三期基金：于 2020 年 10 月，本公司与和谐成长三期基金签订合伙协议，认缴出资 15,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 0.73%。本公司不存在向该基金提供财务支持的义务和意图，且不具有重大影响，将其作为其他非流动金融资产核算。

(4) 优格创投基金：于 2021 年 2 月，本公司与优格创投基金签订合伙协议，认缴出资 1,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 6.71%。本公司不存在向该基金提供财务支持的义务和意图，且不具有重大影响，将其作为其他非流动金融资产核算。

(5) 诺惟启丰基金：于 2022 年 2 月，本公司与诺惟启丰基金签订合伙协议，认缴出资 2,500.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 25.00%。本公司无权委派该基金投资决策委员会委员，不能够参与基金的相关投资决策，不具有重大影响。本公司不存在向该基金提供财务支持的义务和意图，且不具有重大影响，将其作为其他非流动金融资产核算。

(6) 天津海棠基金：于 2022 年 8 月，本公司与天津海棠基金签订合伙协议，认缴出资 2,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 3.70%。本公司不存在向该基金提供财务支持的义务和意图，且不具有重大影响，将其作为其他非流动金融资产核算。

(7) 和谐超越三期基金：于 2022 年 7 月，本公司控股子公司雷霆股份与和谐超越三期基金签订合伙协议，认缴出资 5,000.00 万元，占该合伙企业认缴出资份额的 16.67%。本公司不存在向该基金提供财务支持的义务和意图，且不具有重大影响，将其作为其他非流动金融资产核算。

6. 其他

适用 不适用

十一、政府补助

1. 报告期末按应收金额确认的政府补助

适用 不适用

未能在预计时点收到预计金额的政府补助的原因

适用 不适用

2. 涉及政府补助的负债项目

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

财务报表项目	期初余额	本期新增补助金额	本期计入营业外收入金额	本期转入其他收益	本期其他变动	期末余额	与资产/收益相关
厦门市第二批文化产业人才计划		71,400.00				71,400.00	与收益相关
非公企业、社会组织党建工作典型培育补助经费	50,000.00					50,000.00	与收益相关

财务报表项目	期初余额	本期新增补助金额	本期计入营业外收入金额	本期转入其他收益	本期其他变动	期末余额	与资产/收益相关
厦门市首批文化产业人才	55,500.00				-17,532.94	37,967.06	与收益相关
思明区“两优一先”党总支专项活动	3,000.00				-2,724.36	275.64	与收益相关
全国百强互联网企业党建经费补助	6,013.34				-6,013.34		与收益相关
2020 年厦门市本土领军人才	125,000.00				-125,000.00		与收益相关
福建省第二批“创业之星”	444,718.63				-444,718.63		与收益相关
合计	684,231.97	71,400.00			-595,989.27	159,642.70	

3. 计入当期损益的政府补助

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类型	项目	本期发生额	上期发生额
与收益相关	思明区市级四中心扶持资金（税收奖励）	18,987,790.00	3,891,983.00
与收益相关	企业研发经费补助资金	5,000,000.00	1,303,500.00
与收益相关	总部企业租房与购房补助	1,597,400.00	
与收益相关	2023 年火炬高新区数字经济扶持政策“支持文化科技领域高质量发展”	1,270,501.00	
与收益相关	计入业务支出的递延收益	595,989.27	772,759.52
与收益相关	思明区促进软件信息业发展若干措施-增产奖	487,300.00	
与收益相关	“三高”企业纳税增量奖励	439,153.27	
与收益相关	《南山区稳就业工作措施》稳岗有奖项目	272,800.00	
与收益相关	2020、2021 年小微企业经费返还	189,679.09	
与收益相关	2021 深圳文化百强认定奖励	-1,000,000.00	1,000,000.00
与收益相关	2022 年第一批企业研发费用补贴		5,000,000.00
与收益相关	南山区自主创新产业发展专项资金资助款		2,000,000.00
与收益相关	营利性服务业稳增长资助项目		1,584,900.00
与收益相关	2021 年度总部企业复查和奖励与补助		1,402,600.00
与收益相关	南山区 2022 年上半年营利性服务业助企纾困项目		1,002,700.00
与收益相关	南山区企业研发投入支持计划		1,000,000.00
与收益相关	2020 年度思明区软件信息业增产增效奖励		958,300.00
与收益相关	2022 年南山区企业研发投入支持计划		926,600.00

类型	项目	本期发生额	上期发生额
与收益相关	市级股权投资类企业奖励		822,000.00
与收益相关	火炬高新区推动数字经济发展的若干措施-高质量发展奖励		700,000.00
与收益相关	2022 年软件和新兴数字产业政策资金		350,200.00
与收益相关	2022 年度第一批企业上市扶持奖励		300,000.00
与收益相关	思明区促进软件信息业发展若干措施-持续成长奖		300,000.00
与收益相关	国家级高新技术企业奖励款		200,000.00
与收益相关	集美火炬两区联合扶持政策		55,617.00
与收益相关	其他	827,027.59	1,419,454.98
合计		28,667,640.22	24,990,614.50

十二、与金融工具相关的风险

1. 金融工具的风险

√适用 □不适用

本公司与金融工具相关的风险源于本公司在经营过程中所确认的各类金融资产和金融负债，包括：信用风险、流动性风险、外汇风险和利率风险等。

本公司从事风险管理的目标是在风险和收益之间取得适当的平衡，力求降低金融风险对本公司财务业绩的不利影响。基于该风险管理目标，本公司已制定风险管理政策以辨别和分析本公司所面临的风险，设定适当的风险可接受水平并设计相应的内部控制程序，以监控本公司的风险水平。本公司会定期审阅这些风险管理政策及有关内部控制系统，以适应市场情况或本公司经营活动的改变。本公司的内部审计部门也定期或随机检查内部控制系统的执行是否符合风险管理政策。

(1) 信用风险

信用风险，是指金融工具的一方不能履行义务，造成另一方发生财务损失的风险。本公司的信用风险主要来自货币资金、交易性金融资产、应收账款和其他应收款等。管理层会持续监控这些信用风险的敞口。

本公司除现金以外的货币资金主要存放于信用良好的金融机构，交易性金融资产均为投资安全性高、流动性好的低风险、稳健型的理财产品，管理层认为其不存在重大的信用风险，预期不会因为对方违约而给本公司造成损失。

本公司所承受的最大信用风险敞口为资产负债表中每项金融资产（包括衍生金融工具）的账面金额。本公司没有提供任何可能令本公司承受信用风险的担保。

对于应收账款和其他应收款，本公司设定相关政策以控制信用风险敞口。本公司基于对债务人的财务状况、外部评级、从第三方获取担保的可能性、信用记录及其它因素诸如目前市场状况

等评估债务人的信用资质并设置相应欠款额度与信用期限。本公司会定期对债务人信用记录进行监控，对于信用记录不良的债务人，本公司会采用书面催款、缩短信用期或取消信用期等方式，以确保本公司的整体信用风险在可控的范围内。

①信用风险显著增加判断标准

本公司在每个资产负债表日评估相关金融工具的信用风险自初始确认后是否已显著增加。在确定信用风险自初始确认后是否显著增加时，本公司考虑在无须付出不必要的额外成本或努力即可获得合理且有依据的信息，包括基于本公司历史数据的定性和定量分析、外部信用风险评级以及前瞻性信息。本公司以单项金融工具或者具有相似信用风险特征的金融工具组合为基础，通过比较金融工具在资产负债表日发生违约的风险与在初始确认日发生违约的风险，以确定金融工具预计存续期内发生违约风险的变化情况。

当触发以下一个或多个定量、定性标准时，本公司认为金融工具的信用风险已发生显著增加：定量标准主要为报告日剩余存续期违约概率较初始确认时上升超过一定比例；定性标准为主要债务人经营或财务情况出现重大不利变化、预警客户清单等。

②已发生信用减值资产的定义

为确定是否发生信用减值，本公司所采用的界定标准，与内部针对相关金融工具的信用风险管理目标保持一致，同时考虑定量、定性指标。

本公司评估债务人是否发生信用减值时，主要考虑以下因素：发行方或债务人发生重大财务困难；债务人违反合同，如偿付利息或本金违约或逾期等；债权人出于与债务人财务困难有关的经济或合同考虑，给予债务人在任何其他情况下都不会做出的让步；债务人很可能破产或进行其他财务重组；发行方或债务人财务困难导致该金融资产的活跃市场消失；以大幅折扣购买或源生一项金融资产，该折扣反映了发生信用损失的事实。

金融资产发生信用减值，有可能是多个事件的共同作用所致，未必是可单独识别的事件所致。

③预期信用损失计量的参数

根据信用风险是否发生显著增加以及是否已发生信用减值，本公司对不同的资产分别以 12 个月或整个存续期的预期信用损失计量减值准备。预期信用损失计量的关键参数包括违约概率、违约损失率和违约风险敞口。本公司考虑历史统计数据的定量分析及前瞻性信息，建立违约概率、违约损失率及违约风险敞口模型。

相关定义如下：

违约概率是指债务人在未来 12 个月或在整个剩余存续期，无法履行其偿付义务的可能性。

违约损失率是指本公司对违约风险暴露发生损失程度作出的预期。根据交易对手的类型、追索的方式和优先级，以及担保品的不同，违约损失率也有所不同。违约损失率为违约发生时风险敞口损失的百分比，以未来 12 个月内或整个存续期为基准进行计算；

违约风险敞口是指，在未来 12 个月或在整个剩余存续期中，在违约发生时，本公司应被偿付的金额。前瞻性信息信用风险显著增加的评估及预期信用损失的计算均涉及前瞻性信息。本公司通过进行历史数据分析，识别出影响各业务类型信用风险及预期信用损失的关键经济指标。

本公司所承受的最大信用风险敞口为资产负债表中每项金融资产的账面金额。本公司没有提供任何其他可能令本公司承受信用风险的担保。

本公司应收账款中，前五大客户的应收账款占本公司应收账款总额的 72.37%（比较期：67.25%）；本公司其他应收款中，欠款金额前五大公司的其他应收款占本公司其他应收款总额的 58.16%（比较期：60.68%）。

（2）流动性风险

流动性风险，是指本公司在履行以交付现金或其他金融资产的方式结算的义务时发生资金短缺的风险。

管理流动风险时，本公司保持管理层认为充分的现金及现金等价物，并对其进行监控，以满足本公司经营需要，并降低现金流量波动的影响。本公司通过经营业务产生的资金来筹措营运资金，无银行及其他大额借款。

截至 2023 年 12 月 31 日，本公司金融负债到期期限如下：

单位：元 币种：人民币

项目名称	期末金额					
	未折现金额					折现后金额
	一年以内	一至二年	二至三年	三年以上	合计	资产负债表日账面价值
应付账款	188,815,811.08				188,815,811.08	188,815,811.08
其他应付款	34,516,136.28				34,516,136.28	34,516,136.28
一年内到期的非流动负债	12,322,225.05				12,322,225.05	10,800,876.22
租赁负债		11,773,365.71	9,833,561.21	8,803,657.80	30,410,584.71	28,132,847.55
其他非流动负债			26,235,006.52		26,235,006.52	26,235,006.52
合计	235,654,172.41	11,773,365.71	36,068,567.73	8,803,657.80	292,299,763.64	288,500,677.65

（续上表）

项目名称	期初金额					
	未折现金额					折现后金额
	一年以内	一至二年	二至三年	三年以上	合计	资产负债表日 账面价值
应付账款	282,198,091.94				282,198,091.94	282,198,091.94
其他应付款	75,527,618.02				75,527,618.02	75,527,618.02
一年内到期的非 流动负债	4,417,933.03				4,417,933.03	4,148,677.00
租赁负债		3,096,662.80	775,380.21		3,872,043.01	3,606,651.23
其他非流动负债				33,778,684.14	33,778,684.14	33,778,684.14
合计	362,143,642.99	3,096,662.80	775,380.21	33,778,684.14	399,794,370.14	399,259,722.33

(3) 利率风险

固定利率和浮动利率的带息金融工具分别使本公司面临公允价值利率风险及现金流量利率风险。本公司根据市场环境来决定固定利率与浮动利率工具的比例，并通过定期审阅与监察维持适当的固定和浮动利率工具组合。

①本公司于 2023 年 12 月 31 日持有的计息金融工具如下：

A. 固定利率金融工具：

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	实际利率	金额	实际利率	金额
金融资产		2,348,170,644.98		2,329,192,535.98
(1) 货币资金	2.75%-5.86%	2,306,165,811.66	1.09%-5.18%	2,278,585,852.64
(2) 其他非流动资产	3.45%	42,004,833.32	3.45%	40,605,666.67
(3) 一年内到期的非流动资产			3.66%	10,001,016.67
金融负债		38,933,723.77		7,755,328.23
(1) 一年内到期的非流动负债	4.75%	10,800,876.22	4.75%	4,148,677.00
(2) 租赁负债	4.75%	28,132,847.55	4.75%	3,606,651.23

B. 浮动利率金融工具：

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	实际利率	金额	实际利率	金额
金融资产				
(1) 货币资金	0.00%-0.875%	83,809,842.45	0.001%-0.25%	338,042,293.71

②敏感性分析

于 2023 年 12 月 31 日，对于浮动利率金融工具，在其他变量不变的情况下，假定利率上升 25 个基点将会导致本公司股东权益增加人民币 166,504.16 元（2022 年：人民币 648,950.15 元），净利润增加人民币 166,504.16 元（2022 年：人民币 648,950.15 元）。

对于资产负债表日持有的使本公司面临公允价值利率风险的金融工具，上述敏感性分析中的净利润及股东权益的影响是假设在资产负债表日利率发生变动，按照新利率对上述金融工具进行重新计量后的影响。上一年度的分析基于同样的假设和方法。

（4）汇率风险

本公司的汇率风险主要来自本公司及下属子公司持有的不以其记账本位币计价的外币资产和负债。本公司产品在 App Store 运营的收入以美元为主要结算货币，设立在境外的下属子公司使用港币、美元、新加坡元计价结算，本公司的其他主要业务以人民币计价结算。若汇率波动较大，将对公司销售收入、汇兑损益等造成一定影响。

截至 2023 年 12 月 31 日，本公司各外币资产负债项目的主要外汇风险敞口详见附注七、81 外币货币性项目。

本公司密切关注汇率变动对本公司汇率风险的影响，将于需要时考虑对冲重大汇率风险。

假定除汇率以外的其他风险变量不变，本公司于 2023 年 12 月 31 日人民币对美元、港币等外币汇率变动使人民币升值 5%将导致股东权益和净利润的减少情况如下。此影响按资产负债表日即期汇率折算为人民币列示。

单位：元 币种：人民币

项目	股东权益	净利润
期末余额		
美元	-80,752,188.11	-80,752,188.11
港币	-2,693,318.81	-2,693,318.81
新加坡元	96,145.68	96,145.68
欧元	56,595.03	56,595.03
日元	28,049.99	28,049.99
合计	-83,264,716.22	-83,264,716.22

于 2023 年 12 月 31 日，在假定其他变量保持不变的前提下，人民币对美元、港币等外币汇率变动使人民币贬值 5%将导致股东权益和净利润的变化和上表列示的金额相同但方向相反。

上述敏感性分析是假设资产负债表日汇率发生变动，以变动后的汇率对资产负债表日本公司持有的、面临汇率风险的金融工具进行重新计量得出的。上述分析不包括外币报表折算差额。上一年度的分析基于同样的假设和方法。

2. 套期

(1). 公司开展套期业务进行风险管理

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

(2). 公司开展符合条件套期业务并应用套期会计

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

(3). 公司开展套期业务进行风险管理、预期能实现风险管理目标但未应用套期会计

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

3. 金融资产转移

(1). 转移方式分类

适用 不适用

(2). 因转移而终止确认的金融资产

适用 不适用

(3). 继续涉入的转移金融资产

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

十三、公允价值的披露

1. 以公允价值计量的资产和负债的期末公允价值

适用 不适用

单位:元 币种:人民币

项目	期末公允价值			
	第一层次公允价值计量	第二层次公允价值计量	第三层次公允价值计量	合计
一、持续的公允价值计量				

项目	期末公允价值			
	第一层次公允价值计量	第二层次公允价值计量	第三层次公允价值计量	合计
(一) 交易性金融资产		1,125,621,695.38		1,125,621,695.38
1.以公允价值计量且变动计入当期损益的金融资产		1,125,621,695.38		1,125,621,695.38
(1) 债务工具投资		1,125,621,695.38		1,125,621,695.38
(2) 权益工具投资				
(3) 衍生金融资产				
2.指定以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产				
(1) 债务工具投资				
(2) 权益工具投资				
(二) 其他债权投资				
(三) 其他权益工具投资				
(四) 投资性房地产				
1.出租用的土地使用权				
2.出租的建筑物				
3.持有并准备增值后转让的土地使用权				
(五) 生物资产				
1.消耗性生物资产				
2.生产性生物资产				
(六) 其他非流动金融资产			620,273,547.42	620,273,547.42
持续以公允价值计量的资产总额		1,125,621,695.38	620,273,547.42	1,745,895,242.80
(七) 交易性金融负债				
1.以公允价值计量且变动计入当期损益的金融负债				
其中：发行的交易性债券				
衍生金融负债				
其他				
2.指定为以公允价值计量且变动计入当期损益的金融负债				
归属于合伙企业其他权益持有人的权益			26,235,006.52	26,235,006.52
持续以公允价值计量的负债总额			26,235,006.52	26,235,006.52

项目	期末公允价值			
	第一层次公允价值计量	第二层次公允价值计量	第三层次公允价值计量	合计
二、非持续的公允价值计量				
（一）持有待售资产				
非持续以公允价值计量的资产总额				
非持续以公允价值计量的负债总额				

2. 持续和非持续第一层次公允价值计量项目市价的确定依据

适用 不适用

3. 持续和非持续第二层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

内容	期末公允价值	估值技术	输入值
银行理财产品	1,125,621,695.38	现金流量折现法	期望收益

4. 持续和非持续第三层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

内容	期末公允价值	估值技术	不可观察输入值	对公允价值的影响
非上市股权投资	620,273,547.42	市场法	缺乏流通性折扣	流通性越低，折扣越高，公允价值越小
归属于合伙企业其他权益持有人的权益	26,235,006.52	市场法	缺乏流通性折扣	流通性越低，折扣越高，公允价值越小

5. 持续的第三层次公允价值计量项目，期初与期末账面价值间的调节信息及不可观察参数敏感性分析

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初	公允价值变动	增加投资	汇率影响及其他	期末
一、其他非流动金融资产					
其中：非上市股权投资	656,389,807.13	-42,380,484.84	6,000,000.00	264,225.13	620,273,547.42
二、其他非流动负债					
其中：归属于合伙企业其他权益持有人的权益	33,778,684.14	-7,647,947.24		104,269.62	26,235,006.52

6. 持续的公允价值计量项目，本期内发生各层级之间转换的，转换的原因及确定转换时点的政策

适用 不适用

7. 本期内发生的估值技术变更及变更原因

适用 不适用

8. 不以公允价值计量的金融资产和金融负债的公允价值情况

适用 不适用

截至 2023 年 12 月 31 日，本公司以摊余成本计量的金融资产和负债主要包括：货币资金、应收款项和应付款项等。由于上述金融资产和负债预计变现时限较短，因此其账面价值与公允价值差异不重大。

9. 其他

适用 不适用

十四、 关联方及关联交易

1. 本企业的母公司情况

适用 不适用

2. 本企业的子公司情况

本企业子公司的情况详见附注

适用 不适用

本公司子公司的情况详见附注十、1。

3. 本企业合营和联营企业情况

本企业重要的合营或联营企业详见附注

适用 不适用

本期与本公司发生关联方交易，或前期与本公司发生关联方交易形成余额的其他合营或联营企业情况如下

适用 不适用

合营或联营企业名称	与本企业关系
成都乐麦互娱	联营企业
地心互娱	联营企业
青瓷数码	联营企业
厦门英普洛	联营企业
飞鼠网络	联营企业
厦门奇象	联营企业
River Games	联营企业
成都数字狗	联营企业
东极六感	联营企业

合营或联营企业名称	与本企业关系
广州卓游	联营企业
淘金互动	联营企业
重庆九鱼乐	联营企业
南京鸽游	联营企业
星空智盛	联营企业
北京简游	联营企业
成都云端凯德	联营企业
广州因陀罗	联营企业
广州游趣	联营企业
广州传音	联营企业
厦门梦貌映画	联营企业

其他说明

适用 不适用

4. 其他关联方情况

适用 不适用

其他关联方名称	其他关联方与本企业关系
董事、监事及高级管理人员	其他
徐超	其他

其他说明

徐超兼任公司全资子公司吉相股权执行董事、经理，出于谨慎性原则，在对外股权投资业务中，公司将徐超及其控制的其他主体视作关联方。

5. 关联交易情况

(1). 购销商品、提供和接受劳务的关联交易

采购商品/接受劳务情况表

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
淘金互动	游戏产品授权	27,414,093.76	52,758,234.95
青瓷数码及其子公司	游戏产品授权	19,242,042.08	25,363,998.48
成都数字狗及其子公司	游戏产品授权	6,641,484.00	11,256,337.40
星空智盛	游戏产品授权	2,776,319.49	4,105,247.93
重庆九鱼乐	游戏产品授权	1,515,648.01	1,848,539.93
北京简游	游戏产品授权及运营服务	1,344,290.11	5,424,128.46
广州传音	运营服务	1,397,066.98	

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
成都热核	美术制作	640,188.68	183,611.93
东极六感	游戏产品授权	505,414.53	629,218.64
厦门梦寐映画	视频制作	495,283.02	
南京鸽游	游戏产品授权	450,000.00	853,558.07
River Games	游戏产品授权	364,664.45	162,420.42
成都云端凯德	游戏产品授权	142,891.47	10,763,486.00
广州游趣	运营服务	47,338.20	
深圳肝氩	网页制作	2,970.30	28,446.60
广州卓游	运营服务	4,539,731.28	11,203,994.84
飞鼠网络	游戏产品授权		1,442,951.95
合计		67,519,426.36	126,024,175.60

出售商品/提供劳务情况表

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
青瓷数码及其子公司	运营服务	18,824,706.37	1,393,645.07
淘金互动	运营服务	416,443.71	513,672.07
广州卓游	运营服务	180,114.17	
飞鼠网络	运营服务	50,139.60	55,781.14
厦门辣葡萄	运营服务	47,169.81	
River Games	运营服务	26,976.34	67,770.62
广州因陀罗及其子公司	运营服务	24,191.79	
北京简游	运营服务		1,024,324.44
成都乐麦互娱	运营服务		18,679.25
厦门英普洛	运营服务		12,452.83
合计		19,569,741.79	3,086,325.42

购销商品、提供和接受劳务的关联交易说明

□适用 √不适用

(2). 关联受托管理/承包及委托管理/出包情况

本公司受托管理/承包情况表：

□适用 √不适用

关联托管/承包情况说明

□适用 √不适用

本公司委托管理/出包情况表

适用 不适用

关联管理/出包情况说明

适用 不适用

(3). 关联租赁情况

本公司作为出租方：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

承租方名称	租赁资产种类	本期确认的租赁收入	上期确认的租赁收入
青瓷数码及其子公司	房屋建筑物	1,699,992.24	2,200,472.30
淘金互动	房屋建筑物	761,600.04	674,560.04
飞鼠网络	房屋建筑物	108,800.04	108,800.04
合计		2,570,392.32	2,983,832.38

本公司作为承租方：

适用 不适用

关联租赁情况说明

适用 不适用

(4). 关联担保情况

本公司作为担保方

适用 不适用

本公司作为被担保方

适用 不适用

关联担保情况说明

适用 不适用

(5). 关联方资金拆借

适用 不适用

(6). 关联方资产转让、债务重组情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
淘金互动	资产转让		4,000.00
厦门辣葡萄	资产转让		987.18
合计			4,987.18

(7). 关键管理人员报酬

√适用 □不适用

单位：万元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
关键管理人员报酬	1,122.82	916.33

(8). 其他关联交易

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
徐超控制的法人以及徐超本人	向关联方投资或者与关联方共同投资、放弃优先受让权/增资权等	4,589,892.00	40,516,238.00

注：上述关联交易发生额为对关联方徐超控制的主体进行投资金额，以及徐超及其控制的主体对本公司已投资标的进行投资时，本公司放弃优先受让权或增资权时股份被动稀释导致的影响金额。

6. 应收、应付关联方等未结算项目情况**(1). 应收项目**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	关联方	期末余额		期初余额	
		账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备
应收账款	青瓷数码及其子公司	1,177,586.80	58,879.34	71,744.30	3,587.22
应收账款	广州卓游	190,921.02	9,546.05		
应收账款	广州因陀罗及其子公司	155,308.48	7,765.42		
应收账款	淘金互动	10,275.96	513.80	57,626.87	2,881.34
应收账款	北京简游			621,501.24	31,075.06
应收账款	River Games			98,443.11	4,922.16
应收账款	厦门奇象			543.32	27.17
其他应收款	厦门奇象			22.00	1.10

(2). 应付项目

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	关联方	期末账面余额	期初账面余额
合同负债	青瓷数码及其子公司	588,679.24	583,018.88
合同负债	飞鼠网络	32,075.47	
合同负债	淘金互动	30,188.68	

项目名称	关联方	期末账面余额	期初账面余额
合同负债	厦门英普洛	8,301.89	8,301.89
合同负债	地心互娱	8,301.89	8,301.89
其他应付款	青瓷数码及其子公司	223,123.98	288,811.98
应付账款	青瓷数码及其子公司	5,869,421.98	7,962,914.71
应付账款	淘金互动	5,133,373.33	7,028,690.17
应付账款	成都数字狗及其子公司	1,594,091.22	2,473,058.44
应付账款	重庆九鱼乐	714,208.41	1,438,161.35
应付账款	北京简游	688,323.55	9,975.76
应付账款	星空智盛	376,754.85	1,358,409.90
应付账款	厦门梦獏映画	291,399.52	
应付账款	广州传音	211,098.44	
应付账款	广州卓游	177,167.86	1,374,172.01
应付账款	东极六感	139,943.25	179,075.53
应付账款	成都热核	134,951.47	11,650.50
应付账款	广州游趣	38,023.93	
应付账款	飞鼠网络	7,547.88	233,136.22
应付账款	River Games	5,564.33	34,567.51

(3). 其他项目

□适用 √不适用

7. 关联方承诺

□适用 √不适用

8. 其他

□适用 √不适用

十五、 股份支付**1. 各项权益工具**

□适用 √不适用

期末发行在外的股票期权或其他权益工具

√适用 □不适用

类别	授予对象类别	期末发行在外的股票期权		期末发行在外的其他权益工具	
		行权价格的范围	合同剩余期限	行权价格的范围	合同剩余期限
首次授予	董事	355.09 元/股	行权期间为 2023 年 11 月		

类别	授予对象类别	期末发行在外的股票期权		期末发行在外的其他权益工具	
		行权价格的范围	合同剩余期限	行权价格的范围	合同剩余期限
	核心技术(业务)人员 39 人		20 日至 2024 年 11 月 17 日		
预留授予	核心技术(业务)人员 1 人		行权期间为 2023 年 12 月 18 日至 2024 年 12 月 16 日		

2. 以权益结算的股份支付情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

授予日权益工具公允价值的确定方法	股票期权公允价值按照布莱克-斯科尔斯期权定价模型确定
授予日权益工具公允价值的重要参数	历史波动率、无风险收益率、股息率
可行权权益工具数量的确定依据	资产负债表日股权激励对应股份实际持有数
本期估计与上期估计有重大差异的原因	无
以权益结算的股份支付计入资本公积的累计金额	121,895,567.22

3. 以现金结算的股份支付情况

适用 不适用

4. 本期股份支付费用

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

授予对象类别	以权益结算的股份支付费用	以现金结算的股份支付费用
董事	181,907.25	
核心技术(业务)人员	2,876,821.86	
合计	3,058,729.11	

5. 股份支付的修改、终止情况

适用 不适用

6. 其他

适用 不适用

(1) 在等待期内每个资产负债表日，根据最新取得的可行权职工人数变动等后续信息做出最佳估计，修正预计可行权的权益工具数量。在可行权日，最终预计可行权权益工具的数量与实际可行权工具的数量一致。

(2) 公司于 2021 年 11 月 8 日召开第四届董事会第二十七次会议，审议通过了《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》。根据《公司 2020 年股票

期权激励计划》相关规定，因公司于 2021 年 6 月 8 日向全体股东每股派发现金红利 12.00 元（含税），同意将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 407.09 元/股调整为 395.09 元/股。

（3）公司于 2022 年 5 月 20 日召开第五届董事会第六次会议，审议通过了《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》，根据《公司 2020 年股票期权激励计划》相关规定，因公司于 2022 年 5 月 20 日向全体股东每股派发现金红利 16.00 元（含税），同意将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 395.09 元/股调整为 379.09 元/股。

（4）公司于 2022 年 12 月 29 日召开第五届董事会第九次会议，审议通过了《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》，根据《公司 2020 年股票期权激励计划》相关规定，鉴于公司于 2022 年 12 月 29 日向全体股东每股派发现金红利 14.00 元（含税），同意将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 379.09 元/股调整为 365.09 元/股。

（5）公司于 2023 年 5 月 13 日召开第五届董事会第十三次会议，审议通过了《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》，根据《公司 2020 年股票期权激励计划》相关规定，鉴于公司于 2023 年 5 月 12 日向全体股东每股派发现金红利 3.00 元（含税），同意将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 365.09 元/股调整为 362.09 元/股。

（6）公司于 2023 年 9 月 20 日召开第五届董事会第十五次会议，审议通过了《关于调整 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格的议案》，根据《公司 2020 年股票期权激励计划》相关规定，鉴于公司于 2023 年 9 月 27 日向全体股东每股派发现金红利 7.00 元（含税），同意将 2020 年股票期权激励计划首次及预留授予的股票期权行权价格由 362.09 元/股调整为 355.09 元/股。

十六、 承诺及或有事项

1. 重要承诺事项

√适用 □不适用

资产负债表日存在的对外重要承诺、性质、金额

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额
已签订尚未完全履行的对外工程建设合同	322,937,971.88
已签订尚未完全履行的对外投资合同	114,501,111.00

2. 或有事项

(1). 资产负债表日存在的重要或有事项

适用 不适用

公司全资子公司雷霆互动（原告）因与厦门路桥（被告）的办公房产购置合同纠纷向福建省厦门市中级人民法院提起诉讼，诉请确认雷霆互动与厦门路桥签署的相关购房合同于 2022 年 10 月 27 日解除，判令厦门路桥退还雷霆互动购房款人民币 372,100,986.14 元及利息暂计 70,604,687.61 元，赔偿雷霆互动检测鉴定费、购房税费损失、物业服务相关费用损失等各项损失暂计 59,598,828.49 元并，以上费用暂合计为 502,304,502.23 元，同时主张承担本次案件的诉讼费用。

2023 年 11 月，雷霆互动向最高人民法院递交再审申请，请求对案件进行再审并撤销一审、二审裁定书，请求最高人民法院裁定由福建省厦门市中级人民法院继续审理本案件。2023 年 11 月，雷霆互动收到最高人民法院出具的《受理通知书》，最高人民法院已立案受理。截至本报告日，该案件处于关于案件管辖的再审申请阶段，尚未进入实体审理阶段。

(2). 公司没有需要披露的重要或有事项，也应予以说明：

适用 不适用

3. 其他

适用 不适用

十七、 资产负债表日后事项

1. 重要的非调整事项

适用 不适用

2. 利润分配情况

适用 不适用

3. 销售退回

适用 不适用

4. 其他资产负债表日后事项说明

√适用 □不适用

(1) 公司以集中竞价交易方式回购股份的进展

单位：元 币种：人民币

回购日期	回购成交 最高价格 (股)	回购成交 最低价格 (股)	单次 回购股数	累计 回购股数	累计回购股数 占公司总股本	累计回购资金 (不含交易费用)	公告日期及编号
2024 年 1 月 15 日	214.27	212.74	6,800.00	6,800.00	0.0094%	1,451,197.00	2024 年 1 月 16 日, 2024-003
截至 2024 年 1 月 31 日	214.27	182.27	27,100.00	33,900.00	0.0471%	6,835,961.00	2024 年 2 月 1 日, 2024-004
截至 2024 年 2 月 18 日	214.27	167.01	14,500.00	48,400.00	0.0672%	9,393,991.00	2024 年 2 月 19 日, 2024-005
截至 2024 年 2 月 29 日	214.27	167.01		48,400.00	0.0672%	9,393,991.00	2024 年 3 月 2 日, 2024-007
截至 2024 年 3 月 27 日	214.27	167.01	2,800.00	51,200.00	0.0711%	9,962,803.00	-

注：公司拟用于回购股份的资金总额为不低于人民币 5,000 万元（含），不超过人民币 10,000 万元（含）（详见公司于 2023 年 12 月 26 日披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于公司董事长提议公司回购股份的提示性公告》（2023-059）），截至 2024 年 3 月 27 日，公司回购股份的资金总额为 996.28 万元（不含交易费用）。

(2) 关于回售持有的成都余香部分股权

成都余香股东会于 2024 年 1 月 18 日作出减少注册资本的决议。公司按照《投资协议》要求成都余香及其创始人赎回部分本公司持有的股权份额。截至本报告日，成都余香尚未完成相关的工商变更登记手续，公司尚未收到相关款项。

十八、 其他重要事项

1. 前期会计差错更正

(1). 追溯重述法

适用 不适用

(2). 未来适用法

适用 不适用

2. 重要债务重组

适用 不适用

3. 资产置换

(1). 非货币性资产交换

适用 不适用

(2). 其他资产置换

适用 不适用

4. 年金计划

适用 不适用

5. 终止经营

适用 不适用

6. 分部信息

(1). 报告分部的确定依据与会计政策

适用 不适用

根据本公司内部组织结构、管理要求及内部报告制度为依据, 本公司收入主要来自中国境内, 主要资产亦位于中国境内, 报告期内主营业务收入主要来源于游戏行业, 除网络游戏研发和运营外, 本公司未经营其他对经营成果有重大影响的业务, 因此, 本公司仅有一个经营分部, 本公司无需编制分部报告。

(2). 报告分部的财务信息

适用 不适用

(3). 公司无报告分部的, 或者不能披露各报告分部的资产总额和负债总额的, 应说明原因

适用 不适用

(4). 其他说明

适用 不适用

7. 其他对投资者决策有影响的重要交易和事项

□适用 √不适用

8. 其他

□适用 √不适用

十九、 母公司财务报表主要项目注释

1. 应收账款

(1). 按账龄披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末账面余额	期初账面余额
1 年以内		
其中：1 年以内分项		
1 年以内	47,879,896.24	33,454,301.21
1 年以内小计	47,879,896.24	33,454,301.21
1 至 2 年	83,948.25	
2 至 3 年		
3 年以上		
3 至 4 年		
4 至 5 年		
5 年以上		
合计	47,963,844.49	33,454,301.21

(2). 按坏账计提方法分类披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例(%)	金额	计提比例(%)		金额	比例(%)	金额	计提比例(%)	
按单项计提坏账准备										
按组合计提坏账准备	47,963,844.49	100.00	2,270,568.51	4.73	45,693,275.98	33,454,301.21	100.00	1,585,862.58	4.74	31,868,438.63
其中：										
组合 1	2,552,474.30	5.32			2,552,474.30	1,737,049.64	5.19			1,737,049.64
组合 2	45,411,370.19	94.68	2,270,568.51	5.00	43,140,801.68	31,717,251.57	94.81	1,585,862.58	5.00	30,131,388.99
合计	47,963,844.49	/	2,270,568.51	/	45,693,275.98	33,454,301.21	/	1,585,862.58	/	31,868,438.63

按单项计提坏账准备：

□适用 √不适用

按组合计提坏账准备：

□适用 √不适用

按预期信用损失一般模型计提坏账准备

□适用 √不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例
见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的应收账款账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(3). 坏账准备的情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额				期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	其他变动	
按组合计提坏账准备	1,585,862.58	684,705.93				2,270,568.51
合计	1,585,862.58	684,705.93				2,270,568.51

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

其他说明

无

(4). 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

其中重要的应收账款核销情况

适用 不适用

应收账款核销说明：

适用 不适用

(5). 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款和合同资产情况

适用 不适用

其他说明

公司年末余额前五名的应收账款合计人民币 47,963,844.49 元，占应收账款年末余额合计数的 100.00%，相应计提的坏账准备年末余额合计人民币 2,270,568.51 元。

其他说明：

适用 不适用

2. 其他应收款

项目列示

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应收利息		
应收股利	69,977,500.00	114,576,000.00

项目	期末余额	期初余额
其他应收款	852,061.42	2,037,690.66
合计	70,829,561.42	116,613,690.66

其他说明：

适用 不适用

应收利息

(1). 应收利息分类

适用 不适用

(2). 重要逾期利息

适用 不适用

(3). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

(4). 按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

不适用

对本期发生损失准备变动的应收利息账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

(6). 本期实际核销的应收利息情况

适用 不适用

其中重要的应收利息核销情况

适用 不适用

核销说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

应收股利

(1). 应收股利

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目(或被投资单位)	期末余额	期初余额
雷霆互动	69,977,500.00	114,576,000.00
合计	69,977,500.00	114,576,000.00

(2). 重要的账龄超过 1 年的应收股利

适用 不适用

(3). 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备：

适用 不适用

(4). 按预期信用损失一般模型计提坏账准备

适用 不适用

各阶段划分依据和坏账准备计提比例

不适合

对本期发生损失准备变动的应收股利账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

(5). 坏账准备的情况

适用 不适用

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

(6). 本期实际核销的应收股利情况

适用 不适用

其中重要的应收股利核销情况

适用 不适用

核销说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

其他应收款

(1). 按账龄披露

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末账面余额	期初账面余额
1 年以内		
其中：1 年以内分项		
1 年以内	723,246.63	2,005,920.82
1 年以内小计	723,246.63	2,005,920.82
1 至 2 年	100,000.00	90,100.00
2 至 3 年	15,100.00	48,873.68
3 年以上	45,873.68	
3 至 4 年		
4 至 5 年		
5 年以上		
合计	884,220.31	2,144,894.50

(2). 按款项性质分类情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
关联方往来款	241,042.44	
员工借款/备用金	197,067.76	275,500.00
押金/保证金	80,973.68	60,973.68
其他	365,136.43	1,808,420.82
合计	884,220.31	2,144,894.50

(3). 坏账准备计提情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
2023年1月1日余额	107,203.84			107,203.84
2023年1月1日余额在本期	107,203.84			107,203.84
--转入第二阶段				
--转入第三阶段				
--转回第二阶段				
--转回第一阶段				
本期计提				
本期转回	75,044.95			75,044.95
本期转销				
本期核销				
其他变动				
2023年12月31日余额	32,158.89			32,158.89

各阶段划分依据和坏账准备计提比例
见附注五、11。

对本期发生损失准备变动的其他应收款账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

本期坏账准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据：

适用 不适用

(4). 坏账准备的情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额				期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	其他变动	
按组合计提坏账准备	107,203.84		75,044.95			32,158.89
合计	107,203.84		75,044.95			32,158.89

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

(5). 本期实际核销的其他应收款情况

适用 不适用

其中重要的其他应收款核销情况：

适用 不适用

其他应收款核销说明：

适用 不适用

(6). 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	期末余额	占其他应收款期末余额合计数的比例(%)	款项的性质	账龄	坏账准备期末余额
厦门钨立颯电子商务有限公司	214,674.95	24.28%	房屋租金	1 年以内	10,733.75
广州天狐	157,165.08	17.77%	房屋租金	1 年以内	
陈一果	100,000.00	11.31%	备用金	1 至 2 年	5,000.00
厦门真有趣信息科技有限公司	91,248.63	10.32%	应收水电费	1 年以内	4,562.43
深圳雷霆信息	83,877.36	9.49%	关联方往来款	1 年以内	
合计	646,966.02	73.17%	/	/	20,296.18

(7). 因资金集中管理而列报于其他应收款

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

3. 长期股权投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
对子公司投资	1,846,551,504.46		1,846,551,504.46	1,781,143,244.49		1,781,143,244.49
对联营、合营企业投资	311,136,647.70	7,229,178.28	303,907,469.42	355,016,516.45	7,229,178.28	347,787,338.17
合计	2,157,688,152.16	7,229,178.28	2,150,458,973.88	2,136,159,760.94	7,229,178.28	2,128,930,582.66

(1). 对子公司投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	本期计提减值准备	减值准备期末余额
雷霆互动	92,542,619.90	1,306,582.39		93,849,202.29		
艺帆科技	10,000,000.00			10,000,000.00		
吉相股权	771,111,727.60	1,500,000.00		772,611,727.60		
雷霆娱乐	390,088,577.33	419,461.02		390,508,038.35		
吉游社	24,656,041.46	155,591.31		24,811,632.77		
雷霆股份	1,083,346.11	93,884.35		1,177,230.46		
深圳雷霆信息	31,612,582.71	620,620.00		32,233,202.71		
广州雷霆	240,309,840.44	61,312,120.90		301,621,961.34		
吉相天成基金	99,663,200.00			99,663,200.00		
香港坤磐	120,075,308.94			120,075,308.94		
合计	1,781,143,244.49	65,408,259.97		1,846,551,504.46		

说明：

①对雷霆互动、雷霆娱乐、吉游社、雷霆股份、深圳雷霆信息增加的投资，系本公司实施的股票期权激励计划部分激励对象在上述公司任职，股份支付费用摊销增加母公司对子公司的投资成本。

②对广州雷霆增加的投资，系母公司对子公司增资以及股权激励股份支付费用摊销增加母公司对子公司的投资成本。

③对吉相股权增加的投资，系母公司对子公司增资。

(2). 对联营、合营企业投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额	
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备			其他
一、合营企业											
二、联营企业											
诺惟合悦基金	344,969,058.72			-45,620,443.79						299,348,614.93	
厦门辣葡萄	2,818,279.45			-179,036.60						2,639,242.85	
苏州云霜		2,000,000.00		-80,388.36						1,919,611.64	
成都星艺											7,229,178.28
小计	347,787,338.17	2,000,000.00		-45,879,868.75						303,907,469.42	7,229,178.28
合计	347,787,338.17	2,000,000.00		-45,879,868.75						303,907,469.42	7,229,178.28

(3). 长期股权投资的减值测试情况

□适用 √不适用

可收回金额按公允价值减去处置费用后的净额确定

□适用 √不适用

可收回金额按预计未来现金流量的现值确定

□适用 √不适用

前述信息与以前年度减值测试采用的信息或外部信息明显不一致的差异原因

□适用 √不适用

公司以前年度减值测试采用信息与当年实际情况明显不一致的差异原因

□适用 √不适用

4. 营业收入和营业成本**(1). 营业收入和营业成本情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	316,693,758.21	5,650,493.94	324,541,038.85	6,651,593.63
其他业务	41,976,571.22	41,459,831.80	42,411,056.56	46,305,487.34
合计	358,670,329.43	47,110,325.74	366,952,095.41	52,957,080.97

(2). 营业收入、营业成本的分解信息

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

合同分类	主营业务收入		其他业务收入		合计	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
按经营地区分类						
境内	315,999,267.26	5,650,493.94	41,976,571.22	41,459,831.80	357,975,838.48	47,110,325.74
境外（含港澳台）	694,490.95				694,490.95	
按商品转让的时间分类						
在某段时间确认收入	287,768,683.42	5,650,493.94	41,976,571.22	41,459,831.80	329,745,254.64	47,110,325.74
在某一时点确认收入	28,925,074.79				28,925,074.79	
按销售渠道分类						
授权运营	305,138,598.50	5,444,325.18			305,138,598.50	5,444,325.18
联合运营	611,626.46	10,912.72			611,626.46	10,912.72
其他	10,943,533.25	195,256.04	41,976,571.22	41,459,831.80	52,920,104.47	41,655,087.84
合计	316,693,758.21	5,650,493.94	41,976,571.22	41,459,831.80	358,670,329.43	47,110,325.74

其他说明

□适用 √不适用

(3). 履约义务的说明

√适用 □不适用

对于网络游戏收入相关的履约义务，本公司通过游戏内道具等载体，向玩家提供增值体验服务，履约义务随服务提供而完成。

(4). 分摊至剩余履约义务的说明

√适用 □不适用

本报告期末已签订合同、但尚未履行或尚未履行完毕的履约义务所对应的收入金额为21,473,067.65元，公司剩余履约义务的履行及对应收入的确认与玩家在游戏中消耗道具的行为相关。

(5). 重大合同变更或重大交易价格调整

□适用 √不适用

5. 投资收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
成本法核算的长期股权投资收益	685,000,000.00	1,070,000,000.00
权益法核算的长期股权投资收益	-45,879,868.75	-12,277,587.40
理财产品投资收益	4,711,926.91	11,244,387.09
以公允价值计量且其变动记入当期损益的金融资产在持有期间的投资收益		87,404.17
合计	643,832,058.16	1,069,054,203.86

6. 其他

□适用 √不适用

二十、 补充资料**1. 当期非经常性损益明细表**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	金额	说明
非流动资产处置损益	2,524,154.67	
计入当期损益的政府补助（与企业业务密切相关，按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外）	28,071,650.95	
委托他人投资或管理资产的损益	25,282,523.56	理财产品收益

项目	金额	说明
除同公司正常经营业务相关的有效套期保值业务外，持有交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债产生的公允价值变动损益，以及处置交易性金融资产、衍生金融资产、交易性金融负债、衍生金融负债和其他债权投资取得的投资收益	-42,380,484.84	主要系本期以公允价值计量的股权投资对应的公允价值波动
单独进行减值测试的应收款项、合同资产减值准备转回	3,067,902.45	
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	-6,224,347.18	
其他符合非经常性损益定义的损益项目	13,515,799.92	主要系与增值税加计抵减相关
减：所得税影响额	11,754,801.07	
少数股东权益影响额	5,945,514.97	
合计	6,156,883.49	

对公司将《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》未列举的项目认定为的非经常性损益项目且金额重大的，以及将《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目，应说明原因。

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

2. 净资产收益率及每股收益

适用 不适用

报告期利润	加权平均净资产收益率 (%)	每股收益	
		基本每股收益	稀释每股收益
归属于公司普通股股东的净利润	26.04	15.63	
扣除非经常性损益后归属于公司普通股股东的净利润	25.89	15.54	

3. 境内外会计准则下会计数据差异

适用 不适用

4. 其他

适用 不适用

董事长：卢兹岩

董事会批准报送日期：2024 年 3 月 27 日

修订信息

适用 不适用