# 成都博瑞传播股份有限公司 关于2020年前三季度行业经营性数据的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述 或者重大遗漏,并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

成都博瑞传播股份有限公司(以下简称"公司")根据《上海证券交易所 上市公司行业信息披露指引第十三号一新闻出版》的相关规定,现将2020年1-9 月行业经营性数据披露如下:

## 一、报刊业务

## (一)报刊代理业务情况

单位: 万元 币种: 人民币

业务类型	营业收入			营业成本			
业分失空	本期	上年同期	增长率	本期	上年同期	增长率	
代理报刊印刷业务	0.55	530.52	-99.90%	0.45	530.36	-99.92%	
合计	0.55	530.52	-99.90%	0.45	530.36	-99.92%	

注:公司已于2017年年末完成了印刷业务的剥离工作,代理报刊印刷业务系业务过渡 期发生的业务转包。上述相关代理报刊业务数据仅为公司代理的情况,不代表报刊的整体经 营。

### 二、游戏业务

(一) 营业收入、成本及推广营销费用情况

单位: 万元 币种: 人民币

	营业收入			营业成本			推广营销费用		
项目	本期	上年同期	增长率	本期	上年同期	增长率	本期	上年 同期	本期占游 戏总收入 比例
互联网 游戏业 务	5,492.91	6,995.71	-21.48%	3,582.92	4,382.69	-18.25%	2.23	1.00	0.00%

### (二) 主要游戏产品情况

单位:万元 币种: 人民币

游戏名称	充值流水	日均付费用户(户)	ARPU 值
《全民主公 H5》手游	19,192.26	6,426	0.0109
《七雄争霸》页游	2,805.68	922	0.0111
《七雄争霸 H5》手游	2,144.14	1,519	0.0052
《全民主公》手游	1,686.24	1,586	0.0039
《七雄争霸》手游	1,230.18	208	0.0216

注:上表所列游戏为本公司游戏充值流水总额的前五款。

敬请广大投资者理性投资,注意投资风险。 特此公告。

> 成都博瑞传播股份有限公司 董 事 会 2020年10月30日