

证券代码：603258

证券简称：电魂网络

公告编号：2019-066

杭州电魂网络科技有限公司

风险提示公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

杭州电魂网络科技有限公司（以下简称“公司”）股票于2019年06月18日、06月19日、06月20日连续3个交易日内收盘价格涨幅偏离值累计超过20%，2019年06月21日公司股票继续大幅上涨。鉴于公司股票价格近期波动较大，敬请投资者关注本公告中的风险提示，注意投资风险，理性投资。现将相关风险提示如下：

一、主营业务未发生重大变化

公司主营业务为网络游戏产品的研发和运营，公司致力于自主研发、运营精品化的网络游戏，目前生产经营活动正常。公司与腾讯签署了游戏《我的侠客》(暂命名)独家代理协议，存在以下不确定因素：

1、《我的侠客》尚在研发阶段，仅完成30%-50%左右研发进度，存在一定的研发失败风险。该产品截至2019年5月底累计研发投入1,568万元，预计到2019年末累计研发投入3400万元左右，存在因项目失败而导致研发投入无法收回影响业绩的风险。

2、该游戏尚未取得网络游戏版号，上线运营时间受研发进度、版号申请及代理方运营计划影响，尚未最终确认。

3、该款游戏运营受市场竞品游戏、玩家喜好、运营效果等因素的影响，运营收益存在不确定性。

4、腾讯代理和自研的产品很多，项目能否达到预期主要取决于产品品质，收入具有不确定性。

5、公司与腾讯签署的《独家代理协议》的履行可能因不可抗力或其他方面原因存在延期、变更、中止或终止的风险。

二、公司近两年业绩下滑明显，存在产品单一风险，未来业绩具有不确定性

受游戏市场行情等因素的影响，公司 2017 年度、2018 年度连续两年业绩出现较大幅度的下滑，2017 年度公司实现归属于上市公司股东的净利润为 16,451.33 万元，同比下降 35.76%；2018 年度公司实现归属于上市公司股东的净利润 12,967.40 万元，同比下降 21.18%。公司主营业务为网络游戏的研发和运营，现有产品及后续新上线产品的运营情况将受到竞品游戏、玩家喜好、运营效果等多重因素的影响，公司业绩存在一定的不确定性。

目前公司营收仍主要来源于端游产品《梦三国》，2018 年度公司营业收入 83.09% 来自于《梦三国》端游。这款产品自 2009 年 12 月上线以来已连续运营超过 9 年，从活跃用户、付费用户和充值流水等运营数据来看，《梦三国》游戏的生命周期经历了上线初期的考察期、成长期后，目前各项运营数据指标仍处于在一定范围内波动的稳定期，如果公司未来不能准确把握游戏产品的发展趋势，不能提前预测游戏玩家的喜好变化，适时对现有产品进行版本更新或系统优化以保持其对游戏玩家的持续吸引力，则可能导致该产品在市场上受欢迎的程度降低，进而导致该款游戏产品的收入下降，从而影响公司经营业绩。

三、同行业上市公司市盈率（截至 2019 年 6 月 21 日收盘）

证券代码	公司简称	市盈率（动）	市盈率（静）
300533	冰川网络	32.97	38.13
603444	吉比特	17.68	20.88
002517	恺英网络	21.98	44.56
002558	巨人网络	33.89	34.66
300459	金科文化	11.50	13.69
002624	完美世界	18.06	20.58
002555	三七互娱	16.29	29.35
002174	游族网络	22.68	15.53
002602	世纪华通	54.32	44.34
300418	昆仑万维	10.57	15.93
300031	宝通科技	14.33	18.47
002619	艾格拉斯	15.84	9.86
600633	浙数文化	12.60	26.43
002425	恺撒文化	11.29	18.98
同行业上市公司平均值		21.00	25.09

注：同行业上市公司剔除了 2018 年主营业务亏损和游戏主营业务占比低于 50% 的公司。上述数

据来源同花顺。

截至 2019 年 06 月 21 日，公司股票收盘价为 35.00 元/股，动态市盈率为 51.46，静态市盈率为 64.78。公司目前市盈率已远高于上述同行业上市公司市盈率平均水平，且静态市盈率已高于上述全部同行业上市公司，请广大投资者充分了解股票市场风险，审慎决策、理性投资。

《上海证券报》、《中国证券报》、《证券时报》、《证券日报》和上海证券交易所网站是公司选定的信息披露媒体，公司发布的信息以上述指定媒体刊登的公告为准，敬请广大投资者理性投资，注意投资风险。

特此公告。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2019 年 06 月 21 日